

¡GRATIS! PACK DE 6 JUEGOS IMPERIVM TOTAL PARA PC
¡UNA COLECCIÓN DE ESTRATEGIA HISTÓRICA IMPRESCINDIBLE!

LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES

micromanía

AÑO XXXV Número 288
8 424094 820313 00288
P.V.P. CANARIAS 4,14€
Nº 288 JUNIO
POR SÓLO 3,99 €

REPORTAJE
Phoenix Point
¡EL CREADOR DE «X-COM» VUELVE A LA BATALLA!

HARDWARE
Renovar al mejor precio
¿COMPRAR O MONTÁRTELO? ¡TÚ ELIGES!

LOS 50 JUEGOS QUE VAN A ARRASAR EN EL E3

- Borderlands 3
- Cyberpunk 2077
- Wolfenstein Youngblood
- Vampire the Masquerade Bloodlines 2
- Doom Eternal
- Control y muchos más...

PREVIEWS
MOTO GP 19
VOID BASTARDS

REVIEWS
RAGE 2
A PLAGUE TALE: INNOCENCE
TOTAL WAR: THREE KINGDOMS

AHÓRRATE 5€ TOTAL WAR THREE KINGDOMS LIMITED EDITION

REPORTAJE
Ghost Recon Breakpoint
¡GUERRA TRAS LAS LÍNEAS ENEMIGAS!

TECNOMANÍAS
Probamos Oculus Quest
¿EL SISTEMA DE ENTRADA DEFINITIVO PARA LA RV?

LA ENCRUCIJADA ANUAL



Francisco Delgado
Director

Parece que ayer empezábamos 2019, pero una nueva edición del E3 está a punto de comenzar. Aunque el tiempo vuela –no cabe duda–, también parece que las compañías lo aprovechan cada vez mejor. Con fijarse en los títulos que hemos podido disfrutar desde la del año pasado, puede bastar. ¿O no estás de acuerdo? Es tan fácil como recordar algunos nombres como «Metro Exodus», «Shadow of the Tomb Raider», «Rage 2», «Darksiders 3», «Black Ops IIII» y muchos otros. Sí, es cierto que muchos otros juegos que queríamos haber disfrutado a estas alturas se han hecho los remolones y aún los estamos esperando. Unos cuantos ejemplos los volverás a encontrar en el reportaje que hemos preparado para este número, como «Skull & Bones», «Beyond Good & Evil 2» o el deseadísimo «Cyberpunk 2077» –que parece que se va a hacer de rogar–. No hay que desesperar, en cualquier caso. Como verás en las páginas interiores del reportaje, hay un montón de nuevos títulos que se unen a la lista de esos juegos que ya vimos en el E3 2018. O, mejor aún, fíjate tan solo en que para la edición del año pasado tuvimos una preselección de 30 títulos como los más esperados de la feria. Baste decir que este año se nos han juntado 50, como has visto en portada, y te aseguro que se han quedado fuera más. Antes, incluso, de que empiecen las habituales filtraciones, que estamos seguros que llegarán después de cerrar este número. Resumiendo, esperamos un E3 por todo lo alto. Después de todo, no hay feria más importante en la industria del videojuego y no se puede exigir menos que un gran evento repleto de sorpresas y novedades. En eso, seguro que todos estamos de acuerdo. Bienvenido a Micromanía.

Síguenos también en nuestra página de **facebook**
www.facebook.com/revistamicromania

Sigue toda la actualidad en: *www.micromania.es*

micromanía.es

STAFF

REDACCIÓN
Director
Francisco Delgado

Diseño y Autoedición
TEXTANDLINE
Diseño 3D, S.L.

Colaboradores
J.A. Pascual, O. Díaz

PUBLISHER
Amalio Gómez

PUBLICIDAD
Directora Comercial
Mónica Marín
mmarinsarrion@gmail.com

PRODUCCIÓN
Asedict Gestión Editorial
asedict@gmail.com

Preimpresión:
Espacio y Punto

Impresión:
Industria Gráfica Altair
Seseña (Toledo)

Distribución
S.G.E.L. Telf.: 91 657 69 00
Transporte: Boyaca
Tel.: 91 747 88 00

EDITA
Blue Ocean Publishing

BLUEOCEAN PUBLISHING

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
6/2019
Printed in Spain

Depósito legal: M-15.436-1985

SUMARIO

22 LOS 50 JUEGOS QUE ARRASARÁN EN EL E3 2019
Prepárate para la feria más importante del videojuego con una preselección de los títulos más impactantes.



48 RENUEVA TU PC AL MEJOR PRECIO
A la hora de optar por un PC de marca o montártelo tú mismo, revisa todo lo que has de tener en cuenta.

micromanía te regala

IMPERIVM TOTAL

JUEGO VALORADO EN 10€







60 ¡LA HISTORIA CLÁSICA ESTÁ EN TU MANO!

Disfruta de la mejor estrategia histórica con un pack de seis juegazos para construir y dirigir el imperio de la antigüedad que prefieras.





14 TOM CLANCY'S GHOST RECON BREAKPOINT

El nuevo mundo abierto de acción bélica cooperativa te explora en las islas de Auroa.



64 RAGE 2

Accion frenética, vertiginosa y salvaje en el yermo postapocalíptico. Disfruta ya de las explosiones, los tiros y los mutantes.



18 MOTOGP 19

En pocos días llega la competición oficial de MotoGP a nuestros PC. ¿Has elegido ya equipo, mono y entrenado cómo rozar con la rodilla?



78 PHOENIX POINT

Enfréntate a la amenaza mutante de un virus alienígena que ha convertido el planeta en un mundo asolado y enfrentado por la guerra.

ÍNDICE POR JUEGOS

F1 2019

¡Siente la pasión por la velocidad!

■ **VELOCIDAD/SIMULACIÓN** ■ **28 DE JUNIO DE 2019** ■ **CODEMASTERS**

Dos años de desarrollo han llevado a Codemasters a afirmar que «F1 2019», el próximo juego de la saga, va a ser la entrega más avanzada y realista en toda su historia. El aniversario de la serie, desde luego, merece un juego por todo lo alto, y al espectáculo visual de las primeras imágenes del juego, se unen varias ediciones para rendir homenaje al evento. Súmale nuevos modos de juego, la incorporación de un modo de carrera para la categoría de F2 y más realismo en las carreras nocturnas –con una iluminación más avanzada– y nuevas funciones destacadas, y tendremos un juego que puede colocarse en lo más alto del podio.

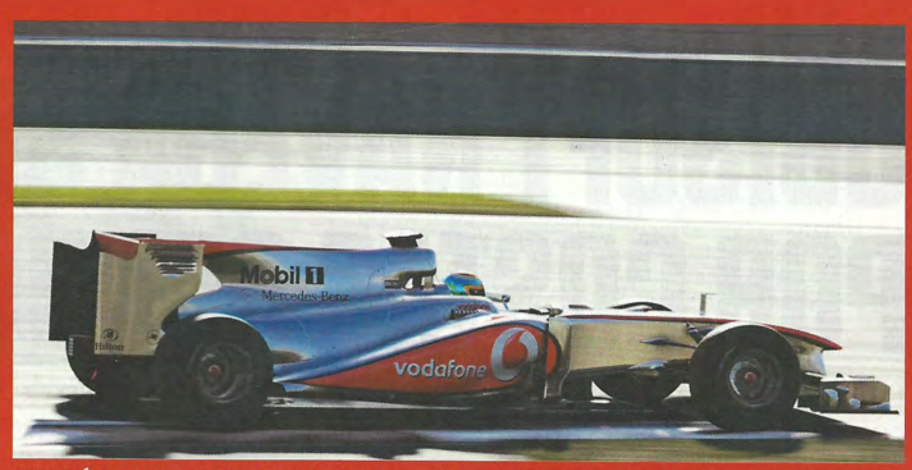


TODOS LOS COCHES AL MÍNIMO DETALLE. Desde el precioso R.S. 19 de Renault, al SF 90 de Ferrari, los monoplazas de los 10 equipos se recrean al detalle.



¿OFICIAL O PERSONALIZADO? Ahora podremos personalizar el diseño y participar en los desafíos semanales y ligas en línea. ¡Los eSports a tope en la F1!





¿EDICIÓN ANIVERSARIO O LEYENDAS? La Edición Leyendas nos ofrecerá el McLaren de Senna y el Ferrari de Alain Prost. La Aniversario, el Ferrari de Fernando Alonso y el McLaren de Hamilton, de 2010.



MUCHO MÁS QUE F1. Además de los equipos de F1, como el Haas de la imagen, tendremos el nuevo modo Carrera F2, para asentar la reputación del piloto antes de saltar a la categoría reina.



¡LAS MEJORAS TÉCNICAS HARÁN CADA CARRERA MUCHO MÁS REALISTA! En «F1 2019» podremos reproducir y compartir los mejores momentos de la carrera con la función automática de destacados, y la nueva iluminación nocturna ofrecerá un apartado gráfico nunca conseguido hasta la fecha en la saga.

UBISOFT NAVEGA SEGURA POR COSTAS CONOCIDAS

La industria se mueve hacia un modelo nuevo. El caso de Ubisoft es de los más positivos, con un 2019 conservador, pero donde llenarán la hucha para un 2020 de vértigo.

Ubisoft lo ha hecho de nuevo. Las cuentas han sido de récord. La fórmula del equipo de Yves Guillemot funciona.

Según se desprende del informe anual de Ubisoft, el último año fiscal arrojó un resultado muy positivo. Nada menos que 2.028 millones de euros más de facturación que el anterior. Un incremento del 17,1%.

El apartado más digital se convierte también en motor para los galos. Los contenidos descargables y las compras dentro de los juegos compiten con el relanzamiento de títulos. Es decir, hay ingresos con un coste de inversión menor que en el modelo tradicional. Un reflejo de la industria, en general, que adopta el éxito de otros sectores y puede hacer que el mercado mundial pase de los 300.000 millones facturados para 2025.

En un año, el gasto por jugador ha subido un 3%. Esto, sin contar con servicios de suscripción, como sí hace Electronic Arts con EA Origin access. Las ventas en tienda aún están muy fuertes en las ediciones físicas. Pero también con sus productos en el escaparate de lo que puede considerarse competencia. Es decir, se pueden comprar juegos, merchandising y otros lanzamientos de Ubi en tiendas de Microsoft o en la propia. Mientras que el juego en la nube parece recaer en los recursos de terceros, donde Ubisoft solo es proveedor de contenidos y licenciatario.



«ANNO 1800» ES EL TÍTULO QUE MÁS RÁPIDO SE HA VENDIDO en la franquicia y demuestra que hay mercado fuera de los títulos multijugador online.

Suman los jugadores, no las unidades

Como información complementaria, hablan de 100 millones de jugadores activos con sus títulos y servicios. Sin embargo, este número tiene trampa. A su favor. Es curioso que, a diferencia de otros fabricantes, no veamos aquí la suma de los jugadores en dispositivos móviles. Los 2.000 millones de usuarios de juegos que dicen haber, se disparan a 4.000 millones para 2025.

2018 fue un año de alegrías y aprendizaje en Ubisoft. Un juego como «Rainbow Six Siege» subió un 40% en número de jugadores.

Nada menos que más de 1.000 millones de euros ha recaudado en su recorrido hasta finalizar el año fiscal, con eventos de eSports que han llenado estadios.



LO DILATADO DESDE EL ANUNCIO HASTA EL LANZAMIENTO DE «SKULL & BONES» puede verse como una forma de dosificar esfuerzos en Ubisoft.

Cambios de estrategia

Otro nombre propio ha sido «Assassin's Creed». «Odyssey» ha sabido mantener fieles a sus compradores, con el mayor gasto por jugador dentro de la franquicia. Algo donde «The Division 2» promete mejorar, aunque tampoco hay datos negativos en esta segunda entrega.

Como aprendizaje, puede que en Ubi tomen prestado el concepto que Microsoft ha popularizado en la generación de Xbox One. Con muchas menos consolas vendidas que su competencia, lo importante es el número de usuarios y lo que gastan en sus productos. Ya sean juegos, contenidos descargables o servicios con cuotas mensuales.

Uno de los datos curiosos en la comparecencia de la "familia Guillemot" tiene que ver con sus títulos futuros.

«Skull & Bones» se dejó ver y jugar mucho hace un año. Su presentación rivalizaba con lo mejor

UBISOFT CINE Y TELEVISIÓN

Hay que reconocer el buen nivel de algunas figuras relacionadas con franquicias de Ubisoft. El sistema de franquiciado funciona a toda máquina y no podían faltar tampoco los muñecos cabezones o las tazas. El catálogo engorda con las marcas conocidas y con cada oportunidad nueva. Solo el mal arranque de «Starlink Battle for Atlas» parece empañar la marcha por dar al cliente algo más que juegos tradicionales.

Los eSports, con «Rainbow Six Siege», han dado para colecciones muy valoradas de los pequeños Chibi. Su ropa se agota y tanto equipos como socios venden a buen ritmo. Pero el cartel de no hay unidades se deja ver en muchos elementos de la tienda oficial. Así que no es solo cuestión de una franquicia o un tipo de jugador.



EL PRECIO ES MUY ELEVADO, pero este es el nivel de detalle de algunos de los artículos que vende Ubisoft en su tienda.



SAM ES LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL QUE DESARROLLA UBISOFT para que acompañe a los jugadores dentro y fuera de sus títulos.

547% **HAN SUBIDO LAS ACCIONES DE UBISOFT** en los últimos cinco años, con picos del 670% en 2018 y perspectivas positivas para los accionistas. Los especialistas aconsejan comprar, incluso con valores cerca de los máximos y el retroceso en los últimos meses.



«THE DIVISION» APUNTA AL CINE, con el director David Leitch y, como actores, Jessica Chastain y Jake Gyllenhaal, nada menos.

del E3 2018. Sin embargo, su fecha de lanzamiento salta hasta el ciclo fiscal 2019-2020. Aunque esto no impide que haya grandes producciones en cartera, como «Ghost Recon Breakpoint». Según Yves Guillemot, CEO de Ubisoft, "Su inercia continuada se acompaña de calidad en sus juegos y servicios online". Además, la marca ha conseguido llegar a una audiencia de lo más variada.

«Anno 1800» ya es el más vendido en la franquicia. Pero sigue la línea de, por ejemplo, Microsoft con sus «Age of Empires». Una saga que volvió tímidamente el año pasado, pero que éste verá otras dos versiones remozadas. Para 2020 esperamos todo un «AoE IV». Con lo que se confirma que la estrategia con vistas al pasado no es solo territorio de SEGA y pocos más. ¡Hasta hablamos de «The Settlers» en 2019! Con el 25° Aniversario.

La nube y los móviles

Otro mensaje de Yves Guillemot se refiere a la situación de la industria. "La de los videojuegos está en el amanecer de una transformación profunda, donde las barreras entre plataformas y regiones geográficas se diluyen".

Se dejan ver el juego en la nube, el traslado de sagas desde PC y consolas clásicas a los móviles y formatos aún por descubrir. El mes pasado ya destacamos el papel fundamental del PC en este cambio. Ya sea como base para juegos en la nube o para ofrecer la mejor calidad posible.

> "La industria está en puertas de una transformación, donde la barrera entre plataformas y regiones se diluye" Y. Guillemot

También se apuesta por segmentos aún en desarrollo, como la Realidad Virtual.

Uplay aún tiene que mejorar de cara a crear comunidad. Pero es otro de los frentes en que Ubisoft mejora cada año. ¿Y qué espera la compañía para el futuro próximo? Nada menos que un 8% más de ingresos netos. Con un modelo que se aleja del tradicional en unos juegos, pero mantiene la apuesta por las aventuras para un solo jugador. En Ubi le dan a todo y parece funcionarles.



OTRO DE LOS GRANDES ESPERADOS ES «BEYOND GOOD AND EVIL 2», que se lanzará como experiencia online y aún no tenemos claro cuándo será.

UBISOFT FORMACIÓN Y MECENAZGO

La apuesta por enseñar es muy reconocida en Canadá, donde Ubisoft mantiene una cantera impresionante. Arriesgaron hace más de una década y se han convertido en generadores de profesionales con el mejor nivel. Tener la opción de trabajar y formarse con alguno de los grandes estudios es un reclamo. Resulta curioso que también sus vecinos se beneficien de esta formación. Y la idea de crear tejido e industria beneficia a todos.

En Europa funcionan los "coding campus" y otras iniciativas de Ubisoft. En Barcelona hay un estudio de primera, con oportunidades para aprender. Pero vemos que Ubisoft Reflections y Leamington ofrecen cursos para jóvenes entre 14 y 17 años. En ellos, no dejan pasar la oportunidad de fomentar el buen uso de la tecnología. Algo en lo que ponen mucho empeño otras compañías e instituciones últimamente. Con sesiones para padres y familias completas, donde se fomenta el lado positivo. Es decir, que si los videojuegos o cualquier otro avance se usa correctamente son beneficiosos.

Tampoco parece bajar el ritmo con el Laboratorio de emprendedores de Ubisoft. Una iniciativa que este año se extiende a Asia, con intención de fomentar la penetración de tecnología innovadora en el mercado del entretenimiento. El programa dura del 1 de septiembre de 2019 al 1 de marzo de 2020 y las solicitudes se cierran el 30 de junio de 2019.

www.ubisoft.com/en-us/careers/grads-and-interns.aspx



UBISOFT ENTREPRENEURS LAB COLABORA CON INICIATIVAS EN TODO EL MUNDO. Aunque se empuja entre su Station F de Paris y PIXEL en Singapur.

UBISOFT CINE Y TELEVISIÓN

«Prince of Persia» o la película de «Assassin's Creed» nos vienen a la cabeza cuando pensamos en el cine y Ubisoft. Pero esta pata de la compañía se vincula a producciones para Netflix y franquicias que van de las ya mencionadas a «Just Dance». Los Rabbids, «Werewolves Within» y «Child of Light» tampoco se escapan a la fiebre por las otras pantallas. Nos gustaría ver pronto cómo se materializan en cine «Splinter Cell», «Ghost Recon», «Watch Dogs» o «Far Cry». Regency Films, Disney, Warner y Columbia son los socios que más suenan.

Tanto en animación tradicional, como 3D e imagen real, nada se resiste a esta iniciativa. Apple tendrá "Rabbids Invasion" en su plataforma de televisión a la carta.

www.ubisoft.com/en-us/office/film-television.aspx



EN EL CINE, UBISOFT PROMETE A SUS ACCIONISTAS resultados mucho mejores que con la película de «Assassin's Creed».

NOVEDADES DE JUNIO

El mejor sitio para jugar, un mes más

Los ordenadores son la plataforma de moda. No nos vamos a bajar de esta afirmación, al menos hasta que dejen de llegar títulos que muchos ven propios de otro lugar. Eso sí, con un refuerzo en la parte técnica, porque nunca han brillado al nivel que alcanzan en nuestros PC. El rol japonés se mezcla con historias que intentan superar al cine o las series de televisión. Aunque tampoco este mes se quedan fuera los nombres propios, con estrategia o regresos anuales en títulos deportivos. La Realidad Virtual con más calidad se disfruta en PC, con libertad para elegir el hardware.

JUNIO 2019: LANZAMIENTOS



01 **Conqueror's Blade** convierte la Edad Media en una experiencia online muy completa.



04 **The Elder Scrolls Online: Elsweyr** continúa los esfuerzos de Bethesda para que su juego suba de nivel.



04 **Trover Saves the Universe** incluye plataformas, pruebas de ingenio y combates.



04 **Warhammer: Chaosbane** aprovecha la franquicia de Games Workshop para ofrecer toques de rol.



06 **MotoGP 19** se pide la pole en los juegos de motos para este mes, con una nueva temporada.



07 **Octopath Traveller** es una agradable noticia para que el catálogo de PC no adolezca de títulos de rol japonés.



18 **Vacation Simulator** es lo que suena, con algo de relax que quizá sea difícil conseguir este verano.



18 **Bloodstained: Ritual of the Night** intenta emular lo mejor de los clásicos en la serie «Castlevania».



20 **Steel Division 2** retoma la estrategia de la casa, tras «RUSE» y «Steel Division: Normandy 44».



25 **Monster Jam Steel Titans** dispara el tamaño de las ruedas para atravesar todo tipo de terrenos.



26 **Wolfenstein: Cyberpilot** promete más aún que las anteriores apuestas por la RV de Bethesda.



27 **Heavy Rain** llega a nuestros PC tras apostar por una mezcla entre cine y aventura gráfica en consola.



27 **The Sinking City** baja hasta los mitos de Cthulhu para ponernos a prueba en esta aventura.



28 **F1 2019** llega con la temporada avanzada, pero con las novedades de ésta, como es tradición en la saga.



28 **My Friend Pedro** empieza por admitir que un plátano puede ser inteligente. A partir de ahí, el delirio.

EVENTOS A SEGUIR



E3 2019, 11 a 13 de junio en Los Ángeles, viene este año con menos nombres propios de lo habitual. Pero con el PC como protagonista absoluto de la feria. *www.e3expo.com*



GameJamTopia, 14 as 16 de junio, es una experiencia online donde aprender y demostrar el nivel en el desarrollo de videojuegos. *www.gametopia.es*



Gamergy, 21 a 23 de junio en Madrid, vuelve con su décima edición y una mezcla de videojuegos, esports y actividades para todo el mundo. *www.garmergy.es*

PRÓXIMAMENTE...

3er TRIMESTRE DE 2019

DREAMHACK
■ **Valencia** ■ **4 a 7 de julio** ■ *www.dreamhack.es*
El encuentro deportivo vuelve este año a Valencia con un festival, zona LAN, exposición y la Dreamcup junto al circuito profesional de eSports.

WOLFENSTEIN YOUNGBLOOD
■ **Bethesda** ■ **26 de julio** ■ *www.bethesda.net*
La próxima entrega en tiempos alternativos de nazis y resistencia se dirige este verano a nuestros PC, sin dar tregua al hardware en la estación.

REMNANT FROM THE ASHES
■ **Gunfire Games** ■ **20 de agosto** ■ *www.remnantgame.com*
El peligro viene esta vez desde otra dimensión, con el apoyo de Perfect World.

GAMESCOM
■ **Colonia, Alemania** ■ **20 a 24 de agosto** ■ *www.gamescom.global*
Vuelve la feria de videojuegos y entretenimiento electrónico más grande de Europa.

CONTROL
■ **Remedy** ■ **27 de agosto** ■ *www.remedygames.com*
Otro juego de Remedy llegará para aclarar si pueden repetir el nivel de producción de «Alan Wake».

RETROZARAGOZA
■ **Zaragoza** ■ **28 y 19 de septiembre** ■ *www.retrozaragoza.com*
Una feria retro con gran nivel se lanza antes de otoño y con el apoyo de lo más granado.

TAMBIÉN EN 2019 Y MÁS...

MADRID GAMES WEEK
■ **Octubre 2019** ■ *madridgamesweek.com*
Esta entrega de la feria promete ser la más grande hasta la fecha, con un evento que promete traspasar fronteras y atraer a protagonistas internacionales.

THE OUTER WORLDS
■ **Obsidian Entertainment** ■ **Finales 2019** ■ *outerworlds.obsidian.net*
Este puede ser el próximo gran juego de Obsidian, con intención de ser mejor que «Fallout 76».

STAR WARS JEDI: FALLEN ORDER
■ **Electronic Arts** ■ **Noviembre 2019** ■ *www.ea.com*
Esta aventura para un jugador es un misterio por cómo llegará, con toques de «Titanfall» y otros títulos de Respawn Entertainment.

EL TERMÓMETRO

CALIENTE



WORLD WAR Z
Sin depender de los libros de Max Brooks y con la película de Pitt como bandera, el juego de zombis vendió un millón de copias en solo siete días.
www.wwzgame.com

MORTAL KOMBAT 11
El mejor debut de la saga ha llegado con esta entrega, que promete seguir adelante a base de actualizaciones y cameos al más alto nivel.
www.mortalkombat.com

TEMPLADO



SONIC AL CINE
Los fans de Sonic no estaban de acuerdo con el diseño para la película y ha vuelto a la mesa de dibujo, para arreglarlo antes del estreno.
www.paramountnetwork.es

TWITCH SIGUE SUBIENDO
Twitch se mantiene como servicio de streaming favorito por los jugadores, con un incremento del 38% y 2.700 millones de horas vistas el primer trimestre de 2019.
www.twitch.com

FRÍO



PUBG FUERA DE NEPAL
El gobierno nepalí ha solicitado a su corte suprema que «PLAYERUNKOWN'S BATTLEGROUNDS» deje de estar disponible en el país.
www.pubg.com

DISNEY Y NEXON
Un aporte desde medios económicos apunta a que Disney ha intentado controlar la gigante coreana del entretenimiento Nexon, aunque parece que sin éxito.
www.disney.com

LA HORA DEL DESPEGUE DEFINITIVO. ¿O NO?



Paco Delgado
Director de Micromanía

La nueva generación de la Realidad Virtual doméstica ya está aquí. Y, además, Valve tendrá listo en septiembre su hardware. Ahora, sí que sí. ¿Verdad?

Cuando era un chaval y todavía no había micros domésticos e Internet no era más que algo propio de las novelas de ciencia ficción, también existían las "fake news". Pero antes eran más, digamos, exóticas. Siempre había una secta diciendo el día que se iba a acabar el mundo. O cuándo iban a llegar los alienígenas. Cosas así. En el pupitre del aula me gustaba mirar por la ventana el día en cuestión esperando ver azufre lloviendo del cielo o a E.T. paseando por el patio del colegio. Al menos, las clases habrían sido más divertidas; pero, claro, para mi decepción los marcianos no llegaban.

Ahora, en la era de la información y la conexión perpetua, las "fake news" son más mundanas -pero más terroríficas, en realidad- pues todo versa sobre política, economía global, fascismos por todas partes -qué peligro tiene eso de banalizar el lenguaje- y demás. Pero, claro, al final, con tanta información volando en todas direcciones, alguna es, a la fuerza, real. Es difícil discernir, claro, pero están ahí.

Es algo así como el dicho de que hasta un reloj estropeado da la hora correcta dos veces al día.

El formato de... ¿qué futuro?

Ahora, de momento histórico en momento histórico y de tanto esperar que llegue el día que, por fin, la Realidad Virtual doméstica acabe siendo esa experiencia revolucionaria que lo cambie todo en el mundo de los juegos, tendrá que ocurrir algo a la fuerza. En algún instante. Y que sea así. ¿O no?

La RV es un cambio de paradigma real, con aplicaciones numerosísimas, fascinantes y prácticas en ámbitos profesionales: ingeniría, medicina, diseño... ¿Pero por qué demonios no termina ser algo masivo en cuanto a videojuegos?

Ahora, con la segunda generación de visores RV y RA domésticos, algunos tiran en la que -en mi opinión- es la dirección correcta, liberando al usuario de cables y haciendo más asequible -pero aún no lo suficiente- la experiencia. Pero sigue sin ser bastante.

Los precios siguen siendo una barrera de entrada tremenda. Las experiencias y juegos no son, aún, lo bastante disruptivos. La calidad, inmersión e interacción sigue siendo muy limitada, en general.

Y, aun así, se nos sigue diciendo que cada vez está más cerca el momento en que se convierta en el formato del futuro. Claro. Inevitablemente. Y cuanto más tiempo pase, más cerca estará. Hasta los que decían que el fin del mundo estaba al caer, llegará un momento en que acierten. Por pura lógica. Pero incluso con mejoras significativas en el hardware, como promete Valve con su Index -por fin apuesta por un sistema propio-, ¿cómo pretenden que la RV sea algo masivo cuando el kit completo cuesta más de 1000 €? PC aparte.

¿Renegado de la RV?

Hace no muchos meses, Palmer Luckey -el fundador de Oculus- decía que hoy en día la RV no es masiva ni lo será, aunque fuera gratis, porque las experiencias no son lo bastante buenas. No reniega del formato, dice lo que es evidente, pero sigue apostando por su futuro, no por el presente. El futuro.

La cuestión es cuándo llegará ese futuro que se nos lleva prometiendo no hace tres años, cuando se lanzó Oculus Rift, sino hace más de 20, cuando la RV era cosa de enormes máquinas de salones recreativos. La tecnología y el concepto ya existían. Pero las experiencias no eran buenas. Si han pasado 20 años y siguen sin serlo, algo falla. Y el precio, también.

> "Las barreras de entrada para convertir la RV en algo masivo siguen siendo demasiadas"



LENGUAS DE TRAPO

Lo de la hemeroteca que no perdona ya nos encargamos nosotros de mantenerlo vivo. No siempre se acierta y nos da mucho juego por aquí.



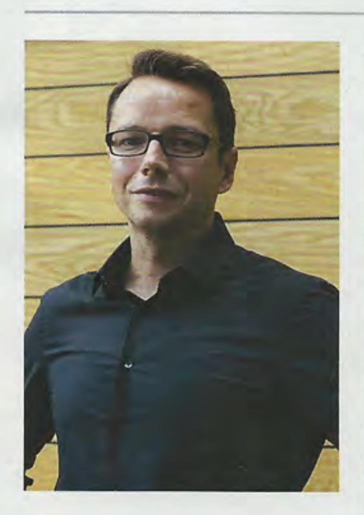
"Cuando Oculus era joven, era una startup... ahora tenemos un plan", es como Jason Rubin tranquiliza a los accionistas de Facebook.

"Si has jugado a los anteriores «Borderlands» te sentirás como en casa", dice un tranquilizante Randy Pitchford a los fans, ante a «Borderlands 3».





"Epic ama Microsoft", dice Tim Sweeney, a pesar de que «Halo The Master Chief Collection» prefiriera Steam a Epic Store.



"Los juegos para un jugador están más fuertes que nunca" según el CEO de Remedy, Tero Virtala.

"No vale con esperar a que aparezca un puente. Yo construyo ese maldito puente y quiero que se use", grita la diseñadora Anisa Sanusi, jurado de los BAFTA.





"Nada es imposible" es lo que aprendió Denis Dyak de Hideo Kojima cuando hizo «MGS Twin Snakes» con él.

PREGUNTAS SIN RESPUESTA

¿CUÁNDO... dejaremos de pensar en una experiencia de "Juego de Tronos" que ponga a prueba nuestros PC?

¿DÓNDE... estaban los desarrolladores de «Conqueror's Blade» mientras Ubisoft creaba «For Honor»?

¿QUÉ... esperan los fabricantes de hardware para ponerse a la altura de Xbox Adaptive Controller en PC?

¿CUÁNTOS... millones de juegos vendidos son fracaso o éxito, según las expectativas de los jugadores que no los compran?

¿POR QUÉ... hay cierta obsesión con "Thomas the Tank engine" y vemos la locomotora en numerosos mods?

¿CÓMO... puede tardar apenas una semana en desaparecer el anticopia Denuvo de un juego nuevo?

¿CUÁNTAS... temporadas habrá de «Battletoads», ahora que lo vemos como juego por episodios?

¿QUÉ... sentido hay en tener otra plataforma cuando PS Now, Stadia, Xbox y otros están en PC?

TOM CLANCY'S GHOST RECON BREAKPOINT

¡Sobrevivir es cuestión de equipo!

La naturaleza del archipiélago de Auroa es un paraíso. Lo malo es que allí también se crea la tecnología bélica de Skell, y la unidad rebelde de los Wolves ha decidido hacerse con ella por la fuerza...

Tras tomar Bolivia como escenario de sus últimas misiones en «Wildlands», los Ghost se han embarcado en una nueva aventura. Una que parece que puede dejar pequeñas aquellas y convertirse en el mayor desafío de la unidad de élite del ejército americano. Porque, ahora, el enemigo no serán narcos ni ejércitos de mercenarios. Ahora, el enemigo está en casa. Y ese enemigo son los Wolves, una de las unidades más distinguidas del ejército, comandada por un oficial no menos distinguido. El coronel Cole D. Walker –interpretado por Jon Bernthal– se encuentra al frente de esta incursión en Auroa. ¿Qué hacen allí?

El objetivo no es aleatorio, pues en Auroa la compañía Skell Technology tiene su laboratorio de I+D. Skell, una de las más destacadas de Silicon Valley, es una compañía especializada en la construcción de drones militares. Y, por alguna razón, los Wolves han decidido rebelarse y lanzarse a por la tecnología de Skell. Solo los Ghost podrán pararlos y descubrir el porqué de sus acciones... ¿O no?

Cuando todo parecía encaminado, los Ghost han quedado aislados tras las líneas enemigas tras ser abatido su helicóptero. Nomad y los suyos no saben a qué se enfrentan. Sin contacto exterior, solo pueden confiar en ellos mismos.

El enemigo en casa

La historia de «Breakpoint» –salvando las distancias– recuerda a otras como la de "La Roca". Cam-

> "Los Ghost se encuentran atrapados en el archipiélago Auroa, tras las líneas enemigas"

INFOMANÍA

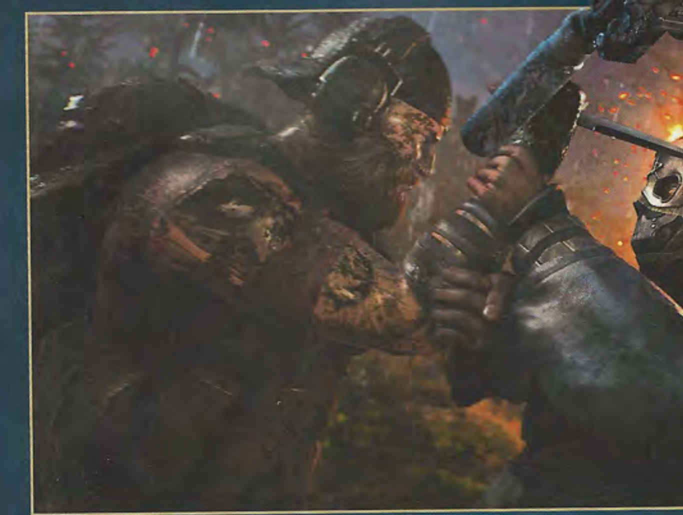
DATOS

- **Género:** Acción bélica
- **Estudio/compañía:** Ubisoft París/Ubisoft
- **Fecha prevista:** 4 de octubre de 2019

CÓMO SERÁ

- Será un juego de **acción bélica** que podremos jugar **en solitario o en modo cooperativo** junto a tres amigos.
- Seremos parte de los Ghost, atrapados **tras las líneas enemigas.**
- **Combatiremos a los Wolves**, dirigidos por el comandante rebelde, Cole D. Walker.
- Lucharemos en **un mundo abierto** enorme, el archipiélago de Auroa.
- La naturaleza salvaje de Auroa será tan relevante como la **tecnología militar de vanguardia que dominará la acción**

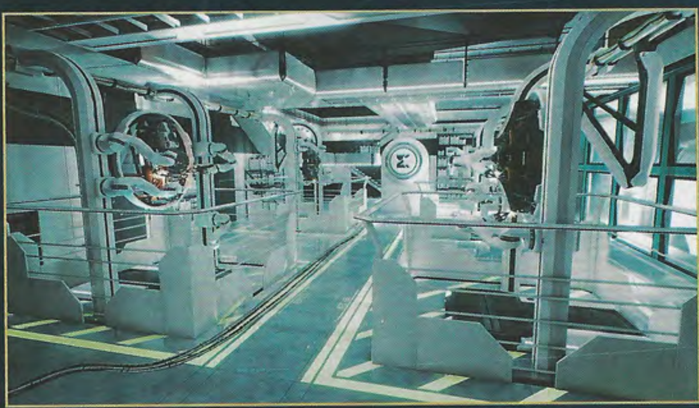












La naturaleza y climatología cambiante de Auroa serán uno de los pilares del diseño del mundo, inundado también por la tecnología más avanzada, como los drones vigilantes.

bia el escenario de Alcatraz por el archipiélago de Auroa, con un entorno salvaje y una naturaleza hostil, de climatología cambiante, y el enfrentamiento entre unidades especiales Ghost del ejército contra los Wolves, ponen el resto. Eso, y el enorme mundo abierto que es Auroa, claro.

La trama de «Breakpoint» lleva a la saga «Ghost Recon» a un nuevo desafío donde la acción se vive en compañía. El multijugador cooperativo se erige, de nuevo, como la base del diseño. Pero si eres más de los de ir en plan lobo solitario, también podrás dejar que la IA se encargue de controlar a los tres compañeros de tu equipo Ghost, a los que podrás dar órdenes en las distintas misiones que el juego nos propondrá.

Tecnología y naturaleza hostil

El mundo de juego de Auroa será ficticio, lo que ha dado más libertad a Ubisoft para crear un entorno único que en «Wildlands» con Bolivia. Y en él se mezclarán las dificultades de la supervivencia en un entorno hostil, de climatología cambiante en tiempo real, con el enfrentamiento contra la

CUANDO CINE Y JUEGO SE DAN LA MANO

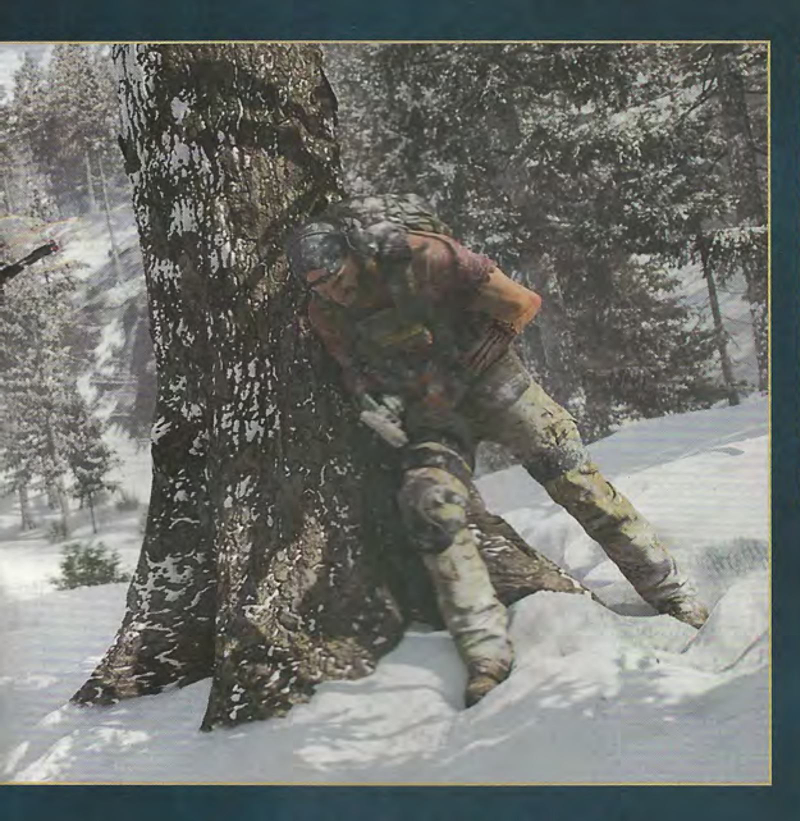


La historia de «Breakpoint» recordará, en algún punto, a "La Roca", con un grupo militar rebelde comandado por un oficial distinguido, el coronel Cole D. Walker -interpretado por Jon Bernthal-, como enemigo, pero el escenario será un archipiélago, Auroa, un mundo abierto.





El inmenso mundo de juego de Auroa ofrecerá distintos entornos en todas las islas que lo componen. En ellas podremos acampar, dormir y crear equipamiento.





JUEGO ESPECTACULAR, EDICIONES TOTALES



Wolves Collectors Edition: será la más espectacular de todas las ediciones de «Breakpoint» -y la más cara; 180 €-. Incluirá el juego, pase anual, la figura de Walker, 3 litografías, un mapa, la BSO... ¡Una pasada!



Gold Edition: la Gold Edition tampoco será moco de pavo, con un precio de 100 €, incluyendo el pase anual y la posibilidad de jugar tres días antes del lanzamiento, si la reservas con antelación.



Coleccionables, Nomad: además de las ediciones especiales, Ubisoft tiene también a punto "merchandising" extra para coleccionistas, incluyendo figuras de calidad y gran detalle, como la de Nomad.

> "Podrás combatir a los Wolves en solitario o en modo cooperativo, con tres amigos"

tecnología bélica de Skell, con drones militares amenazantes, controlados por los Wolves.

En este mundo de juego tendremos que adaptarnos para sobrevivir. Podremos acampar, cazar, tendremos que descansar –y dormir–, crear equipamiento y modificar el que llevemos, y coordinar las acciones del grupo de Ghost que Nomad dirige. La acción bélica será, así, más realista, en el sentido de poder incluso cargar con un miembro del grupo herido, para evitar que muera en combate.

En «Breakpoint», Ubisoft quiere dar una vuelta de tuerca más a la saga, potenciando las posibilidades tanto de la campaña cooperativa como del PvP. La guerra será ahora algo personal. **A.C.G.**



El apoyo de los compañeros será una de las claves del diseño de acción. También cuando caigan heridos, pudiendo cargar con ellos para evitar su muerte.



INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Velocidad
- **Estudio/compañía:** Milestone
- **Distribuidor:** Milestone
- **Idioma:** Español
- **Fecha prevista:** 6 de junio de 2019

motogpvideogame.com

LAS CLAVES

- Será un juego de **velocidad y simulación,** licencia oficial de la competición de MotoGP en la actual temporada.
- **Incluirá el sistema ANNA de inteligencia artificial,** para ofrecer un mayor desafío en la competición individual.
- Dispondrá de **un modo especial, Pilotos Históricos,** para competir en la piel de campeones legendarios.
- Habrá competiciones de **MotoGP, Moto 2, Moto3 y Red Bull MotoGP Rookies Cup,** además de torneos de MotoE.

PRIMERA IMPRESIÓN

Milestone promete ofrecer la simulación más completa, realista y variada de MotoGP, con numerosas novedades en el multijugador y una IA mucho más desafiante.

MOTOGP 19

¡Dale gas y quema rueda!

Los amantes de la simulación de MotoGP han tenido durante los últimos años entregas de la saga de Milestone cada vez más pulidas, depuradas, realistas y emocionantes en la recreación de la competición oficial. Pero, casi siempre, las quejas han venido motivadas por el apartado multijugador. No es que haya estado carente de opciones y modos de competición, pero los problemas de conexión han estado a la orden del día, de forma casi habitual, en el lanzamiento de cada edición. Pero esto, según el estudio italiano, está a punto de pasar a la historia.

Y es que «MotoGP 19» está a punto de llegar a nuestros discos duros, alzándose como –según afirma Milestone– la entrega más lograda de toda la saga. Esto, que es fácil de decir año tras año mientras se cumplan las consabidas y esperadas actualizaciones de equipos, motos y pilotos, amén de los ajustes de circuitos y demás, parece que esta vez va más en serio que nunca. ¿Por qué? Pues eso es lo que vamos a ver ahora. Así que ponte el casco, el mono y los guantes, y prepárate para hincar rodilla mientras te inclinas en las curvas y das gas.

La competición más desafiante

Todo empezará en la competición oficial de este año –que incluirá MotoGP, Moto2, Moto3, Red Bull MotoGP Rookies Cup y hasta competición de moto eléctrica en MotoE– con la recreación de circuitos, modelos 3D y equipos oficiales más espectacular en el apartado gráfico. En serio. Tiene pinta de ser alucinante. Pero además la competición se verá reforzada por un radical cambio en la inteligencia artificial, para hacerla más desafiante en el modo individual.

Para ello, Milestone ha diseñado ANNA –Artificial Neural Network Agent–, un sistema basado en redes neuronales, tras dos años de trabajo con ingenieros e investigadores de Orobix, empresa esepecializada en soluciones de IA. Así, se pretende garantizar un desafío casi similar al de la competición real. O casi.

Historia de MotoGP

Más allá de la competición oficial anual, «MotoGP 19» quiere destacar también por la variedad de sus torneos y desafíos. Ya hemos men-

> “Vive la competición oficial de MotoGP más realista de la saga, con una IA revolucionaria”

La competición oficial le abre también hueco a la Historia

El componente de tradición en «MotoGP 19» será uno de los elementos con los que Milestone quiere ofrecer la entrega más completa de la saga. Y es que el modo Pilotos Históricos nos permitirá controlar a más de 50 pilotos reales legendarios –Rossi, Gibernau y muchos más–, con 35 motos oficiales de 500 cc y MotoGP, y tres pistas históricas –Laguna Seca 2013, Donington 2009 y Catalunya 2015– junto a las 19 de la temporada.

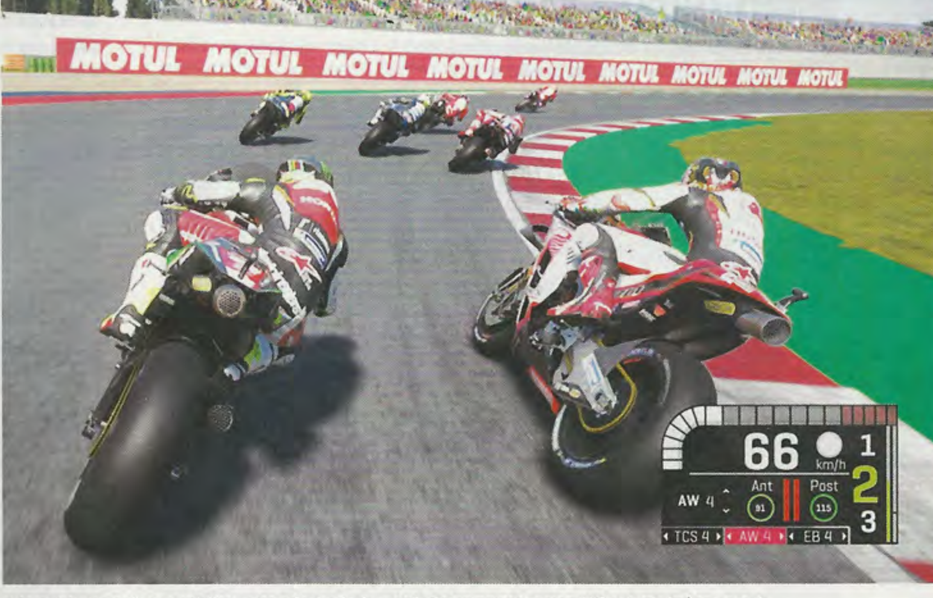


¡Inclínate y toca el asfalto con la rodilla! La simulación oficial de la competición de MotoGP está a punto de estrenar nueva temporada en tu PC, con «MotoGP 19».



La IA más avanzada de la saga. El sistema ANNA diseñado por Milestone se basa en redes neuronales para un desafío total.





¿Tendrá el mejor multijugador de toda la serie? Por primera vez Milestone incorporará servidores dedicados en uno de sus juegos, lo que promete ofrecer la competición más equilibrada.

cionado antes las distintas categorías que incluirá, pero además Milestone ha apostado por hacer de esta entrega un homenaje a la misma competición. Y para ello, nada mejor que apostar por la Historia.

El modo Pilotos Históricos nos descubrirá 50 pilotos legendarios de la competición, 35 motos oficiales de catergorías de 500 cc y MotoGP, y tres pistas adicionales a las 19 que ya incluirá el juego: Lagina Seca 2013, Donington 2009 y Catalunya 2015. Veremos a Rossi, Sete Gibernau, BIaggi, Takada y muchos otros pilotos competir en carreras legendarias, o nos meteremos en su piel para correr. Algo realmente especial que el fan de MotoGP sabrá apreciar.

No quedará aquí la cosa, desde luego, pues a lo ya visto podremos sumar las posibilidades de personalización, con editores de gráficos para los casicos, dorsales, refuerzos del mono, etc. Y, claro, podremos desarrollar la moto –en el modo Trayectoria– para ajustarla a nuestro estilo de pilotaje: tracción, freno motor, chasis... Todo podrá ser ajustado para que la competición sea tal y como queramos, y nuestra carrera profesional puede llegar a lo más alto.

¿El mejor multi?

Y todo hasta ahora está muy bien, ¿verdad? Promete mucho, desde luego. Pero al principio hablábamos de los habituales problemas en el multijugador y cómo Milestone afirmaba que todo cambiará en esta entrega. ¿Por qué? Pues porque, por primera vez, el estudio ofrecerá servidores dedicados en uno de sus juegos.

La alianza con Amazon GameLift permitirá, así, que las carreras online sean más estables que nunca, sin problemas de conexión.

Podremos bavegar por lobbies públicos, privados –creando nuestros propios Grandes Premios– y, además, veremos el modo Director de Carrera, para gestionar las características de una competición onlibe, fijando sesiones de carrera, condiciones ambientales y más. Si esto no es el mejor multi de la saga, estará muy cerca. **A.P.R.**



SE PARECE A...

MOTOGP 18
La entrega anterior ya ofrecía una recreación fiel de la competición de la pasada temporada.

F1 2018
Si la velocidad te da igual en dos que en cuatro ruedas, es uno de los mejores juegos oficiales.



VOID BASTARDS

- **Género:** Acción/Estrategia
- **Estudio/compañía:** Blue Manchu/Humble Bundle
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 2019

voidbastards.com

La apariencia de «Void Bastards», con su estética de cómic, puede inducir a engaño al presentarnos Blue Manchu su juego de acción en primera persona. Y lo hace porque encierra dentro mucho más: decisiones críticas, planificación de estrategias y un punto de crueldad no pequeño. Conducir a salvo a los desgraciados prisioneros de la nave que recorre la nebulosa de los Sargazos no siempre será posible, y a veces caerán. Pero podemos decidir mientras tanto a quién enfrentarnos, qué recursos usar o a quién sacrificar de estos "Void Bastards".

DIVINITY: FALLEN HEROES

- **Género:** Estrategia/Rol **Estudio/compañía:** Larian Studios/Logic Artists
- **Idioma:** Por confirmar **Fecha prevista:** 2019

divinityfallenheroes.com



Ambientado en el universo de «Divinity: Original Sin 2», el nuevo juego de Larian apuesta por un enfoque más táctico, pero con toques de rol. A lo largo de la aventura nos encontraremos con personajes conocidos por los fans de la saga, pero ahora el combate se convertirá en un apartado con mucho más protagonismo, incluyendo ese toque táctico, con el uso del novedoso sulfuro.

GROUNDHOG DAY: LIKE FATHER LIKE SON

- **Género:** Aventura/RV **Estudio/compañía:** Tequila Works
- **Idioma:** Por confirmar **Fecha prevista:** 2019

www.groundhogdayvr.com



Aunque es casi imposible no conocer el título original de "Atrapado en el tiempo" -"Groundhog Day"-, el próximo título para RV de Tequila Works lo volverá a poner de plena actualidad. El estudio trabaja en una aventura en la que encarnaremos a Phil Connors jr. el hijo del protagonista de la película, que se verá atrapado en Punxsutawney repitiendo el mismo día una y otra vez.

HEXAGROOVE

- **Género:** Musical/Estrategia/Acción
- **Estudio/compañía:** 151A Ichi-Go Ichi-E
- **Idioma:** Por confirmar
- **Fecha prevista:** octubre de 2019

ichigoichie.org/hexagroove

Menos habituales ahora que hace un tiempo, los juegos de formato musical, sin embargo, se resisten a desaparecer y, de vez en cuando, resurgen. «Hexagroove» será el próximo. Con el sello de 151A y la mente creativa que estuvo detrás de «Gitaroo Man», el juego combina estrategia, acción y ritmo poniéndonos en la piel de un DJ. Tendremos que enardecer a nuestra audiencia en tiempo real combinando loops -con más de 400 disponibles- en diez tipos distintos de música dance. Y habrá para elegir con temas originarios de Japón, Suecia y Holanda.



CARTO

- **Género:** Puzles/Aventura
- **Estudio/compañía:** Sunhead Games
- **Idioma:** Por confirmar
- **Fecha prevista:** 2019

www.sunheadgames.com

En el mundo de «Carto» todo se crea a medida que se juega. O, mejor dicho, tú lo creas a medida que lo juegas. Mezcla de puzle y aventura, «Carto» nos convierte en un niño perdido en una isla que debe, literalmente, construir mientras la explora, encuentra personajes y conversa con ellos, y localiza piezas de un puzle que hacen crecer esta isla. Las piezas, sin embargo, no se pueden colocar de cualquier manera y han de cumplir unos requisitos adecuados a los biomas, estructuras y personajes. ¿Original? Y muy atractivo, además.



RISK OF RAIN 2

- **Género:** Acción
- **Estudio/compañía:** Hopoo Games/Gearbox Publishing
- **Idioma:** Inglés
- **Fecha prevista:** 2019 (disponible en acceso anticipado)

www.riskofrain.com



Recién aterrizado en el acceso anticipado de Steam, «Risk of Rain 2» llega potenciando todo lo que su antecesor ya mostró y llevando la acción cooperativa a un mundo tridimensional. Sus sistema de combate hace que no paren de crecer tus habilidades y poder, al igual que el de los enemigos. Lo que en un momento dado es un jefe, horas después será un enemigo más.

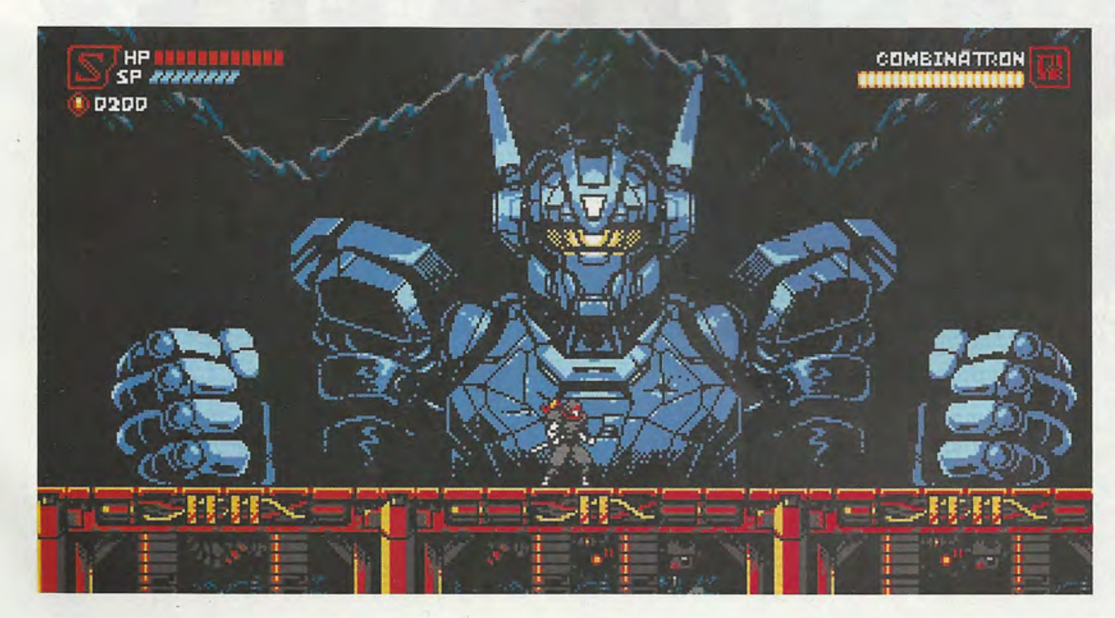
SOLAR ASH KINGDOM

- **Género:** Acción/Aventura
- **Estudio/compañía:** Heart Machine/Annapurna Int.
- **Idioma:** Por confirmar
- **Fecha prevista:** 2019

solarash.com



Del píxel de «Hyper Light Drifter» al mundo 3D de «Solar Ash Kingdom», pero sin cambiar de universo. Al menos, es lo que Heart Machine afirma de su nuevo juego, pero sin dar demasiados detalles de jugabilidad ni trama. Curiosamente, sí se ha confirmado que el juego estará disponible -en exclusiva, al menos inicialmente- en la Epic Games Store.



CYBER SHADOW

- **Género:** Acción/Aventura/Estrategia
- **Estudio/compañía:** Aarne "MekaSkull" Hunziker/Yacht Club Games
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 2019

yachtclubgames.com/cyber-shadow

«Cyber Shadow» puede parecer llegado directamente de los años 80 del pasado siglo, pero su atractivo y jugabilidad, tras lo que ha mostrado Yacht Club Games, son muy actuales. El mundo ha sido invadido por formas de vida sintéticas y solo los antiguos poderes del clan ninja de Shadow, el protagonista, podrán acabar con los invasores. Sí, ninjas y robots en un mismo juego de acción, donde todo parece pensado para revivir una época y devolver al fan más veterano a la juventud. La ciudad de Mekacity nos espera para disfrutar de la acción.



LOS 50 JUEGOS QUE VAN A ARRASAR EN EL E3

¡Que comiencen los juegos!

Ha pasado otro año y el E3 está a punto de empezar, una vez más. La edición de 2019, sin embargo, no va a ser una más. Ausencias sonadas y anuncios de grandes sorpresas por parte de muchos estudios, prometen un evento realmente único.

Todos los jugadores de PC, en mayor o menos medida, esperamos la llegada cada año de la feria más importante del videojuego. Son más de 25 años –que no está mal– visitando y disfrutando del evento que reúne a todas las compañías y estudios importantes en la industisa. Aunque, ¿todas? No es la primera vez, claro, pero este año algunas ausencias relevantes –como Sony– marcarán también la agenda. Aunque seguro que no tanto como los juegos, que son las verdaderas estrellas cada edición. Y en la de 2019 estudios como CD Projekt y compañías como Bethesda anuncian sorpresas. Veremos también, por primera vez, en acción el esperado nuevo juego de Star Wars y, claro, seguro que algún anuncio inesperado nos deja con la boca abierta. Es la magia del E3. Incluso las ediciones menos espectaculares siempre nos han dado alegrías. Y sabiendo todo lo que se espera en juegos y hardware este año, estamos realmente emocionados. ¡Larga vida al E3!

¡LO QUEREMOS YA, CD PROJEKT!

CYBERPUNK 2077

Estudio/compañía: CD Projekt RED
Distribuidor: Bandai Namco **Fecha:** Por confirmar
INTERÉS: ■■■■■■■■■■

Decir a estas alturas que «Cyberpunk 2077» es el juego al que más ganas le tenemos para el futuro sería redundante. Hay muchos otros que también deseamos, claro, pero el de CD Projekt RED es el título que, tras ver lo que se ha visto, más expectativas levantó en el pasado E3. Para este año, el estudio asegura una feria importante, con mucho ruido y sorpresas. ¡No podemos esperar a saber qué se traen entre manos!

¿QUÉ ESPERAMOS?

- El, probablemente, más real, completo, profundo y versátil mundo abierto que se haya diseñado jamás para un juego.
- Una historia que sea capaz de atrapar al jugador, además de una personalización total del estilo de juego.







ASÍ CREARÁS TU IMPERIO ESPACIAL

AGE OF WONDERS PLANETFALL

Estudio/compañía: Triumph Studios/Paradox Interactive
Distribuidor: Koch Media **Fecha:** 6 de agosto de 2019
INTERÉS: ■■■■■■■■

Casi una década después del juego original llega la última entrega de la saga «Age of Wonders», que lleva la tradicional mecánica de estrategia por turnos a un universo de ciencia ficción. Crear un imperio galáctico con total libertad, usando las herramientas a nuestra disposición –diplomacia, tecnología, guerra– es el objetivo principal. Y el escenario de planetas y sistemas lo disfrutaremos en solitario o multijugador.

¿QUÉ ESPERAMOS?

- El regreso de una de las sagas de estrategia más completas, divertidas y rompedoras de la última década en PC.
- Un nuevo universo que rompa los moldes de las entregas anteriores. Y un multijugador para todos, incluso asíncrono.



DE DEMONIOS Y HOMBRES

DEVIL'S HUNT

Estudio/compañía: Layopi Games/1C Entertainment
Distribuidor: Por confirmar **Fecha:** verano 2019
INTERÉS: ■■■■■■■■



Los juegos donde las influencias de la mitología religiosa son evidentes siempre ofrecen un atractivo innegable. Ángeles y demonios, con el hombre en medio, es una premisa que suele dar buenos resultados en juegos como «Devil's Hunt», donde seremos Desmond, un humano dotado de poderes demoníacos que se erige como el punto de equilibrio en este conflicto, pudiendo decidir el futuro de la humanidad.

¿QUÉ ESPERAMOS?

- Un conflicto sobrenatural entre las fuerzas de la luz y la oscuridad, donde decidiremos el destino de la humanidad.
- Una difusa línea entre el bien y el mal, con la posibilidad de usar poderes increíbles para uno u otro bando.

¡CONOCE TU PASADO, HUMANO!

ANCESTORS THE HUMANKIND ODYSSEY

Estudio/compañía: Panache Digital Games/Private Division
Distribuidor: Private Division **Fecha:** 2020
INTERÉS:

La nueva aventura de Patrice Désilets, uno de los responsables de la saga «Assassin's Creed», es, en realidad, una aventura muy vieja. Y es que la propuesta de «Ancestors» es única, con un viaje a los orígenes del hombre. Una historia de supervivencia en el Neógeno, hace 10 millones de años, en un mundo abierto peligroso y fascinante, donde exploración y aprendizaje se sucederán a lo largo de varias generaciones.

¿QUÉ ESPERAMOS?

- Un mundo abierto inédito donde la aventura no se limite a la supervivencia de un personaje, sino de varias generaciones.
- Una ambientación realista, con la que la experiencia de supervivencia será única para cada jugador.



RUSIA TRAS EL APOCALIPSIS

ATOMIC HEART

Estudio/compañía: Mundfish
Distribuidor: Mundfish **Fecha:** 2019
INTERÉS:



Desde el desastre de Chernobyl el holocausto nuclear adquirió visos de realidad. Juegos como «STALKER» o la saga «Metro» lo han tomado como premisa. Pero Mundfish dará una vuelta de tuerca más a ese futuro postapocalíptico con «Atomic Heart». En su universo alternativo, en una URSS crepuscular la tecnología nuclear se une a las más avanzadas investigaciones en IA. ¿El resultado? Único e impresionante.

¿QUÉ ESPERAMOS?

- Un juego de acción de ambientación increíble, donde un mundo postapocalíptico nos ofrecerá muchas facetas inesperadas y terroríficas.
- Posibilidades ilimitadas en armas que podremos crear y modificar con multitud de elementos.

¡POR TODOS LOS DIABLOS!

DOOM ETERNAL

Estudio/compañía: id Software/Bethesda
Distribuidor: Por confirmar **Fecha:** 2019
INTERÉS:

Después de la lección magistral que id Software dio con el nuevo «Doom» hace ahora tres años, creíamos que era difícil superar algo así. Hasta que vimos la presentación de «Doom Eternal» el año pasado. Desde entonces no pasamos un solo día sin pensar en cuánto faltará para que salga. Y además de que nos enseñen más del juego, solo le pedimos a id y Bethesda que confirmen en este E3 la fecha de salida.

¿QUÉ ESPERAMOS?

- El juego de acción más brutal, vertiginoso y salvaje, que sea capaz de reinventar la leyenda de «Doom». Otra vez.
- Poder manejar las armas más brutales que se hayan visto en la saga y masacrar demonios de las formas más creativas.









LA NUEVA GENERACIÓN SE ABRE PASO... ¡A TIROS!

WOLFENSTEIN YOUNGBLOOD

Estudio/compañía: MachineGames/Arkane/Bethesda
Distribuidor: Por confirmar
Fecha: 26 de julio de 2019
INTERÉS:

Pocos podían imaginar que el futuro de «Wolfenstein» estaría, literamente, en una nueva generación. Una nueva generación de desarrolladores. Una nueva generación de tecnología. Y una nueva generación de protagonistas. «Wolfenstein Youngblood» dejará fuera a B.J., pero no habría un juego de la saga sin un Blazkowicz o, como es el caso, con dos. Las hijas de B.J. serán las estrellas en una experiencia de acción cooperativa increíble.

¿QUÉ ESPERAMOS?

- Una experiencia de acción cooperativa que de un giro a la saga y disfrutable tanto con la IA como con un amigo.
- Nuevas armas, nuevos enemigos, más desafíos masacrando nazis y saber qué le ocurrió a B.J. Blazkowicz.





DEJA TU HUELLA EN LOS NUEVOS MUNDOS

THE OUTER WORLDS

Estudio/compañía: Obsidian Entertainment
Distribuidor: Private Division
Fecha: 2020
INTERÉS:

Tener todo un mundo a tu disposición para explorar, combatir y comerciar quizá no sea algo nuevo en el mundo de la acción y el rol. Pero de la manera que hace las cosas Obsidian siempre se pueden esperar cosas únicas. «The Outer Worlds» nos permitirá dirigir la historia de una trama de ciencia ficción a nuestro aire, enfocando el desarrollo de la aventura según nuestras elecciones y alianzas. ¡Y en el espacio!

¿QUÉ ESPERAMOS?

- Un JDR épico en el que el jugador tenga la voz cantante en el desarrollo de la historia.
- Un mundo original y único, repleto de desafíos y un entorno futurista lleno de fantasía.





Y ADEMÁS...



AFTERPARTY
¿Te imaginas una fiesta que dure eternamente? Es lo que les ha pasado a Milo y Lola. Tan salvaje era en la que estaban que han muerto y han ido al Infierno, donde la seguirán toda la eternidad... O engañarán a Satán para volver a la Tierra.
nightschoolstudio.com/afterparty



BABYLON'S FALL
Uno de los títulos más enigmáticos de la anterior edición del E3, obra de los creadores de juegos como «Bayonetta», Platinum Games. Un mundo que parece plagado de mitos, deidades y guerreros, que llegará este 2019.
www.babylonsfall.com



BEYOND TWO SOULS
Acción, thriller psicológico, aventura. «Beyond Two Souls» por fin llegará al PC, el próximo 22 de julio, para vivir la avenura de Jodie Holmes. Estrellas de Hollywood como Ellen Page y Willem Dafoe, en un juego bien conocido en PlayStation.
www.quanticdream.com



BIOMUTANT
Un mundo abierto portapocalíptico, acción, rol, kung fu y animales mutantes convertidos en protagonistas de una fábula del s. XXI. Mucho lleva en desarrollo «Biomutant», y cada vez tiene mejor pinta. Lo veremos, por fin, en 2019.
biomutant.com



SANGRE, SUDOR... ¡Y COLMILLOS!

VAMPIRE THE MASQUERADE BLOODLINES 2

Estudio/compañía: Hardsuit Labs/Paradox Interactive
Distribuidor: Koch Media **Fecha:** marzo de 2020
INTERÉS: ■■■■■■■■■■

Parece que está muy lejos, pero el tiempo vuela y en el caso de un JDR como «Bloodlines 2» cada día de espera merecerá la pena, si queremos el juego que «Vampire. The Masquerade» se merece. Iremos a Seattle, nos convertiremos en vampiro, nos enfrentaremos a las facciones más poderosas y descubriremos el poder original que dio forma a la ciudad. Todo, en un mundo fascinante de luchas de poder, violencia y sangre.

¿QUÉ ESPERAMOS?

- Un JDR que compense los defectos de «Bloodlines», y lo convierta en uno de los títulos del año.
- Un mundo en que cada decisión será clave y la combinación de la brutalidad vampírica y la estrategia ofrecerá posibilidades únicas.



LOS NUEVOS "GEARS" SE ACERCAN

GEARS 5

Estudio/compañía: The Coalition/Microsoft
Distribuidor: Microsoft **Fecha:** 10 de septiembre de 2019
INTERÉS: ■■■■■■■■■



Después de algo más de una década de saga «Gears of War», ésta se reinventa prescindiendo de la parte final del título, poniendo a una protagonista femenina como referente de la acción y trayendo de vuelta a algunos personajes míticos para dar más empaque a la historia y, quizá, cerrar la serie.

¿QUÉ ESPERAMOS?

- Cambios en jugabilidad y armas, asociadas a la protagonista y su ascendencia Locust.
- Una vuelta de tuerca a la saga, donde el diseño de acción pueda ofrecer un nuevo enfoque.

ACCIÓN MULTIJUGADOR DIFERENTE

GTFO

Estudio/compañía: 10 Chambers Collective
Distribuidor: 10 Chambers Collective **Fecha:** 2019
INTERÉS: ■■■■■■■■

La acción cooperativa en primera persona adquiere una nueva dimensión en «GTFO»: ¡la del terror! Además, 10 Chambers Collective lleva tiempo diseñando un estilo de juego en el que la IA sea capaz de modificar los parámetros que dan forma a cada misión, para hacer de cada partida algo único e irrepetible.



¿QUÉ ESPERAMOS?

- Una combinación de acción cooperativa, estrategia y terror, donde cada partida será única.
- La aparición de nuevas tecnologías de IA que potencien la jugabilidad y la diversión.

Y ADEMÁS...



BLOODSTAINED RITUAL OF THE NIGHT

Plataformas, acción, aventura, rol, "metroidvania"... Todo se junta en esta secuela de «Bloodstained» que está prácticamente a punto. Nada más acabar el E3 estará listo el juego de ArtPlay, tras casi un año esperando.
www.505games.com



DETROIT BECOME HUMAN

Uno tras otro van a llegar este año al PC los últimos tres trabajos de Quantic Dream en esta década. «Detroit Become Human» lo hará el próximo otoño, con un futuro en el que el hombre y la IA se mueven en una difusa línea.
www.quanticdream.com



HALO INFINITE

Sigue sin fecha definitiva -¿quizá la descubramos en el E3?-, pero 343 Industries sigue persiguiendo su objetivo de dar una vuelta de tuerca a la saga «Halo», con una trama que siga la de «Halo 5», pero casi reinvente la serie.
www.halowaypoint.com



HEAVY RAIN

Tiene ya diez años encima y se estrenó en PS3, pero Quantic Dream asegura que lo de «Heavy Rain» en PC no será una conversión sin más, y que esta década no se notará en una aventura que estará puesta al día en la tecnología.
www.quanticdream.com

IMPERIOS EN CONSTRUCCIÓN

INDUSTRIES OF TITAN

Estudio/compañía: Brace Yourself Games
Distribuidor: Brace Yourself Games **Fecha:** 2020
INTERÉS:

La luna de Saturno que da nombre al juego es la base de un título que combina construcción a lo «SimCity», con estrategia y simulación. El futuro en Titán es industrial, y barcos, casas, o cualquier otro objeto, tecnología, producción y poder van de la mano. ¿Serás el gran "mogul" del futuro? Lo verás en 2020.



¿QUÉ ESPERAMOS?

- Un juego que combine distintos estilos con un nivel estratégico profundo y libertad total.
- Posibilidades para desarrollar la acción por distintos frentes y con enfoques múltiples.

¡SAL DE TU EXISTENCIA GRIS!

MOSAIC

Estudio/compañía: Krillbite Studio
Distribuidor: Raw Fury **Fecha:** 2019
INTERÉS:



¿QUÉ ESPERAMOS?

- Una aventura similar a una película de animación, donde la narrativa será audiovisual
- Una historia absorbente, en un futuro -quizá no tan lejano- distópico, oscuro y afixiante.

Cuando la existencia es gris y monótona parece que nada tiene sentido. Hasta que las cosas cambian. En «Mosaic» nos enfrentamos a la oscuridad y atonía de la vida en una gran ciudad, en la que de repente cosas extrañas empiezan a pasarle al protagonista de la aventura. Quizá, algo que a veces nos ha pasado. ¿O no?



HAY OTROS MUNDOS...

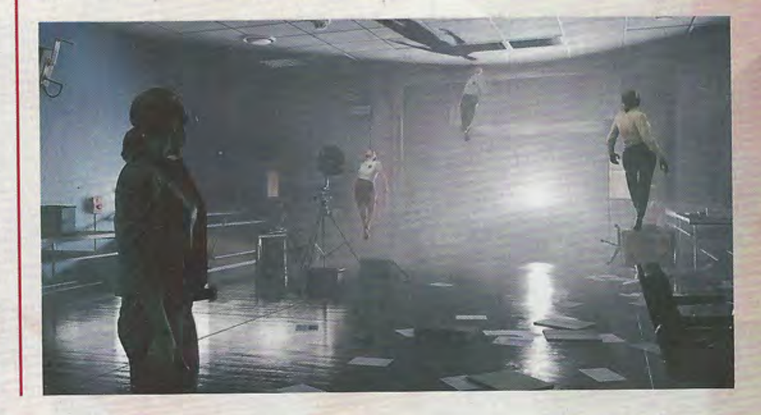
CONTROL

Estudio/compañía: Remedy Entertainment
Distribuidor: 505 Games **Fecha:** agosto de 2019
INTERÉS:

Un antiguo –más de lo que se cree– edificio es el cuartel general del Federal Bureau of Control, una agencia secreta que se encarga de fenómenos... peculiares. Tanto como el propio lugar, que es el portal de acceso a dimensiones alternativas, y en el que Jesse Faden debe usar sus poderes sobrenaturales, armas y habilidades, para devolver la normalidad a un lugar tan extraño como los fenómenos que se investigan.

¿QUÉ ESPERAMOS?

- Una nueva aventura de accion de Remedy que combine poderes extraordinarios, ambientación fantástica y una historia alucinante.
- Jugar con libertad total diseñando un estilo de acción propio con las habilidades de Jesse.





IN THE VALLEY OF GODS

De los creadores de «Firewatch» se espera mucho. Y todo bueno. Por eso el radical cambio de ambientación, que nos llevará a la década de 1920 en Egipto, en pleno auge de la arqueología, ya resulta absolutamente fascinante.
inthevalleyofgods.com



JOURNEY

A medio camino entre la aventura y la experiencia narrativa audiovisual pura, «Journey» se convirtió a principios de la década en un auténtico bombazo, de la mano de Thatgamecompany. Ahora, llegará, por fin al PC para disfrutarlo.
thatgamecompany.com



JOURNEY TO THE SAVAGE PLANET

A principios de 2020 llegará el que sus autores definen como "juego optimista de aventuras en primera persona". La acción, en un planeta alienígena, nos descubrirá que la exploración espacial puede ser bella y maravillosa.
savageplanetgame.com



KINE

¿Pueden las máquinas inteligentes crear música? No solo eso, según «Kine» incluso pueden "bailar" y resolver puzles en 3D. Eso sí, si les echamos una mano a las tres máquinas aspirantes a compositor: Euler, Quat y Roo.
www.kinegame.com

¡DANOS MILLONES DE ARMAS!

BORDERLANDS 3

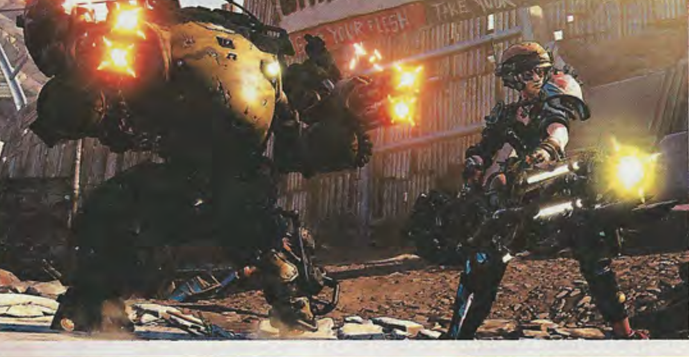
Estudio/compañía: Gearbox/2K Games
Distribuidor: Take 2 **Fecha:** 13 de septiembre de 2019
INTERÉS:

Vuelve la acción gamberra, los cientos de miles de armas, los buscadores de la cámara, los vehículos más alucinantes y mucha, mucha, mucha diversión. Bueno, volverá en septiembre, y esperamos ver a toda máquina «Borderlands 3» en esta edición del E3 como uno de los juegos estrella. Desde luego, no será por la expectación que levantó su anuncio entre los fans, que estamos como locos por ver más y más.

¿QUÉ ESPERAMOS?

- La acción más estrafalaria, explosiva y delirante, con el regreso de un estilo único, amén de ver a personajes como Claptrap, de nuevo.
- Miles y miles de armas, botines que saquear y enemigos que masacrar. Acción sin límites.

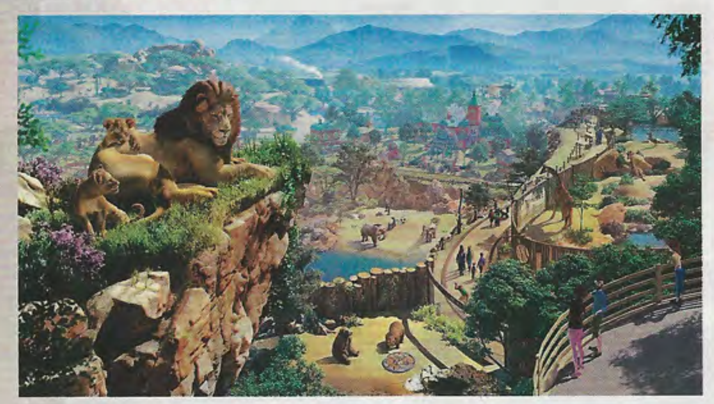




EL MUNDO ES TU PARQUE

PLANET ZOO

Estudio/compañía: Frontier Developments
Distribuidor: Frontier Developments **Fecha:** otoño de 2019
INTERÉS:



Tras convertirnos en expertos diseñadores y cuidadores de dinosaurios con «Jurassic World Evolution», Frontier nos lleva de vuelta a sus raíces combinando los estilos de «Planet Coaster» y «Zoo Tycoon». Así, este «Planet Zoo» nos llevará a construir y gestionar el zoo definitivo en un enorme mundo de juego, en el que podremos decidir cada pequeño detalle para explotarlo como la atracción total para los visitantes.

¿QUÉ ESPERAMOS?

- Una combinación de gestión y construcción que beba del estilo original de «Zoo Tycoon» y «Planet Coaster».
- Posibilidades ilimitadas a la hora de tomar elecciones, con libertad absoluta para desarrollar el zoo más personal.

¡AL ABORDAJE!

SKULL & BONES

Estudio/compañía: Ubisoft Singapur
Distribuidor: Ubisoft **Fecha:** 2019 (por confirmar)
INTERÉS:

Se está haciendo de rogar. De eso no hay duda, tras el anuncio original que plenaba su lanzamiento para el pasado año. Pero asumimos que crear todo un mundo de piratas habitado por miles de jugadores no debe ser una tarea sencilla. Si el botin merece la pena, no importa esperar por un juego que nos convertirá en capitanes de los galeones piratas más temibles, pudiendo explorar, combatir, abordar y saquear.

¿QUÉ ESPERAMOS?

- Un mundo online persistente en que poder explorar y combatir con libertad contra cientos de otros jugadores.
- Una ambientación tan realista como sea posible, combinada con una jugabilidad sencilla, pero profunda, para progresar.





¿QUÉ ESPERAMOS?

- Un juego enorme de acción, horror y supervivencia, que necesite de varias partidas para poder ver todas sus posibilidades y alternativas.
- Libertad total a la hora de escoger alianzas y tomar decisiones que puedan modificar de forma radical el desarrollo de historia y mundo.

HAY QUE SOBREVIVIR MÁS DE UNA VEZ...

DYING LIGHT 2

Estudio/compañía: Techland
Distribuidor: Techand Publishing
Fecha: 2019 (por confirmar)
INTERÉS: ■■■■■■■■

Zombis, parkour, mundo abierto, acción, rol... «Dying Light» fue todo un fenómeno, pero su continuación quiere ir mucho más allá, ofreciendo un mundo tan variable en función de nuestras acciones, que Techland afirma que será imposible ver todas sus posibilidades en una sola partida. ¡Brutal!

LA FUERZA VUELVE A SER PODEROSA EN PC

STAR WARS JEDI FALLEN ORDER

Estudio/compañía: Respawn/Electronic Arts
Distribuidor: Eletronic Arts
Fecha: 15 de noviembre
INTERÉS: ■■■■■■■■■

Tras huir con éxito después de la activación de la Orden 66, el padawan Cal Kestis debe terminar su entrenamiento y convertirse en un Jedi. Con nuestra ayuda, claro.

La premisa de «Jedi Fallen Order» nos llevará al momento posterior al fin de "La venganza de los Sith", uno de los momentos más oscuros de Star Wars. Y Respawn es el estudio encargado de ofrecer toda la acción que esperamos de Star Wars.





¿QUÉ ESPERAMOS?

- Un juego de acción que nos descubra nuevos personajes e historias de Star Wars.
- Batallas con sable láser que nos metan de verdad en la piel de un Jedi, como en el cine.

LA NATURALEZA ESTÁ EN PELIGRO

TAMARIN

Estudio/compañía: Chameleon Games
Distribuidor: Chameleon Games
Fecha: verano de 2019
INTERÉS: ■■■■■■■■

Decir que un mono es muy mono puede ser redundante, pero es la realidad de «Tamarin». El juego de Chameleon Games nos mete en la piel de un primate que ve amenazado su mundo por la destrucción que los insectos llevan a su entorno. Plataformas, aventura y acción para un juego precioso.

¿QUÉ ESPERAMOS?

- Una recreación diferente y preciosista de entornos naturales nórdicos, donde la acción y las plataformas mandan en la jugabilidad.
- Un enorme mundo 3D abierto e interconectado, plagado de criaturas de todo tipo con un estilo visual diferente y muy atractivo.

Y ADEMÁS...



MAN OF MEDAN

El primer título de la trilogía «The Dark Pictures» comenzará a bordo de un barco en una expedición de submarinismo, en la que cuatro jóvenes buscarán el pecio de un barco hundido de la 2ª Guerra Mundial. Y luego... el terror.
www.thedarkpictures.com



OMNO

El desierto, frondosos bosques, la tundra y hasta las nubes -por las que podremos "pasear" gracias a la tecnología de una civilización desaparecida- serán los escenarios de «Omno», juego de aventuras y plataformas creado por Jonas Manke.
www.playomno.com



ORI AND THE WILL OF THE WISPS

El espíritu guardián del bosque volverá -por fin- este 2019 para continuar las aventuras en su fascinante mundo natural. Moon Studios mantiene aún gran parte de la trama y las novedades de la acción del juego en secreto. Hasta el E3.
www.orithegame.com



OUTER WILDS

Una aventura indie de preciosista ambientación y estética, donde la exploración, las acampadas junto al fuego comiendo nubes y ciclos de juego de 20 minutos en un planeta alienígena, forman la base de un desafío original.
outerwilds.com



EL FUTURO, CON EL SELLO DE ANCEL

BEYOND GOOD & EVIL 2

Estudio/compañía: Ubisoft Montpellier
Distribuidor: Ubisoft **Fecha:** Por confirmar
INTERÉS:

El universo soñado de Michel Ancel va tomando forma poco a poco, quince años después del lanzamiento del juego original. Y, curiosamente, nos llevará a descubrir el mundo previo a los hechos de «Beyond Good & Evil», en una galaxia repleta de planetas que explorar, naves que crear y dirigir, jugadores con los que cooperar y unirnos en misiones concretas, y un mundo de juego fascinante, como sacado de un cómic.

¿QUÉ ESPERAMOS?

- Una epopeya espacial en un enorme mundo abierto online, donde compartir misiones con otros jugadores.
- Poder disfrutar la aventura en solitario o modo cooperativo, con una historia repleta de personajes carismáticos.



LA LOCURA VUELVE A ACOSARTE

THE SINKING CITY

Estudio/compañía: Frogwares/Bigben Interactive
Distribuidor: Koch Media **Fecha:** 27 de junio de 2019
INTERÉS:



Fuerzas sobrenaturales, criaturas surgidas de una pesadilla, una ciudad inundada, un mundo abierto, plagado de alucinaciones, que explorar... Todo pinta de maravilla, como suele ocurrir a priori con los juegos basados en la obra de Lovecraft. Y deseamos con todas nuestras fuerzas que esta sea la aventura deseada.

¿QUÉ ESPERAMOS?

- La aventura definitiva, por fin, que se merece el universo de los mitos de Cthulhu.
- Un mundo en el que se reflejen las obsesiones de Lovecraft de forma satisfactoria, y sus mitos.

¡EL TRÍO DE HÉROES HA VUELTO!

TRINE 4: THE NIGHTMARE PRINCE

Estudio/compañía: Frozenbyte
Distribuidor: Modus Games **Fecha:** otoño de 2019
INTERÉS:

Amadeus, Pontius y Zoya vuelven a su mundo de magia y puzles tridimensionales, con el objetivo de encontrar al príncipe Selius y dar con la solución al mal que lo aflige, que amenaza con volver reales las pesadillas que lo atormentan, e inundar de monstruos surgidos de ellas el mundo del trío de héroes.



¿QUÉ ESPERAMOS?

- Una nueva entrega de puzles 3D repleta de desafíos lógicos y de magia y fantasía.
- Entornos complejos que nos permitan usar de forma creativa las habilidades de los personajes.

Y ADEMÁS...



PARADISE LOST

¿Cómo se afronta la destrucción del mundo tras un apocalipsis nuclear, cuando se tienen 12 años? Atravesar las etapas del duelo desde esta perspectiva, o desde la de una IA es una propuesta tan inédita como atractiva.
www.allingames.com



REBEL GALAXY OUTLAW

La dura vida de un cazarrecompensas en una galaxia plagada de ladrones, criminales, policías y profesionales de uno y otro bando. Métete en la piel de Juno Markev y encuentra al asesino que debes atrapar y paga tus deudas.
rebel-galaxy.com



SHENMUE III

La historia de Ryo Hazuki llegará a su final el próximo mes de agosto, veinte años después de su inicio en Dreamcast. La trilogía se cerrará de la mano del creador del original, Yu Suzuki, que vuelve para culminar su gran obra.
shenmue.link



SUPER MEATBOY FOREVER

Ha pasado tiempo desde que Meat Boy y Bandage Girl se conocieron. Han formado una familia y tenido un hijo, Nugget, raptado por el pérfido dr. Fetus. La acción y las plataformas vuelven en este "drama" familiar indie.
www.supermeatboy.com

EL "OTRO" «WOLFENSTEIN»

WOLFENSTEIN CYBERPILOT

Estudio/compañía: MachineGames/Arkane Studios/Bethesda
Distribuidor: Koch Media **Fecha:** 26 de julio de 2019
INTERÉS: ■■■■■■■■■

El interesante enfoque que MachineGames quiere dar al nuevo capítulo de «Wolfenstein» incluirá un juego añadido centrado en el formato RV. Nos convertiremos en un hacker, en el París de 1980, para ayudar a la Resistencia a combatir a los nazis manejando vehículos acorazados enormes para masacrar al enemigo.



¿QUÉ ESPERAMOS?

- Una historia paralela a «Youngblood», que llene parte de la trama del nuevo juego de la saga.
- Poder manejar no solo los vehículos de la resistencia, sino hasta controlar los Panzerhund.

TU MUTACIÓN SALVARÁ EL MUNDO

RAD

Estudio/compañía: Double Fine Productions
Distribuidor: Bandai Namco **Fecha:** 20 de agosto de 2019
INTERÉS: ■■■■■■■■■



¿QUÉ ESPERAMOS?

- Una epopeya postapocalíptica diferente, en un mundo que mezcle realismo con fantasía.
- Descubrir habilidades y poderes únicos gracias a las mutaciones que sufrirá el protagonista.

Elucubrar con cómo será el mundo tras el Armagedón es algo ya habitual en los juegos. Pero imaginarlo tras ¡dos apocalipsis! ya es harina de otro costal. En «Rad» seremos un adolescente que debe salvar el mundo a costa de explorar entornos radiactivos que acabarán mutándolo y otorgándolo poderes especiales.



DE VUELTA A LOS ORÍGENES

PHOENIX POINT

Estudio/compañía: Snapshot Games
Distribuidor: Snapshot Games **Fecha:** septiembre de 2019
INTERÉS: ■■■■■■■■■■

El creador original de «X-COM», Julian Gollop, vuelve a sus orígenes con el nuevo proyecto de su estudio. «Phoenix Point» nos contará la historia de cómo el Pandoravirus comenzará a mutar y mezclar especies, convirtiéndolas en monstruos, a los que debemos combatir una vez el apocalipsis ha arrasado el planeta. ¿De dónde vino el virus? Estrategia por turnos con escuadrones, para revivir la esencia de «X-COM».

¿QUÉ ESPERAMOS?

- El regreso del espíritu del «X-COM» original, con un juego que ponga al día en tecnología y jugabilidad la esencia del clásico.
- Que ofrezca suficiente distancia con la nueva saga «XCOM», pero se mantenga tan desafiante como se espera.





THE BERLIN WALL

Volver a una de las etapas más dramáticas de la segunda mitad del s. XX en Europa es la propuesta de «The Berlin Wall». Nos transformaremos en el líder de la resistencia que ayuda a escapar a personas del Berlín Oriental.
theberlinwallgame.com



THE CYCLE

En Frontier III, los buscadores de fortuna, dominan el panorama. Las facciones hostiles controlan la galaxia, y las prospecciones en el planeta pueden ser más fáciles uniéndote a otros... o combatiéndolos. Tú decides.
thecycle.game



TUNIC

El mundo isométrico de «Tunic» se convierte en el escenario de las aventuras de un arrojado zorro al que le encanta explorar ruinas, combatir enemigos con su espada y descubrir los secretos del agreste planeta en que vive.
www.tunicgame.com



TWIN MIRROR

El primer episodioa de la historia de Sam, que regresa a su pueblo natal de Basswood, en Virginia oriental, tras una ruptura, se estrenará este año. La vuelta a casa le meterá en una historia de crímenes, tras perder la memoria.
es.bandainamcoent.eu/twin-mirror

LA REDACCIÓN RESPONDE...

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

¿SON SAGA?

Me gustan las aventuras, así que estoy interesado en los juegos de Quantic Dream que van a salir para PC. Pero tengo una duda. ¿Están relacionados entre sí, o se pueden jugar de forma independiente? ¿Me recomendáis jugar a los tres, o voy directamente a por «Detroit»? ■ Ignasi





Los tres títulos que van a salir de Quantic Dream son independientes, Ignasi. Cuentan historias diferentes con personajes y ambientaciones también distintos, así que puedes jugar a los que quieras, en cualquier orden.

Si te gusta el género es interesante jugar a los tres en orden cronológico («Heavy Rain», «Beyond» y «Detroit:Become Human») porque así puedes ver la evolución de la compañía, tanto a nivel técnico como en jugabilidad.

¡UN EXCLUSIVO!

No soy muy fan de los juegos de estrategia y no sé si al final le dedicaré mucho tiempo, pero he comprado «Total War: Three Kingdoms» solamente porque es un juego exclusivo de PC. ¡Casi el último que queda! ¿Soy el único que hace algo así? ■ Nacho O.

Pues no sabemos si eres o no el único, Nacho, pero siempre es bueno que los juegos exclusivos para PC, vendan. Y, en todo caso, ya que lo tienes, te recomendamos que le dediques todo el tiempo que puedas, porque es un juegazo que, además, hace una arriesgada apuesta por renovar la saga. Por cierto, no es el único exclusivo de PC que saldrá este año, hay muchos indie que solo salen para PC. Pero entendemos lo que quieres decir...

¿ME VALE?

Quiero probar todo ese nuevo mundo de la realidad virtual, y las gafas que ha sacado Oculus puedo pagarlas. Pero no me decido sobre cual comprar. Tengo un PC con un procesador i5 de hace un par de años, y una tarjeta GTX 1060.

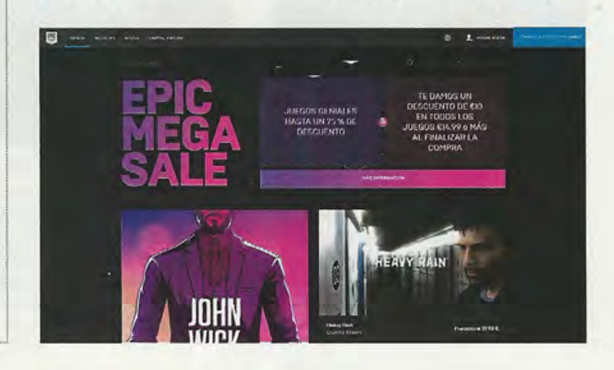


¿Es suficiente para las Oculus Rift S, o me lanzo a por las Oculus Quest? ■ Anónimo

No nos dices qué modelo de i5 tienes, pero parece que entra en los requisitos mínimos de Oculus Rift S. Las Oculus Quest funcionan muy bien como gafas autónomas y tiene algunos juegos divertidos, pero no deja de tener un procesador móvil, un Snapdragon 835. Muchos juegos no tienen tanta calidad gráfica como en PC, y los más potentes no están disponibles. Con las Rift S tendrás que jugar a muchos juegos con calidad gráfica baja, pero siempre podrás mejorar el PC en el futuro.

EPIC STORE

He echado un vistazo a la tienda Epic Games Store y no he visto en ningún sitio cuánto



LA CARTA DEL MES

MONSTRUOS HUMANOS



Os escribo porque me gustaría comentar cuánto me ha gustado «A Plague Tale Inocence». Es un juego que, sin tener un gran presupuesto, parece AAA. Pero lo que me gusta es que sin necesidad de recurrir a zombis ni fantasmas, es un juego de monstruos... humanos. ■ F.S.

En su planteamiento y ambiciones, «A Plague Tale Inocence» recuerda a «Hellblade: Senua's Sacrifice». Tiene calidad triple A aunque el presupuesto sea mucho menor, y explora los rincones más oscuros del alma humana. En este caso ambientado en las temibles plagas de peste de la Edad Media.

Es un juego estupendo, y una de las primeras sorpresas del año. ¡Ójala vengan muchas más!

LA POLÉMICA DEL MES

UN BUGS DE AÑOS

Me acabo de enterar de que para las versiones de Switch y Xbox One de «Final Fantasy VII» ha salido el parche que corrige el odioso bug del "looping" de la música en las batallas, que lleva años en PC. ¿Lo corregirán en Steam? No entiendo que nosotros llevemos años con el fallo, y lo corrigen en las versiones que han salido hace apenas unas semanas. ¡Muy mal, Square! ■ ChampiLoL



Tienes toda la razón, ChampiLoL. Ese fallo en la música, que comienza de cero en cada batalla y por tanto se repite constantemente, deberían haberlo corregido antes. Además también está en «Final Fantasy IX». Esperemos que Square lo corrija lo antes posible, porque un clásico como éste no se merece este tratamiento en su versión para PC.

dura el período de sus juegos exclusivos. ¿Hay forma de saberlo? ■ **Mónica Z.**

Puedes echar un vistazo al blog o la sección de noticias de Epic Games, ahí suelen ponerlo. Otra opción es buscar alguna web que haga el seguimiento de las exclusividades, como por ejemplo Pro Game Guides.

RETRO

He visto que están saliendo packs recopilatorios de juegos clásicos de las recreativas o de las primeras consolas. ¿Cuál me recomendáis de los últimos que han lanzado? ■ **OldGamer**

Para nosotros el más completo es «Capcom Beat'Em Up Bundle», tanto por la calidad de los juegos como por la emulación. «Castlevania Anniversary Collection» y «Anniversary Collection Arcade Classics», ambos de Konami, no están nada mal, aunque al port le falta un hervor, ya que, por ejemplo, no puedes redefinir los controles.





CONFESIÓN

He leído en Twitter que «Minecraft» se ha convertido en el juego más vendido de la historia. Me choca mucho porque nunca me ha interesado, e incluso tengo que confesar que nunca lo he jugado. ¡Debo ser un bicho raro! ■ **Carlos X.**

Así es. «Minecraft» es el más vendido de la historia con 176 millones de copias. ¡Incluso ha vendido 4 juegos en la Antártida!

«GTA V», otro gran éxito de los últimos años, ya lleva 110 millones de copias. Seguro que a éste si que has jugado, ¿verdad?

BUG DE LA CPU

¿Qué hay de cierto en eso de que los procesadores de Intel tienen bugs de seguridad que hace que vayan más lentos? ¿Es verdad que en los Ryzen no pasa? ■ **ZenGuy**



Es verdad, ZenGuy. Los procesadores de Intel lanzados a partir de 2011, excepto los de última generación, tienen un agujero de seguridad grave. Se ha parcheado por software en el sistema operativo, pero esto hace que funcionen un poco más lentos. En algunas situaciones, hasta un 10% más lento.

Las CPUs AMD Ryzen no se ven afectadas por este fallo porque tienen una arquitectura diferente.

CÓDIGOS DE DESCARGA

Parece que algunos lectores seguís con problemas con la recepción de los códigos de descarga del juego de regalo. Repasemos de nuevo las instrucciones para solicitarlos y evitarlos en la medida de lo posible.



- Tenemos comprobado que la mayoría de problemas con la recepción de códigos se produce con usuarios que usan direcciones de email con dominios de Microsoft: msn, live, hotmail, etc. Sobre todo hotmail. Así que, por favor, aunque ya lo avisamos en las instrucciones de la web, insistimos: NO USES HOTMAIL para solicitar tu código.
- Si ves que el código no te ha llegado, asegúrate de que no ha entrado en el buzón de Spam.
- Si, aun así, necesitas solicitar tu código pues sigue sin llegarte, utiliza esta dirección de email para ello: **clave.micromania@gmail.com** No uses Facebook (hay problemas con los privados) ni Twitter para solicitarlo. Dejar un comentario en una noticia tampoco resuelve nada. Envía un email. Gracias.

ZONA micromanía

¡Bienvenidos este espacio de los que compartimos la pasión por los videojuegos en las múltiples formas que nos brindan los títulos de PC!

ZONA MICRO PANORAMA INDIE

Puestos a valorar juegos hechos en España, el indie se ha puesto muy serio. No hace falta ir al E3, Gamescom o GDC para sorprenderse con lo mejor del panorama local. Eventos cercanos plantean cómo la industria puede arropar talento sin perderse por el camino.

DEATHRONED

Un Oriente mágico, rápido y con estilo

Género: Acción **Idioma:** Por determinar **Desarrollador:** Nuclear Toaster Studios **Fecha:** 2020 **Web:** *www.nucleartoasterstudios.com* **INTERÉS:**

Las primeras impresiones cambian en cuanto lanzamos las primeras magias en «Deathroned». La mística se mezcla con la acción más rápida, propia de los títulos de id Software. Aún faltan muchos meses para ver terminado este primer título de los españoles Nuclear Toaster Studios. Unas ruedas repletas de poderes pausan momentáneamente el caos, para crear combinaciones que parecen infinitas. La iluminación dice mucho de lo que pasa. Su estilo nos traslada a un Oriente que nunca se repite. Mientras, tenemos la firme esperanza de que la hechicera protagonista se enfrentará a una aventura que nos atrape hasta el final.





GREYFALL: THE ENDLESS DUNGEON

Escenarios infinitos para compartir

Género: Rol **Idioma:** Por determinar **Desarrollador:** Therion Games **Lanzamiento:** 2020 **Web:** *www.theriongames.com* **INTERÉS:**

El primer momento en unas mazmorras puede significar no salir de ellas en mucho tiempo. Sobre todo, si el juego nos engancha como los grandes del género. El truco, muchas veces, consiste en crear contenido interesante antes de que la cosa decaiga. Pero con «Greyfall: The Endless Dungeon», su título aclara mucho. Incluye una herramienta para que siempre haya un recorrido nuevo y la aventura no termine. Aunque sus desarrolladores nos aseguraron que trabajan en una historia. Eso sí, con la idea de que nada termine con su final y podamos jugar todo lo que queramos. Solo echamos de menos una manera sencilla de compartir diseños.

EN CAMPAÑA

KOFI QUEST: ALPHA MOD



En su primera semana, este título de Loftur Studio ya tenía la mitad de su financiación colectiva. Pero no por ello dejamos de seguir la pista a un juego inspirado en «Zelda» y «Warcraft», como mencionan sus creadores. El proyecto sigue adelante y cualquier ayuda parece bien recibida. Con la originalidad de que los personajes saben dónde están, dentro de un videojuego. El control de tropas, mientras exploramos el mapa, es una de sus señas identidad. Una mezcla de géneros con estrategia, humor y un guion que mezcla miles de frases habladas.

www.kofi.es/kofiquest

SALAMENDER



La receta de «Salamender» incluye una experiencia cooperativa que se podrá jugar en un PC con o sin RV. De momento, el planteamiento invita a que un jugador use el teclado y otro el sistema de RV. El jugador de PC viene a ser el servidor, con las comandas y el libro de recetas a mano. El chef, por su parte, ha de ensuciarse en la cocina, virtualmente. El objetivo es crear un mundo atractivo, con modo historia, supervivencia y mucho contenido. La voz, incluso por teléfono, junto a la detección de gestos están en el ambicioso plan de «Salamender».

www.kickstarter.com/projects/izelmo/salamender?ref=project_tweet

Han tardado lo suyo, pero en Valve por fin se han lanzado a tener –y poner a la venta– su propio hardware de Realidad Virtual y Aumentada. Para algunos, puede llegar pronto, pues su diseño no dista mucho de lo que ya conocemos d eotros visores de distintas marcas. Pero también se han hecho de rogar, tras muchos juegos y aplicaciones que se pueden comprar en Steam. Habrá que estar atentos, ante un movimiento que suma, antes de popularizarse el hardware que está por venir. Más cómodo, capaz y omnipresente, gracias a la tecnología 5G, entre otros avances de aquí a pocos años. Será el momento, por lo que todos los expertos en tecnología apuntan, para que el formato puede explotar definitivamente.

ÍNDICE DE CONTENIDOS

El ritmo se ha hecho con muchas horas de juego en el terreno de la RV, con títulos como «Beat Saber». Son el sustituto para la montaña de simuladores musicales que acumulan polvo hace años, con modas que pueden volver, mientras popularizan formatos nuevos.

VALVE INDEX

¡Ya era hora, Valve!

Género: Hardware **Compatibilidad:** Steam VR, HTC Vive, Oculus Rift y WMR
Desarrollador: Valve **Disponible:** 31 de agosto 2019 **Precio:** 799€
Web: *www.steampowered.com* **INTERÉS:**

La innovación no es lo que más destaca en las gafas de Realidad Virtual y Aumentada de Valve. Porque algunos de sus puntos más positivos no se ven. Como el conector USB que lleva al frente y puede desatar la imaginación de los desarrolladores. También, porque el software acompaña, con el catálogo de SteamVR y el soporte para los creadores. En su contra, un precio de 1.079€ para el kit con sensores, mandos y gafas no es todo lo competitivo que esperábamos. Más bien, parece que Valve llega con un kit para desarrolladores, más que un modelo para todos sus usuarios.

VALVE INDEX

- **Resolución:** 2x1.440x1.600 RGB LCD
- **Frecuencia:** 90-144Hz
- **Persistencia:** 0,33-0,53 ms
- **Cámaras:** 2x 960x960 RGB frontales
- **Sonido:** Envolvente



WAVE CIRCLES

De círculos y globos

Género: Musical **Plataforma:** HTC Vive, Oculus Rift, WMR **Desarrollador:** PlatformaVR
Disponible: Acceso anticipado **Precio:** Por determinar **Web:** *www.wavecircles.com*
INTERÉS:



Una premisa sencilla, como seguir el recorrido de unos círculos parece adecuada para la Realidad Virtual y Aumentada. Si, entre medias, tenemos algunos globos que explotar y la música acompaña, la combinación se pone interesante. Queda mucho que explotar en el género musical, con ejercicio a la par que diversión, porque es una actividad intensa. Además, «Wave Circles» apuesta por crear nuestros retos y compartirlos. A la vez que exhibir online las mejores actuaciones.

DEMOS

THE CURIOUS STUDY OF DR. BLACKWOOD
HTC VIVE, OCULUS RIFT, WMR



Este experimento nos invita a ver fantasmas y sentir la magia en una mansión llena de mensajes que no dejan de sorprender.
store.steampowered.com/app/868940

EXOGEN VR
HTC VIVE, OCULUS RIFT



El viaje espacial y bastante poligonal de esta demo nos recuerda un poco a "2001", la película, pero con un ritmo de lo más envolvente.
www.exogenvr.com

SCP: BLACKOUT
HTC VIVE, OCULUS RIFT



Tanto en pie como sentados, este pequeño juego de puzles nos acerca a una expedición que se convierte en una odisea espacial.
www.really-interactive.se

El papel y lápiz se han hecho fuertes en algunas sagas para PC. El rol nos atrapa con todas las armas a su alcance. Vampiros, guerreros, exploradores de lo desconocido... Estamos abiertos a lo que nos pongan delante, mientras no echemos de menos al "master".

DEMOS

BACKBONE: PROLOGUE



Un mapache, detective privado, será protagonista en 2020 de este juego inspirado en las historias del género negro, al estilo de las aventuras más clásicas.
■ *www.eggnut.net*

SKY OF DESTRUCTION



Satur Entertainment sigue con su serie de vista cenital y destrucción contra bases aéreas y terrestres, con una flota de aeronaves y muchas explosiones.
■ *www.satur-games.com*

UNBOUND: WORLDS APART



Entre plataformas y magia, viajamos entre portales y dimensiones llenas de peligros. Una pequeña maravilla que merece la pena ver de cerca.
■ *www.unboundthegame.com*

VAMPIRE: THE MASQUERADE. BLOODLINES 2

Los chupasangre se presentan en sociedad

■ **Género:** Rol ■ **Idioma:** Por determinar ■ **Estudio:** Paradox Interactive ■ **Disponible:** 2020 ■ **Precio:** Por determinar
■ **Web:** *www.bloodlines2.com* **INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

Nos avisan, hasta 2020 no tendremos la continuación de uno de los juegos de rol más respetados en nuestros PC. También sobre el papel, con partidas que se vuelven de lo más intensas y retorcidas. En Paradox Interactive se toman las cosas con calma esta vez, aunque sin pausa. Con una serie de diarios que ya se nutre de contenidos interesantes. Donde los clanes de vampiros se dejan ver, con sus características más apetecibles.

Los brujos obsesionados por el conocimiento, Tremere, son protagonistas de una de las entregas que presenta el equipo de desarrollo. Los rechazados por sus congéneres, serán unos aliados eternos. Habrá pocos en Seattle, la ciudad del juego, donde sus poderes incluirán la Taumaturgia y el Auspex, propios de la brujería. También hemos conocido a los Brujah, bastante nerviosos y fiesteros. Son fuertes, rápidos y mortales. Todo un complemento para los anteriormente presentados, Thinbloods, con los que empezaremos las aventuras.



Los Tremere son uno de los bandos de vampiros que se han presentado ya, además de los Brujah y la carta de presentación, los Thinblood.

DIARIO DE DESARROLLO

A PLAGUE TALE: INNOCENCE



Un vídeo nos muestra cómo se ha diseñado las capacidades necesarias para afrontar la plaga de ratas, mientras sorteamos a la inquisición.
■ *www.aplaguetale.com*

FINAL FANTASY X/X-2 HD REMASTER



"Inside Final Fantasy" es una serie de montajes en los que los responsables de esta reedición muestran cómo ha sido su trabajo.
■ *www.youtube.com/finalfantasy*

ASHES OF CREATION



El título de Intrepid Studios sigue rumbo a ser un MMO de referencia, tras lanzar su versión previa con multijugador competitivo.
■ *www.ashesofcreation.com*

IL-2 STURMOVIK



Uno de los simuladores de vuelo de referencia mantiene su posición con el objetivo puesto en Bodenplatte y mucho más contenido.
■ *www.il2sturmovik.com*

Cuando parece que un juego ha perdido el rumbo y no volveremos a navegar con él, llega una actualización que cambia las cosas. Algunos juegos vuelven a la vida. Aunque no siempre se llega al éxito esperado y muchos pasan por un canto de cisne final...

SEA OF THIEVES

Mares con historias y amigos para compartirlas

Género: Acción **Idioma:** Español **Estudio:** RARE **Disponible:** 30 de abril 2019 **Precio:** Gratis **Web:** *www.seaofthieves.com* **INTERÉS:**

Hace poco más de un año, el regreso de Rare y Microsoft tuvo una acogida espectacular. Youtube y Twitch se llenaron de partidas. Pero en Rare no supieron ver las posibilidades de su propio juego y dotarlo de contenido para inicial.

La paciencia y, por supuesto, el apoyo de Microsoft han hecho que doce meses después nos encontremos con un juego algo diferente. Hay más historias que vivir, con los llamados "Tall Tales", para jugarlos en solitario o, más convenientemente, con amigos. El juego mantiene su apuesta por el siempre online, a lo que se une algo muy de moda. Un modo competitivo y cooperativo, en el que la meta consiste en buscar tesoros, atacar a otros barcos y llevarse el botín. Todo parece crecer en «Sea of Thieves». Habrá que ver hasta cuándo lo hace y evoluciona con más actualizaciones gratuitas.





La pesca es una de las nuevas actividades, junto a una nueva compañía y muchos logros que sumar.

WORLD WAR Z

No hay balas suficientes

Género: Acción **Idioma:** Inglés **Estudio:** Saber Interactive **Disponible:** 2019 **Precio:** Gratuito **Web:** *www.wwzgame.com*
INTERÉS:

Los infectados seguirán muy activos durante todo el año. Una nueva misión en Tokio, con un espécimen más desde mayo. En junio se suma un nivel de dificultad con seis cráneos. Julio traerá más armas y cambios. Un modo supervivencia, la opción de cambiar entre clases o partidas PvPvZ también se prevén.



BATTLETECH

Más clásicos del metal

Género: Estrategia **Idioma:** Inglés **Estudio:** Harebrained Schemes **Disponible:** 4 de junio 2019 **Precio:** 19,99€ **Web:** *www.battletechgame.com*
INTERÉS:

Hace un año que «Battletech» mantiene su propuesta. Se añaden camiones abandonados. Las contramedidas electrónicas cambiarán su eficacia, con enemigos que solo se verán gracias a sondas activas. Se añaden dos BattleMechs, el Raven 1X y Javelin, así como eventos, recompensas, vehículos y misiones.



MODS

F.E.A.R. COMPLETE EDITION



Este mod modifica el multijugador, la IA y añade armas nuevas, animaciones, efectos y enemigos.
www.nexusmods.com/fear/mods/128

RESIDENT EVIL 2 QUIET Y BIG BOSS



Los aficionados a «Metal Gear Solid» tienen ahora un reflejo de Quiet y Big Boss para jugar la reedición de «Resident Evil 2».
www.dsogaming.com

BORDERLANDS EN TERCERA PERSONA



LordEmil1 ofrece un paso a paso para que «Borderlands GOTY» muestre personajes en 3ª persona.
www.nexusmods.com/borderlandsgotyenhanced

MINECRAFT RAYTRACING



Tanto con gráficas NVIDIA como AMD, «Minecraft» puede verse con Raytracing. Un cambio que Mojang se resiste a dar oficialmente.
www.patreon.com/sonicether

Mientras en Occidente se afanan por tener servicios de pago mensual al estilo de los de vídeo, el resto del mundo mantiene el modelo Free2Play en sus distintos formatos. Con apuestas impresionantes desde Rusia o países de los que no solíamos oír hablar.

ACTUALIZADOS

STAR TREK ONLINE



Rise of Discovery puede empequeñecer actualizaciones anteriores de la saga galáctica.
■ *www.arcgames.com*

CONFLICT OF NATIONS WORLD WAR III



Nuevos mapas, para hasta 128 naciones y jugadores, se unen al desarrollo del conflicto mundial.
■ *www.conflictnations.com*

DECEIT



Un pack de vampiros está ya disponible en el que confiar o engañar a los demás participantes.
■ *www.playdeceit.com*

UNTURNED



Desde la versión 3.30.0.0 de «Unturned» no han parado de llegar mejoras y opciones.
■ *www.smartlydressedgames.com*

ALBION ONLINE



Tras un mes de mayo en que Morgana ha sido protagonista, el título crece con modificaciones.
■ *www.albiononline.com*

CONQUEROR'S BLADE

El medievo más brutal se juega online

■ **Género:** Acción ■ **Idioma:** Inglés ■ **Estudio:** Booming Games ■ **Lanzamiento:** Acceso anticipado ■ **Web:** *cb.my.com/es*
INTERÉS: ■■■■■■■■■□

El período medieval se ha repartido en los juegos con mucha fantasía entre medias, para añadirle un cierto toque más atractivo. Sin embargo, la propuesta de «Conqueror's Blade» es más directa y se evita distracciones. Porque mete al jugador en un mundo donde los ejércitos se enfrentan online y las mejores armas son de metal. Con personajes que dirigen las tropas, mientras se asedian fortalezas. El territorio va desde Europa a Oriente, con unidades y tácticas que prometen variedad en renovación constante. Solo ver los miles de soldados frente a un castillo ya es señal de diversión, mientras las catapultas descargan su lluvia de piedra a nuestro lado.



Salud, liderazgo, resistencia, capacidad o movilidad son los atributos básicos para nuestro personaje en el juego.





APÚNTATE A LA BETA

THIS LAND IS MY LAND



La beta cerrada parece haber empezado con algún problema, pero no hay duda de que será especial. Ofrece un mundo en el que nos gustaría perdernos, y objetivos que no tienen por qué lograrse dos veces de la misma manera. Por supuesto, la cooperación y una IA prometedora influirán en las partidas.
■ *www.thislandmyland.com*

MITOS Y LEYENDAS ONLINE



La llegada de «Mitos y Leyendas» a nuestros ordenadores, en forma de juego de cartas online, se ha convertido en un acontecimiento. Su página en Steam es una llamada para que las 260 cartas únicas crezcan hasta más de 6.000. También, para que los seguidores del juego físico se vuelquen en él.
■ *online.myl.cl*

Con las tiendas oficiales de juegos y franquicias nos ahorramos tiempo. Pero no dinero. A veces se ve más volumen que buen hacer, pero no deja de ser notable el esfuerzo de los desarrolladores por tener lo que el aficionado puede desear.

GEARS OF WAR HACE MARCA

Microsoft revitaliza los Gears

■ **Género:** Acción ■ **Idioma:** Español ■ **Estudio:** The Coalition/Xbox Game Studios ■ **Web:** *www.gearsofwar.com* **INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

Los Gears empezaron su andadura cerca del PC, aunque se desviaron del camino con los años. Sin embargo, la quinta entrega numerada llega con fuerza para que la saga resurja. Esto, tras un «Gears of War 4» que decepcionó a muchos seguidores. Aunque no tanto como «Judgement», del que aún hay quien busca el sentido a tanto desenfreno.

Con el lanzamiento para PC de «Gears 5», puede que septiembre se llene de engranajes ensangrentados. No solo por el juego, que esta vez apuesta mucho por el cooperativo, sino por el merchandising que llega incluso antes del estreno. La tienda oficial de «Gears of War» incluye desde fundas para móviles hasta comics, libros de arte, ropa y todo un repertorio de miniaturas. Los juguetes de Funko son un buen reclamo, así como los accesorios en forma de mandos con motivos en edición limitada. Como elemento a destacar, las réplicas de Lancer en tamaño "original" son un buen motivo para disfrazarse o regalar.





Es de plástico, pero tiene piezas móviles e iluminación. Todo un Lancer dorado para que recibas a las visitas en casa.

DE COMPRAS

THE ART OF RAGE 2



Aunque el juego no ha llegado con la suficiente fuerza para desbancar al anterior, su libro de arte es toda una recopilación de estilo punk.
■ *amazon.com*

LEAGUE OF LEGENDS



La temporada 19ª de «League of Legends» se acompaña de la ya típica sección de ropa en su tienda oficial, con sudaderas, camisetas, gorras y algo más.
■ *www.shfiguarts.com*

F1 ANNIVERSARY EDITION



Esta edición de aniversario llega con el FERRARI F10 y el MCLAREN MP4-25 DLC, mientras que la Legends Edition se centra en Ayrton Senna y Alain Prost.
■ *game.es*

WOLFENSTEIN YOUNGBLOOD



Una entrega más de la saga de Bethesda llega con su Edición Deluxe, que añade jugar a dobles online con otro amigo y una larga lista de complementos descargables.
■ *www.game.es*

PARA TU COLECCIÓN

TIENDA OFICIAL DE CD PROJEKT RED

El mimo y el tiempo que dedican en CD Projekt a juegos como «The Witcher 3» se nota en su tienda online. Con el esperado «Cyberpunk 2077» en el tintero, solo podemos esperar lo mejor. A destacar, la figura de Geralt Ronin, que mezcla el estilo medieval japonés con la magia de Rivia. Aunque sin olvidar todo tipo de complementos.
eu.store.cdprojektred.com

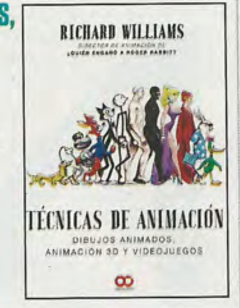


LECTURAS

TECNICAS DE ANIMACION. DIBUJOS ANIMADOS, ANIMACION 3D Y VIDEOJUEGOS

La veteranía de Richard Edmund Williams se nota en este libro editado en castellano por Anaya Multimedia. El animador, director y productor nacido en Canadá mantiene a sus 86 años un currículum impresionante.

Con dificultades para terminar su obra más ambiciosa, El ladrón de Bagdad, nos conformamos con conocer algunas de las enseñanzas de Williams.
www.anayamultimedia.es



■ **Evento:** World Finals ■ **Juego:** PES 2019 ■ **Compañía:** Konami ■ **Fecha:** 28 y 29 de junio 2019 ■ **Web:** *pesleague.konami.net*

PES SE LA JUEGA EN LONDRES



Las finales mundiales del juego de fútbol enfrentan a medio mundo de los eSports en la ciudad de Londres.

Durante la última semana de junio veremos cómo se enfrentan los mejores jugadores de «PES 2019». El evento tendrá lugar en Londres. El estadio del Arsenal se hará cargo de una cita especial, que puede marcar cómo empezará el siguiente año en Konami, que ha sabido mantener el nivel y meterse en un circuito con representantes de todo el mundo.

Las fases previas han dejado a Europa, América y Asia frente a frente. Con un formato eliminatorio que se ha disputado por zonas y que decidirá quién es mejor en solitario o con su equipo. La retransmisión será vista por Youtube, Twitch y Facebook Live.

Su estructura tendrá una fase de grupos para cada categoría, que vivirá una eliminatoria al mejor de ocho para 1v1 y una final para los dos mejores equipos en cooperativo.



PES LEAGUE 2019



■ **Evento:** La Guerra de la Chispa ■ **Juego:** Magic: The Gathering Arena ■ **Compañía:** Wizards of the Coast ■ **Fecha:** 27 de abril 2019 ■ **Web:** *www.wizards.com*

MAGIC: THE GATHERING ARENA



¡La Guerra de la Chispa se enciende!



Aunque habrá quien no se fije mucho, «Magic: The Gathering» tiene un guion, que lleva muchos años en desarrollo y se alimenta de historias. También de los conjuntos de cartas que llegan a las tiendas y, por supuesto, a los campeonatos y juegos online.

En esta ocasión, vemos que desde abril está disponible La Guerra de la Chispa. En su versión digital, por su parte, permite jugar con los mazos de la reserva. Pero también se ha aprovechado el lanzamiento para celebrar en Londres el MagicFest. Un torneo con premios de hasta 80.000 dólares y plazas para los campeonatos Mythic de Barcelona que se celebran entre el 26 y 29 de julio, con 500.000 dólares en premios.

«Magic: The Gathering Arena» se compenetra con la versión física de las cartas y apenas hay que esperar entre estas y su edición digital.

SALÓN DE LA FAMA

CASPER 'HUNTERACE' NOTTO



Blizzard ha encumbrado a muchos jugadores de esports con sus títulos. No solo por tener una élite dedicada a «Overwatch», sino por la importancia de su juego de cartas, «Hearthstone». Hace ya un par de años que seguimos a Casper 'Hunterace' Notto. Con una carrera que le llevó a ser el primer jugador Maestro de la competición estable que se inauguró el año pasado. Con una carrera que no deja de darle triunfos.

Nacido en Noruega, ha recorrido las citas más importantes de «Hearthstone». Este año se ha llevado el puesto de campeón del mundo tras derrotar al alemán Torben 'Viper' Wahl. Con una bolsa de 250.000 dólares, junto a una actuación europea muy positiva. El palmarés de 'Hunterace' cuenta, de momento, con seis primeros puestos, dos segundos y tres terceros en sendos torneos a nivel mundial.



Con el equipo Nordavind, el noruego 'Hunterace' ha conseguido colocarse como el mejor jugador de «Hearthstone» del mundo.

■ **Evento:** Overwatch League ■ **Juego:** Overwatch ■ **Compañía:** Activision-Blizzard ■ **Lugar:** Filadelfia ■ **Fecha:** 29 de septiembre 2019 ■ **Web:** *www.playoverwatch.com*

FILADELFIA RECIBE A OVERWATCH

Este año será la costa Este de Estados Unidos la agraciada con el evento estrella de Overwatch League.

Sin salir aún de EE.UU., Overwatch League cambia entre ciudades para disputar sus finales. Se vivirán el 29 de septiembre en Filadelfia, como se rumoreaba hace tiempo. La retransmisión empezará a las 21:00, hora peninsular española.

Philadelphia Fusion, donde juega el español Alberto 'Neptuno' González, puede ser anfitriona del evento estrella de «Overwatch», aunque no llegará a tiempo para inaugurar su estadio, proyectado para 2021, donde se vivirán eventos de otros eSports, no solo el de Blizzard.



■ **Evento:** ESL Racing Series MAPFRE ■ **Juego:** rFactor 2 ■ **Compañía:** ESL ■ **Fecha:** 2019 ■ **Web:** *www.esl.gg*

ESL RACING SERIES MAPFRE 2019

La segunda temporada de uno de los referentes de los eSports de conducción en España empieza su andadura.

Con la experiencia de un primer año intenso, ya ha puesto en marcha la segunda temporada de ESL Racing Series MAPFRE. Un evento que tiene como objetivo, entre otros, profesionalizar los esports de conducción en España.

El juego elegido esta temporada es «rFactor 2». El formato incluye clasificatorios abiertos, a los que sigue una fase regular con 14 equipos y un máximo de cuatro integrantes por cada uno. La gran final tendrá lugar en julio, con una bolsa de 18.000 €.



LIGAS PRINCIPALES DE E-SPORTS



LVP

Si quieres seguir en directo los enfrentamientos de una de las ligas nacionales con más solera, no dejes de pasar por la web de la LVP. Hay torneos diarios. **Web:** *www.lvp.es* **Retransmisiones:** *www.twitch.tv/lvpes*

ESL

ESL - SPAIN

La mayor compañía de eSports del mundo; mueve una enorme cantidad de jugadores y reparte cuantiosos premios. **Web:** *play.eslgaming.com/spain* **Retransmisiones:** *www.twitch.tv/esl_spain*



OGSERIES UNIVERSITY

La liga universitaria de eSports regresa en una nueva temporada con torneos para «League of Legends» y «HearthStone» entre otros títulos, enfrentando a 16 equipos. **Web:** *www.ogseriesuniversity.com*

EL TERMÓMETRO

CALIENTE



EPIC COMPRA PSYONIX

«Rocket League» cambia Steam por Epic Store, pero la compañía de «Fortnite» también gana un peso pesado en los eSports.
www.epicgames.com

RAINBOW SIX SIEGE

La Major Raleigh 2019 se celebrará en la ciudad de Carolina del Norte los días 12 a 18 de agosto, con 500.000$ para este Six Major 2019.
www.rainbow6.com

TEMPLADO



ALPHA ESPORTS SERIES COMPETITION

Gameloft se suma al catálogo para Xbox One y Windows 10, pero también apuesta por los eSports y final durante Gamescom en Alemania.
www.gameloft.com

FORTNITE WORLD CUP

Entre el 26 y 28 de junio están previstos los clasificatorios, con la final presencial en NY, para los días 26 a 28 de julio.
www.epicgames.com

FRÍO



RACISMO EN ECHO FOX

Uno de los inversores del club ha sido acusado de racismo y la organización ha elegido cuidar la imagen antes de tomar una decisión.
echofox.gg

TFUE SE ENFADA

Un jugador profesional acusó a Tfue de usar la táctica que a él le valió su expulsión. Con 100.000 espectadores, parece difícil sostener la acusación.
www.youtube.com/user/TTfue

EN PORTADA

MONACO GRAND PRIX RACING SIMULATION

La F1 se hizo más real que nunca en PC

Los fans de la F1 en PC tienen –con razón– a Geoff Crammond en un pedestal. Pero mientras el mago de la simulación de la velocidad se encontraba trabajando en su «GP3», Ubisoft aprovechó el impasse para lanzar la segunda parte su «F1 Racing Simulation». Lo que acabó llamándose «Monaco Grand Prix» se convirtió en 1999 en un auténtico número uno del género, y eso que tenía no pocas cosas en contra, como el carecer de licencias oficiales de equipos y pilotos, aunque recreaba a las mil maravillas 17 circuitos reales. Compensaba esta carencia de "oficialidad" con un realismo gráfico impresionante para la época, sacando todo el jugo a las Voodoo 2, Matrox y demás gráficas de la época–, además de una simulación fantástica que permitía jugar con los reglajes, ofrecía una decena de cámaras en competición y además incluía torneos clásicos, con coches históricos. Casi nada. Un juegazo de portada.



Diez cámaras tenía «Monaco GP» para ofrecer una simulación de la F1 como no se había visto hasta entonces.



Ubisoft apostó por estar a la última en 3D, impulsando el realismo visual a costa del hardware más vanguardista.



Los modelos clásicos de la competición también tenían su hueco en «Monaco GP», ofreciendo así una vista completa de la historia de la Fórmula 1.



MICROMANÍA 45, TERCERA ÉPOCA
Mientras Geoff Crammond daba forma a su «Grand Prix 3», Ubisoft también quiso subirse al carro de la Fórmula 1, y lo hizo con un sensacional simulador que ocupó la portada del número 45 de Micromanía, y se dejó ver como preview en el interior.

EL PERSONAJE

YUJI NAKA

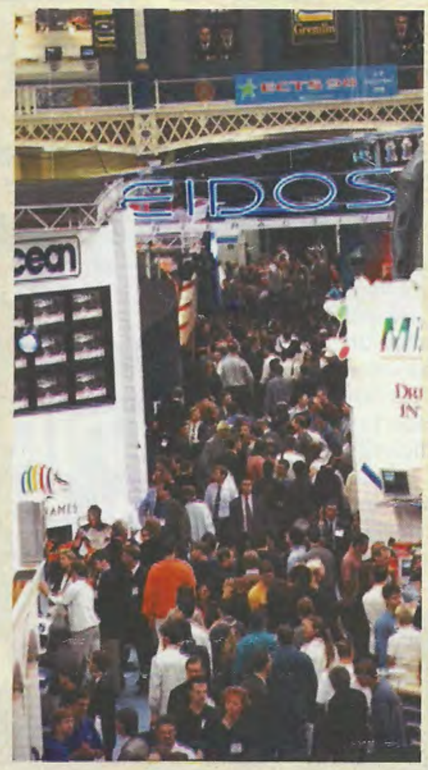
Aunque ya no trabaja para SEGA –actualmente lo hace para Square Enix–, Naka San pasará a la historia por ser la cabeza visible del Sonic Team y máximo responsable de la mayoría de juegos de la saga «Sonic» en distintos formatos. Fue, además, creador de clásicos para Dreamcast como «ChuChu Rocket!», «Phantasy Star Online» o «Samba de Amigo», y uno de los grandes nombres de la era dorada de SEGA.



DESTACADO
ECTS 98

Cuando el ECTS estaba en su apogeo







La feria de otoño del 98 de Londres fue algo irrepetible. Baste un repaso rápido a algunos de los títulos que allí se mostraron: «Turok 2», «Galleon», «Giants. Citizen Kabuto», «Messiah», «X- Wing Alliance», «Blade», «Omikron», «Outcast», «Max Payne», «Half-Life», «Shadowman», «Diablo II»... ¡Y solo por nombrar a unos cuantos! Todo este puñado de clásicos hace 20 años se agolpaba en el escenario del Olympia londinense en los tres días de septiembre que duró el ECTS. Nuestro viaje, como en todas las ferias, fue intenso, sin tiempo apenas durante esos tres días... ¡Pero cómo los disfrutamos!

SONIC ADVENTURE

Era el momento de SEGA. Dreamcast empezaba a armar ruido en serio y ya se dejaban ver las imágenes del que aspiraba a ser el primer gran clásico para la nueva –y a la postre, última– consola de la compañía. Así que nos fuimos a Londres, a la presentación de «Sonic Adventure», y entrevistamos al mismísimo Yuji Naka. ¡Casi nada!



MICROMANÍA 45 TERCERA ÉPOCA

Hace 20 años se había avanzado enormemente en los géneros y la industria, pero aún había cosas en pañales. De los emuladores a la simulación.



EMULADORES

Sí, hace 20 años emular recreativas, consolas de 8 bit y clásicos de los años 80 ya estaba en boga. El retro no es un "invento" de estos tiempos. ¿Qué te creías?



DAIKATANA

Finalmente, el juego "revolucionario" de John Romero empezaba a asomar la patita. No tenía mala pinta, inicialmente, pero lo que llegó después...



FALLOUT 2

Hace 10 años, en Micromanía 164 aparecía la preview de «Fallout 3». Y justo 10 años antes, la preview de «Fallout 2». ¿Casualidad? ¿El universo dándonos una señal?



GRAND PRIX LEGENDS

Aunque «Monaco GP» se llevó la portada, no era el único simulador de competición automovilística en este número. «Grand Prix Legends» también estuvo ahí.

EN PORTADA
EMPIRE TOTAL WAR
Cuando la estrategia bélica se hizo global

Había pasado un lustro del estreno de la sensacional "Master & Commander", pero al ver las primeras imágenes de «Empire Total War» y saber de los combates navales –¡un estreno total en la saga!– que incluiría, nuestra imaginación volaba hacia la referencia visual y de combates de la película de Peter Weir. Imaginar la saga «Total War» con la ambientación de las batallas del s. XVIII parecía un sueño, pero Creative Assembly lo hizo realidad, con un salto enorme desde la Edad Media –«Medieval II» fue la anterior entrega– hasta el momento en que una nueva era de imperios, allende los mares, empezaba. La creación de Estados Unidos, las primeras guerras coloniales en Oriente Medio, las batallas navales, el uso de coberturas en las batallas, con edificios que podían ser ocupados... Lo que «Empire Total War» aportó a la saga y a la estrategia bélica solo empezó a entreverse en este número.


¡Más soldados, es la guerra! La guerra total, claro, con «Empire». El salto al s. XVIII marcó la ambientación.


Las batallas navales aportaron la mayor novedad en la saga, hasta el momento, con escenas espectaculares.

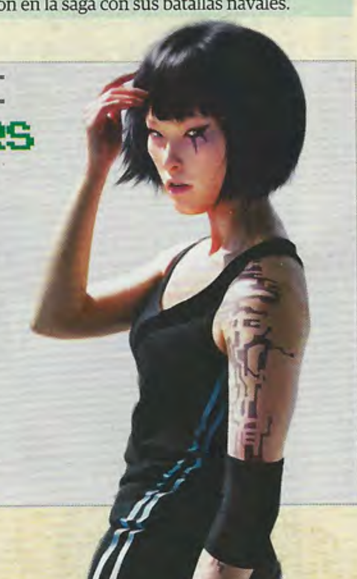


MICROMANÍA 164, TERCERA ÉPOCA
De la Edad Media al s. XVIII. Ese fue el salto que dio la saga «Total War» con el anuncio de «Empire», que hace 10 años ocupaba la portada del número 164, convirtiéndose en una pequeña revolución en la saga con sus batallas navales.


La guerra se extendía a todo el mundo. De América a la India, las batallas se sucedieron para recrear una época en que se empezaron a forjar nuevos imperios.

EL PERSONAJE
FAITH CONNORS

Uno de los personajes femeninos más icónicos del videojuego tras Lara Croft y Samus Aran. Su rebeldía política, originada en una infancia truncada, su modo de vida como "runner" y la distopia futurista en la que vive, hacen de Faith una de las heroínas más atípicas, carismáticas y fascinantes, en un juego que rompió moldes en jugabilidad y diseño. La encontramos de nuevo en «Catalyst». ¿Volveremos a verla?



DESTACADO
DIABLO III

Y por fin el Infierno abría de nuevo sus puertas...



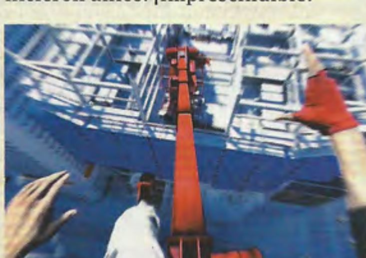
Sin fecha concreta, claro. Como le gusta a Blizzard. Pero, al menos, por fin se confirmó el infinito rumor de la vuelta de «Diablo» con los primeros 20 minutos de jugabilidad y los datos básicos de lo que sería «Diablo III». Eso sí, aunque pudimos disfrutar de un primer reportaje en el número 164 de Micromanía, el juego aún tardaría tres años y medio en salir –mayo de 2012–. Pero lo que disfrutamos con esos 20 minutos y los primeros combates del Bárbaro fue increíble...



MIRROR'S EDGE

Quizá el juego más arriesgado y fascinante de DICE en la última década, entre una miriada de «Battlefield» y «Battlefront». No solo apostó por un concepto rompedor en diseño de jugabilidad con acción, velocidad, parkour y más en primera persona, sino que su estética, historia –por virtud de Rhianna Pratchett– y protagonista lo hicieron único. ¡Imprescindible!







MICROMANÍA 164 TERCERA ÉPOCA

No fue intencionado, pero parece que el número 164 de Micromanía se vio dominado por las grandes sagas, que se reproducían sin freno.



preview

Acción bélica en compañía

Brothers in Arms Hell's Highway

BROTHERS IN ARMS HELL'S HIGHWAY

La tercera entrega de la saga Gearbox y Ubisoft por fin llegó a finales del 2008, y se convirtió en el Juego del Mes del número 164 de Micromanía. ¡Qué bueno era!



preview

Fallout 3

Apoteosis postnuclear tolera

FALLOUT 3

Bethesda daba el salto a un realismo total del yermo postapocalíptico con «Fallout 3», cada vez más cerca. Lo que pudimos ver para su preview era impresionante.



pantallas

Warhammer 40.000 Dawn of War II

WARHAMMER 40.000 DAWN OF WAR II

La estrategia más futurista de Warhammer se dejaba ver con unas imágenes impresionantes para poner los dientes largos a los millones de fans de «Dawn of War».



reportaje

LOS MEJORES JUEGOS DE ROL

ROL Y CIENCIA FICCIÓN

Mass Effect

Space Siege

Juegos de Rol

UN MUNDO FANTÁSTICO

LOS MEJORES JUEGOS DE ROL

El gran rol tiene muchas caras, de la fantasía a la ciencia ficción, y todas ellas se podían encontrar en este recopilatorio especial de los mejores juegos del género.

Más y más clásicos que nunca morirán inundan este mes las páginas de actualidad retro. Pero pocas veces tan clásicos y tan míticos como los de este número. ¿Quién no los ha jugado?

WARCRAFT LLEGA A GOG

Los clásicos de Blizzard siguen entrando en la plataforma digital

Género: Estrategia **Idioma:** Inglés **Estudio/compañía:** Blizzard **Lanzamiento:** Ya disponible
Precio: 13.29 € (bundle «Warcraft I & II») **Consíguelo en:** *www.gog.com* **INTERÉS:** ■■■■■■■■■■







Era inevitable que, tras el descenso a los infiernos con «Diablo», le llegara el turno a «Warcraft» en GOG. Y ahí estamos, locos de nuevo, 25 años después, volviendo a disfrutar de un juego que –como casi todos los de Blizzard– ha marcado el camino a seguir y una época en el mundo de la estrategia en PC. La aparición de los clásicos abarca las dos primeras entregas que se pueden comprar por separado o en un pack –realmente no hay diferencia de precio entre una opción u otra– con «Warcraft: Orcs and Humans» y «Warcraft II Battle.net Edition». Y solo están disponibles aquí. ¿A qué esperas para volver a disfrutarlos?



La edición Battle.net de «Warcraft II» incluye el juego original –con su editor de mapas– y la expansión.



25 años han pasado desde «Warcraft», y aunque su aspecto lo delata, la jugabilidad y diversión no han variado.

CLÁSICOS DE VUELTA

STAR WARS REBEL ASSAULT



Por aquello del día de Star Wars –4 de mayo–, «Rebel Assault» y muchos otros clásicos de la compañía han tomado al asalto GOG. Este es nuestro trío de ases para celebrarlo.
■ *www.gog.com/game/star_wars_rebel_assault_1_2*

STAR WARS XWING VS TIE FIGHTER



Lógicamente, no podía faltar un título de la saga «X-Wing». Y el mítico combate entre el caza rebelde y el poderoso TIE Fighter tenía que ser nuestra elección.
■ *www.gog.com/game/star_wars_xwing_vs_tie_fighter*

STAR WARS BATTLEFRONT



Y llegamos a la acción más espectacular de 2004 con «Battlefront». No el de DICE, claro, el de Pandemic. Un juegazo que marcó el camino para las versiones actuales.
■ *www.gog.com/game/star_wars_battlefront*

UN CAPRICHO –CARO– EN LAS CONSOLAS RETRO

CACPOM HOME ARCADE

Todo el mundo se apunta a las consolas retro. Pero el de Capcom no es un modelo mini de una máquina clásica, sino un homenaje a su propia historia, preparado para simular algunas de sus recreativas míticas, para dos jugadores. Pero, eso sí, apunta a ser un capricho caro no al alcance de todos. Y es que 229.95 € por una consola con 16 juegos preinstalados –por míticos que sean– parece algo exagerado. ¿No?
■ *capcomhomearcade.com*

















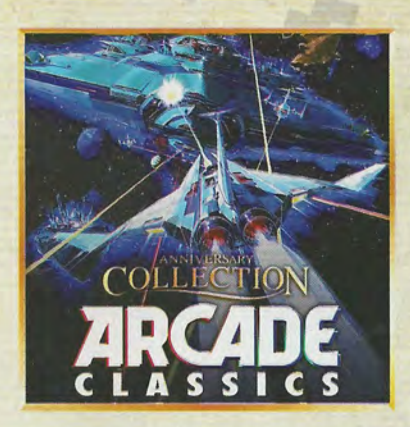




ANNIVERSARY COLLECTION ARCADE CLASSICS

Konami y sus recreativas míticas, en PC

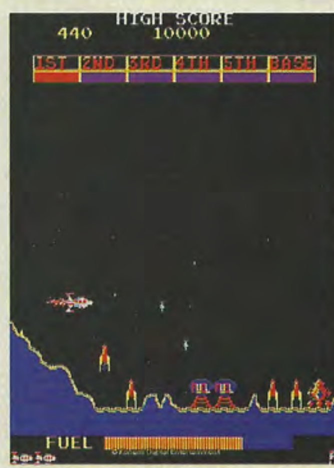
Género: Varios (arcade) **Idioma:** Inglés/Japonés
Estudio/compañía: Konami **Lanzamiento:** Ya disponible
Precio: 19.99 € **Consíguelo en:** *store.steampowered.com/app/1018000*
INTERÉS:



Vale, queríamos más juegos incluidos en el pack «Anniversary Collection Arcade Classics» de Konami –para qué vamos a mentir–, pero no hemos podido evitar alguna lagrimita de nostalgia probando los ocho títulos que vienen en él. Se trata de «Scramble», «Typhoon», «Twinbee», «Nemesis», «Salamander», «Vulcan Venture», «Thunder Cross» y «Haunted Castle». Es una pena, además, que solo vengan en inglés y japonés, pero, en fin, así es como en realidad los recordamos de las recreativas, así que tampoco nos vamos a quejar. En todo caso... ¡es como viajar en el tiempo! ¡Son los originales de verdad!



«Typhoon» es una de las recreativas incluidas en el pack de clásicos. La máquina era de 1987. ¡Casi nada!



El mítico «Scramble» es otro de los ocho títulos que puedes encontrar. ¡La de monedas que gastamos en él!





LA WEB DEL MES

RETRONEWGAMES 4.0

El tiempo también pasa para las web retro, como lo demuestra RetroNewGames, a cuyo responsable hay que felicitar efusivamente por llevar nada menos que diez años -¡10 años!- al pie del cañón retro, haciendo un trabajo fantástico. Está repleto de análisis, noticias, reportajes y contenidos que, además, se actualizan con frecuencia, pues no hay mes que no veamos varios artículos nuevos. También tiene canal en Youtube en el que cada semana puedes encontrar algún nuevo vídeo, que te hará recordar buenos momentos de antaño.

www.retronewgames.com



Reportajes, recopilatorios, parches, descargas, emuladores. No hay contenido que no resulte interesante. Y a lo mejor encuentras ese truco que llevas años buscando...



¡SE DESPEJARON TODAS LAS DUDAS!

MEGA DRIVE MINI

Desde la confirmación de muchos de los 40 juegos que incluirá –«Shining Force», «Sonic the Hedgehog», «Castlevania: Bloodlines», «Gunstar Heroes», etc.–, a su precio definitivo –79.99 €–, pasando por la fecha oficial de lanzamiento –19 de septiembre de 2019–, por fin se han dado a conocer los datos clave de MegaDrive Mini. Vendrá con dos mandos, cable HDMI y cable USB de carga. ¿Listo para volver a los años 90?

megadrivemini.sega.com





RENOVAR AL MEJOR PRECIO

¿Merece la pena comprar un PC de marca, o montarlo nosotros mismos?

A la hora de adquirir –o renovar– nuestro PC gaming tenemos tres opciones, por lo general: comprar un PC de marca, un ordenador ensamblado por una tienda o montarlo nosotros mismos. ¿Qué opción es la que te viene mejor?

Este mes se celebra el E3, en donde se presentarán un montón de juegazos, así como hardware de última generación. A partir del verano comenzarán a salir los títulos más esperados del año, y algunos de ellos exigirán una potencia considerable.

Si este año has decidido comprar un nuevo PC gaming es inevitable plantearse la gran pregunta: ¿Qué tipo de ordenador me compro?

Es la eterna cuestión que los "peceros" llevan tres décadas haciéndose, pero la respuesta no siempre es la misma. El viejo razonamiento de "los PC de marca son caros; lo mejor es montártelo tu mismo" no siempre es válido. Mucho han cambiado las cosas en los últimos años.

Antes solo tenías que elegir entre los PC comerciales, o los que ensamblabas tú. En los últimos años numerosas cadenas de tiendas ofrecen PC montados por ellas con características muy interesantes. ¿Cuál te conviene?

PC gaming de marca

Comprar un ordenador de una determinada marca siempre se ha considerado la opción más cara. Pero esto ha cambiado.

Antes, Dell, HP, IBM y otras eran compañías que montaban PC genéricos o personalizados, con placas propias que hacía casi imposible ampliarlos o repararlos por cuenta propia.

Hoy en día muchas de esas marcas disponen de gamas centradas en el gaming. Otro factor importante es que fabricantes de hardware como Asus o Razer se dedican a montar PCs. El vendedor de ese PC de marca es al mismo tiempo el fabricante de la tarjeta gráfica, el monitor, u otros periféricos, así que para ellos el coste del hardware es menor, y pueden ofrecer un mejor precio.

¿Qué ventajas tiene comprar un PC de marca? La más obvia es



PC gaming de marca, un clónico de una tienda, o uno montado por ti mismo. ¡El eterno dilema de los "peceros"! Todas las opciones tienen pros y contras.



Para bien o para mal, la iluminación LED se ha convertido en parte integral de buena parte de los componentes del PC.

que es un montaje profesional. En teoría cada componente (procesador, memoria, placa, tarjeta gráfica) está elegido para ofrecer el máximo rendimiento con respecto al resto, y el rendimiento global del equipo seguramente será mejor que uno montado por alguien que no entiende demasiado, o que elige el hardware en función de lo que puede pagar.

A veces incluso aplican overclocking al procesador o la placa gráfica, porque saben hasta donde puede llegar el PC sin estresarse.

Si te gusta todo el tema del modding o las luces LED, este tipo de PC suelen tener carcasas personalizadas y configuraciones LED únicas.

Otra ventaja es que tienen un servicio técnico que, lógicamente, no obtienes si te lo montas tú. Si algo falla o tienes dudas el fabricante te va a echar una mano.

Es una buena opción si no entiendes mucho de hardware, no sabes montar un PC o quieres tener un servicio técnico que te cubra las espaldas, especialmente si también lo usas para trabajar.

Pero ten en cuenta que las marcas los renuevan cada seis meses o al año, así que a veces no tienen el último hardware.

Llegamos al punto clave: el precio. La competencia es tan alta y existen tantas cadenas de tiendas potentes que los PC de marca bajan de precio a los 3 o 6 meses del lanzamiento, y seguirán siendo potentes. Si esperas un poco y estás atento a promociones, Black Friday o rebajas, podrás compras PC gaming de marca a un precio muy similar a uno montado por ti.

PC de tiendas

Hoy en día la mayoría de las tiendas de informática ofrecen sus propios PC clónicos montados por ellas mismas.

> “Montarte tu PC, elegir de una tienda o de marca puede ofrecer resultados igual de buenos”

La filosofía es la misma que los PC de marca mencionados, pero suelen ser más variados, con precios un poco más ajustados e incluso los puedes personalizar, cambiando algunos componentes o periféricos.

Suelen ofrecer un buen hardware porque los montadores (que suelen ser los propios empleados de la tienda) entienden del tema, algo que se da por hecho si se trata de una tienda de hardware o de videojuegos, por ejemplo. Así que garantizan un buen rendimiento.

Otra ventaja es que para tentar al cliente suelen regalar juegos, periféricos o ciertos productos que abundan en su tienda.

Sin embargo debes tener en cuenta que a veces estos PC se montan para quitarse stock de encima, o porque la tienda obtiene una remesa de procesadores o de tarjetas gráficas a bajo precio porque va a salir una nueva versión y aprovechan para montar. No hay nada malo en eso, pero debes comprobar que el hardware es moderno y se ajusta a lo que estás buscando.

Por lo demás, estas tiendas suelen ofrecen un buen servicio técnico y, además, si hay problemas te lo repararán más rápido y con una mejor atención personal que un PC de marca.

Móntalo tu mismo

La tercera opción, y también una de las más populares, es la de montarte el PC tú mismo. Hoy en día es mucho más fácil que antes, porque la configuración de la BIOS es prácticamente automática y todo se controla mediante software. Además las placas y el cableado son cada vez más modulares, y resulta más sencillo encajar y conectar componentes.

Aún así un ordenador es una máquina compleja. Tienes que elegir más de una docena de componentes clave (placa, chipset, procesador, tarjeta gráfica, fuente de alimentación, memoria, almacenamiento, red, etc.) y no todas las marcas, modelos o estándares funcionan bien unos con otros. Además deberás tener en cuenta cosas como el sistema de refrigeración y su eficacia. O que la fuente de alimentación suministre potencia suficiente.

Si no entiendes mucho del tema lo más probable es que el PC funcione sin problemas, pero no ofrecerá un rendimiento óptimo. Y si surge algún problema tendrás que buscarte la vida.

Por suerte gracias a Internet se puede resolver cualquier duda o dificultad. Pero exige tiempo, esfuerzo y dedicación para conocer los secretos del hardware de PC. A cambio tendrás exactamente el PC que quieras.

Será un PC a la última porque podrás elegir gráficas o procesadores que acaben de salir, y tendrás a tu alcance muchas marcas y opciones. También podrás ampliarlo sin preocuparte de romper la garantía o sufrir trabas del servicio técnico.

Sea cual sea tu elección, hoy en día las tres opciones son interesantes. Vamos a echar un vistazo a algunos PCs montados para comprobar lo que ofrecen, y su relación calidad/precio. **J.A.P.**

UNA OPCIÓN A TENER EN CUENTA



Portátiles Gaming. Hace unos años era impensable comprar un portátil para jugar, pero hoy no es una idea nada descabellada. Al contrario. Existe auténticos portátiles gaming equipados con tarjetas gráficas de última generación con un rendimiento muy similar a un PC de sobremesa.

La ventaja obvia es que podrás jugar en cualquier sitio, pero también puedes usar su salida de vídeo para conectarlo a la tele del salón y disfrutar de la pantalla grande.

Son ideales para jugar a todo tipo de juegos actuales, teniendo siempre en cuenta su gama y rendimiento.

Su único hándicap es que suelen ser bastante más caros que un PC de sobremesa con un hardware similar.



Montarte tu mismo tu propio PC, además de ahorrarte dinero, puede resultar muy divertido. Pero necesitas conocer los fundamentos.

LOS MEJORES PC GAMING DE MARCA Y DE TIENDAS

Hemos elegido tres PCs de marca de gama alta, media y de entrada, y dos PCs montados por tiendas, de gama alta y baja.

ASUS ROG STRIX GL12CX

Asus ha renovado hace apenas unas semanas su gama ROG Strix. El modelo más potente es este modelo ROG Strix GL12CX, una auténtica "bestia" equipada con lo último de Intel y NVIDIA.

Con una agresiva torre, con un diseño tipo Ninja e iluminación Aura Sync, en su interior esconde un potente Intel Core i7-9700K de ocho núcleos, con hasta 4,9 GHz en modo Turbo. Con 16 GB de memoria DDR4 a 2666 MHz, y gráfica RTX 2080.

Viene con una unidad SSD M.2 de 256 GB, y un disco duro de 1 TB, así como Bluetooth 5.0, WiFi 5 y una grabadora de DVD.

Entre las características propias de los Asus ROG incorpora un módulo DIMM.2, exclusivo de la gama, que soporta dos SSD en configuración RAID, bahías de expansión que se pueden manipular sin herramientas y una bandeja de SSD lista para eSports que se puede intercambiar en caliente.

Un PC de marca de gama alta, que colmará las expectativas de cualquier gamer.

INFOMANÍA

- **Torre:** Personalizada
- **Procesador:** Intel Core i7-9700K (8 Núcleos, 12 MB Caché, 3.60 GHZ hasta 4.90 GHz)
- **Memoria:** 16 GB DDR4 a 2666 MHz
- **Placa:** Personalizada mATX con chipset Intel Z390
- **GPU:** NVIDIA RTX 2080 con 8 GB de GDDR6
- **Almacenamiento:** 256 GB SSD M.2 PCIe NVMe y 1 TB HDD 3.5" SATA 7200 rpm
- **Conexiones:** WiFi 5 802.11ac 2x2, conector de red RJ45 1000 Gbps, 4 x USB 2.0, 6 x USB 3.1 (GEN1), 2 x USB 3.1 (GEN2), Sonido Realtek ALC1150, Bluetooth 5.0
- **Windows 10 Home**
- **Fuente de alimentación:** 700W 80 PLUS GOLD
- **Otros:** Grabador DVD 8X, lector de tarjetas

2.499 € en ASUS

www.asus.com/es/ROG-Republic-Of-Gamers/ROG-Strix-GL12/Features/



MSI INFINITE A 8RG-239FR

MSI dispone de numerosas gamas de PC para gaming: Aegis, Nightblade, Codex, etc. Una de las más equilibradas es la familia Infinite A, con buenos ordenadores de gama media con un buen rendimiento, a precio contenido.

Este modelo, por ejemplo, monta un procesador de octava generación Intel i7-8700 con hasta 4,7 GHz en modo Turbo, y 16 GB de memoria DDR4 a 2.400 MHz.

La tarjeta gráfica incluida es la GTX 1070 Ti, que puede sobradamente incluso con los juegos más potentes.

Incluye un disco SSD de 256 GB y un disco duro de 2 TB, así como grabadora de DVD.

MSI aporta sus propias características. Desde la iluminación LED Mystic Light RGB hasta un asa para facilitar el transporte, o la exclusiva tecnología de Refrigeración Silent Storm Cooling 3. Con un VR Link para conectar rápidamente las gafas de Realidad Virtual. Un buen PC gaming, en suma, por un precio que ronda los 1500 €.

INFOMANÍA

- **Torre:** Personalizada
- **Procesador:** Intel Core i7-8700 (3.7 GHz hasta 4.7 GHz 12 MB Caché)
- **Memoria:** 16 GB DDR4 a 2400 MHz
- **Placa:** Personalizada con chipset Intel B250
- **GPU:** NVIDIA GTX 1070 Ti 8 GB GDDR5
- **Almacenamiento:** 256 GB SSD y disco duro de 2 TB
- **Conexiones:** WiFi 802.11ac, 1 x conector de red RJ45 1000 Gbps, 2x USB 3.1 Gen1 Tipo C, 4x USB 3.1 Gen1, 3x USB 2.0, Sonido 7.1, Bluetooth 4.2
- **Windows 10 Home**
- **Fuente de alimentación:** 550W
- **Otros:** VR Link, asa de transporte, grabadora de DVD

1.512 € en PcComponentes

es.msi.com/Desktop/Infinite-A/Overview

LENOVO LEGION T530-28ICB

La compañía china Lenovo ya es el mayor fabricante de portátiles del mundo –que se dice pronto–. Pero entre su amplio catálogo de sobremesa también dispone de una gama gaming, llamada Legion, cuya fama se acrecienta día a día.

El modelo T530 entra dentro de la gama de entrada: ordenadores para jugar a títulos no demasiado exigentes, pero muy populares: eSports, «Fortnite», «Apex Legends», MOBA, etc.

Posee un versátil procesador Intel Core i5-8400 –uno de los más populares de la 8ª generación– con hasta 4 GHz en modo Turbo y 8 GB de memoria RAM DDR4. Las tarjeta gráfica elegida es la GTX 1060, pero ojo, el modelo básico de 3 GB. Tenlo en cuenta porque algunos juegos exigen 4 GB de memoria gráfica.

Es un PC gaming básico, pero no está nada mal por poco más de 1000 €.

INFOMANÍA

- **Torre:** Personalizada
- **Procesador:** Intel Core i5-8400, 6 núcleos, 2.8 GHz hasta 4 GHz
- **Memoria:** 8 GB DDR4
- **Placa:** Personalizada con chipset Intel Z170
- **GPU:** NVIDIA GeForce GTX 1060 3 GB GDDR5
- **Almacenamiento:** Disco duro de 1 TB 7200 rpm
- **Conexiones:** WiFi 802.11ac, conector de red RJ45 1000 Gbps, 2 x USB 3.1 de 2.ª gen, 4x USB 3.0, 2x USB 2.0, Sonido Dolby Atmos,
- **Windows 10 Home**
- **Fuente de alimentación:** No facilitado
- **Otros:** No

1.129 € en GAME

www.game.es/ORDENADORES/SOBREMESA/PC-GAMING/LENOVO-LEGION-T530-I5-8400-GTX-1060-6GB-16GB-1TB-HDD-128GB-SSD-W10/162745



PCCOM PLATINUM RTX

La popular tienda PC Componentes tiene una gran gama de PCs montados con su marca PcCon, con la ventaja de que puedes personalizarlos al máximo quitando o poniendo componentes.

Según explican en su web han sido creados tras un amplio trabajo de investigación para conseguir el mayor rendimiento, y son ensamblados por expertos en montaje.

Este modelo, PcCom Platinum RTX, presume de un potente procesador Intel Core i7-8700K, con 16 GB de RAM y la potente tarjeta RTX 2080, casi insuperable hoy en dia.

Destaca también por su refrigeración liquida, disco duro de 2 TB y disco M.2 de 240 GB.

Ten en cuenta que viene sin sistema operativo. Aunque su diseño no llega al nivel de las espectaculares torres de Asus o MSI, en cuanto a componentes no tiene nada que enviar a los PC más potentes del momento.

INFOMANÍA

- **Torre:** Phanteks Enthoo Evolv X
- **Procesador:** Intel Core i7-8700K (3.7 GHz , 12 MB)
- **Memoria:** 16 GB DDR4 3200
- **Placa:** ASUS Rog Strix Z390-F Gaming
- **GPU:** NVIDIA GeForce RTX 2080 con 8 GB GDDR6
- **Almacenamiento:** 2 TB SATA3 64 MB y M.2 SSD 240 GB
- **Conexiones:** WiFi 802.11ac, conector de red RJ45 1000 Gbps, 2 x USB2.0 ports, 2 x USB 3.1 Gen1, 4 x USB3.1 Gen2, 2 x USB 3.0
- **Sin Sistema Operativo**
- **Fuente de alimentación:** EVGA SuperNOVA G1+ 750W 80 Plus Gold Modular
- **Otros:** Kit Refrigeración Líquida NZXT Kraken X62, VR Ready

2.206 €
en PcComponentes

www.pccomponentes.com/pccom-platinum-rtx-intel-core-i7-8700k-16gb-2tb-240gb-ssd-rtx2080





VERSUS PC SKYQUAKE 2

Otra tienda que también monta sus propios PC gaming es VS Gamers. E incluso tiene sus propias carcasas exclusivas, amén de una interesante variedad de configuraciones ya prediseñadas.

Si prefieres los procesadores de AMD, el Versy PC SkyQuake 2 opta por una CPU AMD Ryzen 5 de 6 núcleos con hasta 4.2 GHz en modo Turbo. Está acompañado de 16 GB de memoria RAM DDR4.

La tarjeta elegida es la GTX 1660 con 6 GB de memoria GDDR5X. Ojo porque no es la 1600, sino un nuevo modelo con parte del hardware proveniente de la generación RTX. Una gráfica "hibrida, como se han denominado.

Tiene además disco SSD para el sistema operativo,y un disco de 1 TB para datos.

Usa refrigeración líquida para disipar el calor del procesador, y viene con Windows preinstalado. Un buen PC por menos de 900 €.

INFOMANÍA

- **Torre:** Personalizada
- **Procesador:** AMD Ryzen 5 2600X 4.25 GHz
- **Memoria:** 16 GB DDR4 3000 MHz
- **Placa:** ASRock AM4 B450 PRO4
- **GPU:** Zotac GeForce GTX 1660 6 GB GDDR5X
- **Almacenamiento:** SSD: 240 GB HDD: 1 TB 7200 RPM 32 Mb
- **Conexiones:** WiFi 802.11ac, conector de red RJ45 1000 Gbps, 4x USB 2.0 / 2x USB 3.0, 1 x USB 3.1 Gen2 Type-A / 1 x USB 3.1 Gen2 Type-C / 4 x USB 3.1 Gen1
- **Windows 10 Home**
- **Fuente de alimentación:** NX 750W Fan 140 mm
- **Otros:** Refrigeracion Liquida Nox H-240CL

889 €
en Versus Gamers

www.vsgamers.es/product/ordenador-gaming-versus-pc-skyquake-2-ryzen-5-2600x

CONSEJOS PARA MONTAR TU PROPIO PC

Si vas a montar tu propio PC para jugar conviene seguir una serie de pasos y ser rigurosos. Así, evitarás errores y reducirás el riesgo de que el PC no arranque. Es mejor dedicar tiempo a la elección de componentes y el montaje, que lamentarse luego.

Haz una lista. Es una buena idea hacer un esquema del PC que quieres montar (todos sus componentes) y calcular lo que te cuesta. A partir de ahí quita o añade componentes hasta que se ajuste al presupuesto.

Busca información. No te quedes con la primera lista. Entra en foros de hardware y pregunta sobre los componentes que vas a usar. Asegúrate de que son compatibles entre sí y de que obtienes el mejor rendimiento. No basta con elegir marca y modelo. En casos como la placa base, el procesador, la gráfica o la RAM tienes que analizar velocidad del bus, de la propia memoria, los tipos y cantidades de slots, etc.

Compra solo lo básico. Salvo que el dinero no sea un problema, no vayas a por un PC completo. Hay cosas que puedes dejar para más adelante, como la impresora, teclado o ratón, auriculares gaming... Compra la torre y el resto ve añadiéndolo poco a poco.

Cuantas más tiendas, mejor. No vayas a la primera tienda que encuentres. Consulta precios en diferentes tiendas físicas y online, e incluso compra cada componente en diferentes tiendas. El comercio te da un poco igual porque pasados los primeros 15 días o un mes, la garantía pasa al fabricante.

Pide ayuda. Si hay algo que no tienes claro, pregunta en foros o webs especializadas, o en la propia tienda de componentes. Es importante que el montaje esté bien hecho para que no surjan problemas e incluso se produzcan averías por mala configuración.



Actualiza la BIOS. Una vez con todo montado, y tras comprobar que el PC arranca y funciona sin problemas, incluso antes de instalar Windows actualiza la BIOS y repasa su configuración. No pocas veces necesita una actualización para reconocer hardware muy nuevo.

LA ÚLTIMA GENERACIÓN GRÁFICA LLEGA A LOS PORTÁTILES

ASUS ROG STRIX SCAR II GL704G

Producto: Portátil gaming **Precio:** 2399 €
Más información: ASUS **Web:** *www.asus.com/es*

ASUS ya tiene varios portátiles con RTX, como este modelo, cuya configuración equivalente en un sobremesa podría estar por encima de su atractivo precio. Las pruebas no dejan lugar a dudas de que es un portátil que te durará años. **Los juegos de última generación vuelan al máximo de detalle gráfico, y al contar con raytracing puedes disfrutar de la nueva generación de FX.** Eso sí, su resolución FullHD limita el uso del DLSS, y la inevitable generación de calor provoca algo de rumorosidad con la activación de la refrigeración. En todo caso, un cañón de ASUS.

INTERÉS

Las conexiones de este SCAR II ofrecen todo lo que puedes necesitar, y más, incluyendo la conexión Ethernet, utilísima. Súmale, una salida extra de aire en la parte derecha, que se hará notar en cuanto empieces a darle caña.

PRODUCTO RECOMENDADO micromanía

PRUEBAS DE JUEGOS

VIDEOJUEGOS: Con la configuración de su i7 8750H y la RTX 2070, no hay juego que no vuele, prácticamente, en este portátil, y los resultados que arrojan las pruebas con títulos de última generación, son sensacionales al máximo de detalle. Las últimas entregas de las sagas de Ubisoft y el exigente «Final Fantasy XV» son ejemplos perfectos.

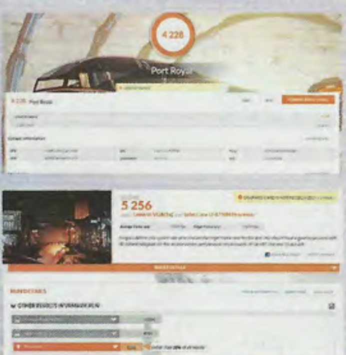


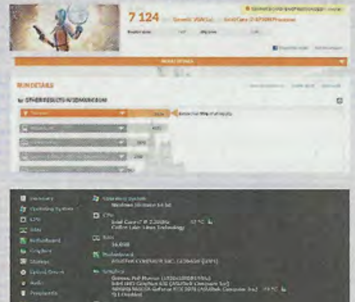






BENCHMARKS: Los resultados son engañosos, al ser algo bajos. La razón es que el hardware es tan novedoso que las aplicaciones no tenían aún una actualización para reconocer la gráfica, pero sí aceptaba «Port Royal» para valorar el potencial raytracing.







NUESTRA OPINIÓN

Parece mentira que un portátil gaming de ultimísima generación, con una RTX 2070, pueda ofrecer un precio tan atractivo. Su rendimiento es sensacional y puedes tenerlo horas dándole caña sin problema. Eso sí, vigila la refrigeración.



VALORACIÓN POR APARTADOS

TECNOLOGÍA
DISEÑO
PRESTACIONES
GAMING
PRECIO / CALIDAD

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Intel® Core i7-8750H (6 Núcleos, 9M Caché, 2.20 GHz hasta 4.10 GHz, 64-bit)
- **Memoria RAM:** 16GB (16GB) DDR4 2666MHz
- **Almacenamiento:** 512 GB SSD M.2 PCIE NVME
- **Unidad óptica:** No
- **Display:** 17.3"(43,94cm) LED Retroiluminado / 144Hz / Borde Estrecho / 300nits / FHD (1920x1080/16:9) / Antirreflejos / NTSC: 72% / SRGB:100% / Adobe:75.36% / IPS
- **Controlador gráfico:** NVIDIA GeForce RTX 2070 8GB GDDR6 VRAM
- **Conectividad:** 10/100/1000 Mbps, 802.11ac (Dual band), Bluetooth 5.0
- **Cámara de portátil:** HD (720p)
- **Micrófono:** Sí
- **Audio:** Altavoces Estéreo Integrados 2x 3.5W con Tecnología Smart AMP Matriz de micrófonos compatible con reconocimiento de voz de Cortana
- **Batería:** 4 celdas Ion de litio, 66 Wh
- **Conexiones:** 3 x USB 3.1 (GEN1), 1 x USB 3.1 (GEN2), 1 x USB-C™ 3.1 (GEN2) con Thunderbolt™, 1 x Salida Auriculares/Entrada Micrófono 3.5mm (combo), 1 x Conector RJ45 LAN, 1 x HDMI 2.0, 1 x mini DisplayPort 1.2, 1 x Bloqueo Kensington, 1 x Lector de Tarjetas, 1 x Entrada de Corriente
- **Sistema operativo:** Windows 10 64 Bits
- **Dimensiones:** 399 x 273 x 24,9-26,4 mm
- **Teclado:** tipo chicle con iluminación RGB en 4 zonas y con teclado numérico aislado, Español
- **Peso:** 2,9 Kg (con batería de 4 celdas)

HAZ QUE TU RATÓN SE AJUSTE A TU MANO

CORSAIR GLAIVE RGB PRO

Producto: Ratòn gaming **Precio:** 79.99 €
Más información: Corsair **Web:** *www.corsair.com*

Aunque su diseño está pensado para agarre de palma, el Glaive RGB Pro es uno de los más versátiles ratones gaming de Corsair, gracias a su diseño de partes intercambiables. En la parte técnica, se basa en un **sensor óptico PixArt con hasta 18000 dpi, pudiendo configurarse al vuelo con cinco preajustes**, totalmente personalizables en iCUE. Es cómodo, preciso y solo pesa 115 g. Muy recomendable.

INTERÉS



AJUSTES ICUE

Como en toda su última generación de ratones, iCUE permite personalizar la configuración de la iluminación, DPI y ajustar la velocidad de forma automática a la superficie sobre la que se trabaja. Y en un par de minutos.





ADÁPTALO A TU MANO

Las partes intercambiables del Glaive RGB Pro -evidentemente es para diestros- permiten escoger entre tres tipos de agarre del pulgar, acomodando así el ratón al estilo del jugador, buscando la máxima comodidad para el usuario. Todas ellas ofrecen textura rugosa para un mejor agarre y se conectan de forma magnética.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- **Botones de progreso:** 7
- **DPI:** 18,000 DPI
- **Sensor:** PMW3391
- **Tipo de sensor:** Óptico
- **Retroiluminación del ratón:** 3 zonas RGB
- **Memoria a bordo:** Sí
- **Perfiles de memoria a bordo:** 1
- **Tipo de botón del ratón:** Omron
- **Conectividad:** cableado
- **Durabilidad del botón del ratón:** 50M L / R Click
- **Tipo de agarre:** Palma
- **Peso:** 115 g
- **Software CUE:** Compatible con iCUE
- **Cable:** Fibra trenzada de 1,8 m
- **Tipo de juego:** FPS, MOBA
- **Tasa de informe:** Seleccionable 1000Hz / 500Hz / 250Hz / 125Hz

NUESTRA OPINIÓN

Es, sin duda, uno de los ratones más cómodos de usar para los jugadores. Su versatilidad, precisión y posibilidades de personalización, tanto en cuanto a dpi como al agarre de pulgar, hacen del Glaive RGB Pro un ratón estupendo.



VALORACIÓN POR APARTADOS

TECNOLOGÍA
DISEÑO
PRESTACIONES
GAMING
PRECIO / CALIDAD



PREDATOR CG437K P

El nuevo monitor de Acer en un **modelo LFGD -Gran Formato- de 43", con resolución 4K -3840x2160-, tasa de refresco de 144 Hz** y AdaptiveSync. Tiene panel VA, tres puertos HDMI, un USB Type C y Display Port. Llegará en septiembre a partir de 1499 €.
www.acer.com



THERMALTAKE LEVEL 20 RGB BATTLESTATION GAMING DESK

Está por confirmar su lanzamiento en Europa, pero en EE.UU. ya está disponible esta mesa gaming. **Soporta 150 kg, su altura es regulable con motor eléctrico entre 70 y 110 cm, tieen iluminación RGB y es compatible con Alexa.** Se puede controlar por voz. Cuesta casi 1200 $.
www.ttpremium.com



TRUST GXT 750 QLIDE RGB

Trust se suma a la nueva generación de alfombrillas para ratón con cargador inalámbrico. Su **GXT 750 Qlide RGB incorpora iluminación LED** con opciones de onda arco iris, ciclo de color o color fijo. El cargador para smartphone es compatible con tecnología Qi. Sale por 61.99 €.
www.trust.com

NOX HUMMER TGM

Compatible con placas ATX, Micro-ATX y mini ITX, el chasis Hummer TGM permite instalar coolers de hasta 150 mm y gráficas de hasta 370 mm. Soporta 2 ventiladores de 120 mm en la parte superior y tres en el frontal. Tiene compartimentos aislados para PSU y discos HDD y SSD. Cuesta 69.90€.
www.nox-xtreme.com



¡LÍBERATE DE CABLES EN LA R.V. CON LO MÁS NUEVO DE OCULUS!

OCULUS QUEST

Producto: Visor RV autónomo **Precio:** 469 €
Más información: Oculus **Web:** *www.oculus.com*



La ausencia de cables es lo primero que llama la atención. Algo tan evidente potencia la experiencia RV convirtiendo a Oculus Quest en **la mejor plataforma actual de entrada al formato RV**. La activación y configuración se realiza con la app del móvil, que permite sincronizar con la WiFi de casa de forma sencilla, rápida y eficiente. Es más relevante de lo que parece porque, además, se ha simplificado la configuración de espacio –sala, de pie o sentado– enormemente. Hace, así, muy **accesible la RV a cualquier usuario**. Eso sí, pese a un catálogo muy notable –para ser un hardware recién nacido–, queda algo limitado en su potencia. Pero, sin duda, es un gran paso adelante de Oculus. Aunque algo caro, eso sí.

INTERÉS

Los mandos Touch son cómodos y precisos en su respuesta y localización espacial. Usan una pila AA cada uno, incluidas en el paquete.

UN CATÁLOGO JUGOSO DE JUEGOS Y APPS

Oculus Quest arranca con una biblioteca notable de juegos y apps, con versiones propias de títulos ya conocidos en otras plataformas -«SuperHot VR», «Angry Birds VR», «Beat Saber», etc.- y algunos exclusivos. Muchos incluyen funciones de casting -retransmisión-, los hay multi y algunos son compatibles también con Rift, potenciando el uso de la cuenta Oculus.









NUESTRA OPINIÓN

Oculus va por buen camino con el concepto de Quest. La libertad de movimientos sin cables impulsa la experiencia RV, aunque algo limitada por su potencia. Es una gran plataforma RV de inicio, aunque a un precio aún algo elevado.



VALORACIÓN POR APARTADOS

TECNOLOGÍA
DISEÑO
PRESTACIONES
GAMING
PRECIO / CALIDAD

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

VISOR

- **Dimensiones:** 193 x 105 x 222 mm
- **Peso:** 571g
- **Tracking:** 6 grados de libertad y seguimiento
- **Almacenamiento:** 64 GB o 128 GB
- **Panel:** OLED
- **Resolución:** 1440x1600 por ojo
- **Refresco:** 72 Hz
- **SoC:** Qualcomm Snapdragon 835
- **Audio:** Altavoces y micrófono integrados
- **RAM:** 4 GB
- **Batería:** Litio Ion
- **Duración batería:** Entre 2-3 horas.
- **Tiempor de carga:** Unas 2 horas
- **IPD:** Ajustable
- **Área de juego:** Estacionaria o área libre 2x2 m

MANDOS

- **Dimensiones:** 120 x 110 x 90mm
- **peso:** 105 g (sin pilas)
- Requiere 2 pilas AA (1 por mando)

AUDIO TOTAL, EN EL MÍNIMO ESPACIO

TURTLE BEACH BATTLE BUDS

Producto: Auriculares gaming multiformato **Precio:** 29.90 €
Más información: Turtle Beach **Web:** *es.turtlebeach.com*

Ni todos los auriculares gaming son aparatosos ni cuestan un dineral. Pero no deja de ser sorprendente que Turtle Beach haya sido capaz de crear un **diseño minimalista sin sacrificar calidad de audio ni un buen micrófono** para los chats online. Los Battle Buds tienen un diseño intraural, que aprovecha el mínimo tamaño de los auriculares, pero no renuncia a nada. Más cómodos de llevar de lo que parece, si no los has probado, su sonido es excelente. Por este precio, merecen mucho la pena.

INTERÉS

PRODUCTO RECOMENDADO micromanía



PEQUEÑOS Y CON ESTILO

Es cierto que no todos los usuarios se adaptan bien a unos auriculares intraurales como los Battle Buds, pero los pequeños detalles de diseño los hacen más cómodos de lo que parece, como los estabilizadores de sujeción o el micrófono extraíble. Además, los tienes en dos colores.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- **Conexiones:** 3,5 mm
- **Repuesta de Frecuencia:** 20Hz - 20kHz
- **Altavoces:** 10 mm con imanes de neodimio
- **Controles en Línea:** Rueda del volumen principal, botón de silenciar el micrófono y botón multifunción (en dispositivos compatibles)
- **Micrófono:** Micrófono extraíble unidireccional y micrófono integrado
- **Diseño de los auriculares:** Intraurales

NUESTRA OPINIÓN

Un conector de 3.5mm garantiza la compatibilidad casi total con cualquier dispositivo, además del PC. Los Battle Buds ofrecen un diseño minimalista sin renunciar a un sonido de calidad. Y con micrófono extraíble.



VALORACIÓN POR APARTADOS

TECNOLOGÍA
DISEÑO
PRESTACIONES
GAMING
PRECIO / CALIDAD

TECNOTREND



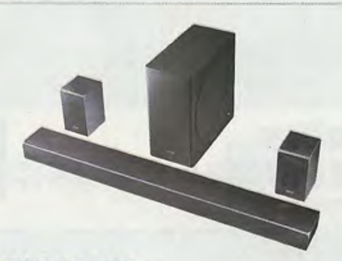
LENOVO THINKPAD X1 PLEGABLE

Sí, es un portátil, aunque no lo parezca. Lenovo ha ofrecido un primer vistazo a su próximo **Thinkpad X1 plegable, con una pantalla OLED 2K de LG Display,** que puede plegarse a la mitad. Instalará Windows procesador Intel y saldrá en 2020. Por ahora, poco más se sabe.
www.lenovo.com



CREATIVE PEBBLE PLUS

Creative presenta con su **Pebble Plus un sistema de audio de sobremesa 2.1 asequible y con un atractivo diseño minimalista**. Utilizan alimentación USB -no a la red eléctrica-, tienen controles en el frontal de los altavoces e incluyen un modo de Alta Ganancia. Por solo 39.99 €.
es.creative.com



SAMSUNG Q90

Para klos que aspirana un sistema de sonido potente y compacto para el televisor, Samsung ha lanzado nuevos modelos Q90, Q70 y Q60 de **barras de sonido, con tecnología Harman Kardon y optimizadas para televisores QLED**. El modelo superior -en imagen-sale por 1199 €.
www.samsung.com

OZONE REC X50



Aquellos que quieran convertirse en estrellas del streaming lo tienen fácil con el **Ozone REC X50, un micrófono que registra sonido omnidireccional -360º- o cardioide -de una sola dirección-.** Tiene conexión microUSB y puerto de 3.5 mm. Es compatible PC, PS4, PS3, Mac y Android. Sale por 49.90 €.
www.ozonegaming.com

COMPONENTES

La selección idónea para

Encuentra todos estos productos y más en la web de GAME:

AL DÍA PARA JUGAR

CAJA
MARS GAMING MCX
Precio: 30,95 €



PLACA BASE
MSI B360M GAMING PLUS
Precio: 64,95 €



MICROPROCESADOR
INTEL CORE I3-8100
Precio: 129,95 €



MEMORIA RAM
BALLISTIX 8GB 2400MHZ
Precio: 49,95 €




TARJETA GRÁFICA
GIGABYTE GTX 1650 MINI
Precio: 169,95 €



TARJETA DE SONIDO
CREATIVE SOUNDBLASTERX PLAY! 3
Precio: 29,95 €



SSD
GIGABYTE 240HB SSD 2,5" SATA
Precio: 40,95 €



FUENTE DE ALIMENTACIÓN
MARS GAMING MPB650
Precio: 39,95 €



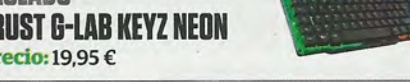
MONITOR
LG 24MK400H-B
Precio: 119,95 €



AURICULARES
TRUST GXT 310D RADIUS
Precio: 25,95 €



TACLADO
TRUST G-LAB KEYZ NEON
Precio: 19,95 €

RATÓN
NACON GM-105
Precio: 9,95 €



ALFOMBRILLA
OZONE GROUND LEVEL S
Precio: 5,95 €




MANDO
TRUST GXT 540
Precio: 19,95 €



PRECIO TOTAL: 758 €

CONFIGURACIÓN DE HARDWARE

CAJA

COOLER MASTER SL600M

Precio: 149,95 €
Más información: Cooler Master
Web: *www.coolermaster.com*

Elegante, sobria y con una facilidad de acceso a los componentes sensacional, para actualizar tu PC.



MICROPROCESADOR

INTEL CORE I5-9400F

Precio: 174,95 €
Más información: Intel
Web: *www.intel.es*

Uno de los procesadores más equilibrados de la nueva generación Intel, de gran relación calidad/precio.



TARJETA GRÁFICA

ASUS DUAL GTX 1660TI

Precio: 325 €
Más información: ASUS
Web: *www.asus.com*

Recién aterrizada, la serie GTX 1660 ofrece gran potencia a buen precio, como este modelo de ASUS.



SSD

WD BLUE 3D NAND 500GB M.2

Precio: 87,95 €
Más información: Western Digital
Web: *www.wd.com*

Disponer de un SSD fiable y rápido es hoy toda una necesidad, y este M.2 de WD es una elección perfecta.



MONITOR

MSI MAG241C

Precio: 249 €
Más información: MSI
Web: *es.msi.com*

Es compatible FreeSync, tiene un diseño curvo y una tasa de refresco de 144 Hz para jugar a HD al máximo.



TECLADO

OZONE ALLIANCE

Precio: 39,95 €
Más información: Ozone
Web: *www.ozonegaming.com*

Un teclado híbrido que aporta lo mejor de mecánicos y de membrana, en una integración perfecta.



ALFOMBRILLA

NACON PCMM-400

Precio: 19,95 €
Más información: Nacon
Web: *www.nacon-es.com*

Si no creías que una alfombrilla profesional de tamaño XL podría costar tan poco, este modelo es la prueba.



PARA TU PC

actualizar tu equipo

www.game.es/pc-gaming/componentes

RECOMENDADA POR MICROMANÍA

PLACA BASE

ASROCK FATAL1TY H370 PERFORMANCE

Precio: 119,95 €
Más información: AsRock
Web: *www.asrock.com*

El soporte perfecto para los procesadores Intel de 8ª y 9ª generación, que lo tiene todo en perfecto equilibrio.



MEMORIA RAM

BALLISTIX 16GB 2400MHZ

Precio: 99,95 €
Más información: Crucial
Web: *www.crucial.es*

Asegúrate de contar con el mejor equipo en la memoria de tu PC gracias a los 16 GB de este modelo de Crucial.



TARJETA DE SONIDO

ASUS STRIX SOAR

Precio: 64,95 €
Más información: ASUS
Web: *www.asus.com*

Una tarjeta de sonido con un DAC de grado audiçofilo, 7.1 canales y 116 dB SNR. ¿A que suena muy bien?



F. DE ALIMENTACIÓN

COOLER MASTER MASTERWATT 750

Precio: 84,95 €
Más información: Cooler Master
Web: *www.coolermaster.com*

Una fuente de alimentación modular que cubrirá todas las necesidades de tus componentes, sin problemas.



AURICULARES

HYPERX CLOUD STINGER

Precio: 59,95 €
Más información: HyperX
Web: *www.hyperxgaming.com*

Son ligeros, cómodos, poseen cancelación de ruido y la calidad de su sonido no te pasará desapercibida.



RATÓN

HYPERX PULSEFIRE CORE

Precio: 34,95 €
Más información: HyperX
Web: *www.hyperxgaming.com*

Un gran ratón gaming no debe ser enormemente caro. El Pulsefire lo tiene todo para ser tu preferido.



MANDO

NACON GC-200WL

Precio: 39,95 €
Más información: Nacon
Web: *www.nacon-es.com*

Un mando inalámbrico de perfecta ergonomía y precisión, para disfrutar de todos tus juegos.



PRECIO TOTAL: 1.551€

TU PC A LA ÚLTIMA

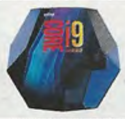
CAJA
IN WIN 307
Precio: 269 €



PLACA BASE
GIGABYTE Z390 AORUS PRO WIFI
Precio: 215 €



MICROPROCESADOR
INTEL CORE I9-9900K
Precio: 599 €



MEMORIA RAM
HYPERX PREDATOR RGB 32GB
Precio: 325 €



TARJETA GRÁFICA
ZOTAC RTX 2080TI TRIPLE FAN
Precio: 1.199 €



TARJETA DE SONIDO
CREATIVE SOUNDBLASTERX G6
Precio: 149,95 €



SSD
WD BLACK 500GB NVME M.2
Precio: 124,95 €



FUENTE DE ALIMENTACIÓN
ASUS ROG THOR 850P
Precio: 235 €



MONITOR
GIGABYTE AORUS AD28QD-EK
Precio: 599 €



AURICULARES EXCLUSIVA GAME
HYPERX CLOUD ALPHA PURPLE EDITION
Precio: 99,95 €



TECLADO
ROCCAT VULCAN 120 AIMO
Precio: 159,95 €

RATÓN
RAZER DEATHADDER ELITE
Precio: 69,95 €



ALFOMBRILLA
RAZER GOLIATHUS CHROMA
Precio: 39,95 €

MANDO
RAZER WOLVERINE ULTIMATE
Precio: 179,95 €



PRECIO TOTAL: 4.266€

EQUIPOS COMPLETOS DE

Compara configuraciones y precios

EQUIPOS COMPACTOS

HASTA 1.000 €

HP PAVILION GAMING 690 0028NS

Precio: 699 € **Disponible:** *www.hp.com*

Sí, HP ha hecho posible, en muy poco espacio y por un precio muy ajustado, disfrutar de un PC para jugar con componentes actuales. Un pequeño equipo quye puede con todo, limitando el detalle, eso sí.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i3 8100
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 2 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB

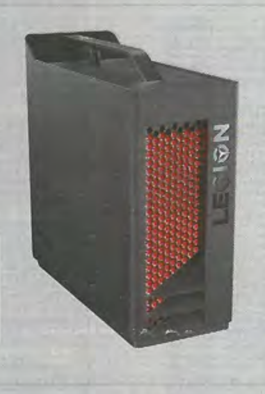
INTERÉS:

DE 1.000 € A 1.500 €

LENOVO LEGION T530

Precio: 1249 € **Disponible:** *www.lenovo.com*

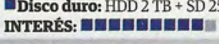
Este modelo de la familia Legion es un equipo que busca el equilibrio a un precio razonable. Y su agresiva estética y portabilidad seguro que lo convierten en la envidia de todos tus amigos.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i5 8400
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:



DE 1.500 € A 2.000 €

MSI AEGIS 3 8RC 007EU

Precio: 1598.95 € **Disponible:** *es.msi.com*

Los Aegis 3 de MSI son una familia de compactos que llevan años demostrando sus virtudes. Este es uno de los modelos más equilibrados de todos los disponibles, ofreciendo potencia a buen precio.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8700
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SD 256 GB

INTERÉS:

MÁS DE 2.000 €

MSI TRIDENT X 9SE 015EU

Precio: 2399 € **Disponible:** *es.msi.com*

Todavía alucinamos de la potencia que ha logrado comprimir MSI en este Trident. Componentes de ultimísima generación, puede con cualquier juego al máximo detalle y ocupa poquísimo espacio. ¡Increíble!



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 9700K
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 256 GB

INTERÉS:

EQUIPOS PORTÁTIL 15"

HP PAVILION GAMING 15 CX0014NS

Precio: 999 € **Disponible:** *www.hp.com*

HP es una de las marcas que ofrece equipos gaming, también portátiles, a precios más asequibles. ¿Quieres un ejemplo? Lo tienes en este modelo de la familia Pavilion que no renuncia a nada.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 4 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:



ASUS FX504GM EN125T

Precio: 1449 € **Disponible:** *www.asus.com*

También con la base de uno de los mejores i7 de octava generación para portátiles, lanza Asus un modelo que ofrece un excelente equilibrio en su configuración, por un precio envidiable para un portátil gaming.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

MSI GE63 RAIDER RGB 8SE 033XES

Precio: 1849 € **Disponible:** *es.msi.com*

MSI se suma a la nueva generación de portátiles con gráficas RTX para disfrutar también del trazado de rayos en cualquier parte. Este modelo ofrece una envidiable configuración, sin dispararse en su precio.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

GIGABYTE AORUS 15 X9 7ES0252W

Precio: 2399 € **Disponible:** *es.gigabyte.com*

Si tu presupuesto supera los 2000 euros, pero no quieres que se vaya mucho más allá, Gigabyte tiene un portátil gaming de última generación que te ofrece de todo, sin pasarse lo más mínimo.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

TODAS LAS CATEGORÍAS

para equiparte con un nuevo PC

EQUIPOS SOBREMESA

MEDION M80

Precio: 819 € **Disponible:** *www.medion.com*

Un sobremesa para poder jugar a todo con buen diseño, buena configuración, estupendo equilibrio y por menos de 1000 euros. Pocos equipos vas a encontrar que te ofrezcan tanto.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i5 8400
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 2 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS: ■■■■■■■■■■

MSI INFINITE A 8RC 264EU

Precio: 1449 € **Disponible:** *es.msi.com*

La variada gama Infinite de MSI ofrece en este equipo uno de los mejores ejemplos del equilibrio que logra la marca en sus configuraciones, ofreciendo potencia en un espacio mínimo. Muy recomendable.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8700
- **RAM:** 16 GB Optane
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 128 GB

INTERÉS: ■■■■■■■■■■

MEDION X60 RGB

Precio: 1999 € **Disponible:** *www.medion.com*

¿Hasta cuándo podrá mantener Medion una configuración como la del X60 RGB a un precio tan ajustado? Estamos ante un equipo que te durará años sin tocar ni uno solo de sus componentes.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 9700K
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070 8 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

INTERÉS: ■■■■■■■■■■

MSI INFINITE X 9SE 249EU

Precio: 3299 € **Disponible:** *es.msi.com*

Sensacional configuración para estar a la última y llevar tus juegos al límite, con un precio que, aunque es alto, no resulta desproporcionado. Y además con el espectacular diseño de los equipos de MSI.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i9 9900K
- **RAM:** 32 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2080 8 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

INTERÉS: ■■■■■■■■■■

EQUIPOS PORTÁTIL 17"

HASTA 1.000 €

MSI PE72 8RC 006XES

Precio: 999 € **Disponible:** *es.msi.com*

El diseño sobrio de la carcasa de este portátil de MSI encierra en su interior un potente PC gaming que puede con todo. Como se suele decir, no hay que juzgar un libro por su portada...



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 4 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

INTERÉS: ■■■■■■■■■■

DE 1.000 € A 1.500 €

MSI GS73 STEALTH 8RE 007XES

Precio: 1349 € **Disponible:** *es.msi.com*

Uno de los más completos y equilibrados portátiles gaming de MSI. Potencia, diseño, rendimiento y calidad, por menos de lo que puedes imaginar. Un portátil que te dará muchas alegrías.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

INTERÉS: ■■■■■■■■■■

DE 1.500 € A 2.000 €

MSI GE75 RAIDER 8SE 035XES

Precio: 1899 € **Disponible:** *es.msi.com*

Si te preguntas cómo puede ofrecer MSI este modelo con esta configuración por menos de 2000 euros, la clave está en que incluye FreeDOS como SO. Pero no creas que eso lo hace menos poderoso.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

INTERÉS: ■■■■■■■■■■

MÁS DE 2.000 €

MSI GT75 TITAN 8SG 016ES

Precio: 4399 € **Disponible:** *es.msi.com*

¿Es este modelo de MSI el summum de los portátiles gaming? Si no es así, está realmente cerca. No hay nada más potente, espectacular y enorme en el mercado que el GT75 Titan, con lo ultimísimo en componentes.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i9 8950H
- **RAM:** 32 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2080 8 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 512 GB

INTERÉS: ■■■■■■■■■■



micromanía te regala IMPERIVM TOTAL



Si eres fan de la estrategia no vas a encontrar nada mejor que el regalo de este mes en Micromanía: ¡la saga «Imperivm» completa con 6 juegos!

Lidera siete civilizaciones de la antigüedad, con Roma a la cabeza, a la que se suman Cartago, Egipto, Hispania, Britania, Galia y Germania. Vive las épocas de la Roma imperial y la Roma republicana. Conoce a algunos de los personajes más destacados de la época: Marco Aurelio, Augusto, Viriato, Cleopatra... Vive cinco siglos de historia por el mundo antiguo del Mediterráneo dirigiendo a las legiones romanas o enfrentándote a ellas luchando en Hispania, la Galia...

¡Toda la saga «Imperivm»!

En el brutal pack que es «Imperivm Total» tienes toda la saga a tu disposición. Los tres títulos originales más las tres entregas de «Imperivm Civitas». No solo puedes dirigir a los ejércitos de la antigüedad, sino construir y gestionar ciudades como Alejandría, Pompeya o la mismísima Roma. Tendrás a tu disposición más de 75 edificios recreados a partir de documentación histórica para sumergirte en el día a día de una gran urbe de la época.

La guerra, la construcción y la gestión se unen, así en «Imperivm Total» en el pack definitivo con la saga completa.

Demuestra toda tu habilidad estratégica controlando los destinos de tu imperio en todas las facetas, manteniendo las fronteras a raya, los suministros en orden y desplegando todo tipo de unidades en el campo de batalla. Podrás no solo enfrentarte a tus enemigos conquistando, sino también defendiendo tus ciudades, tras haberlas erigido.

«Imperivm Total» es la colección definitiva de la saga, un auténtico regalo para los amantes de la estrategia, que podrán disfrutar del género en múltiples variantes. ¡Vive la Historia!

> "Disfruta la mejor estrategia para PC con seis juegazos. ¡La saga «Imperivm» al completo!"



Unidades terrestres y marinas se unirán para algunas batallas, en las que desembarcarás a tus fuerzas para combatir a los enemigos de tu imperio.





Toda la saga «Imperivm», incluyendo las tres entregas de «Civitas», es lo que tienes este mes de regalo en el pack «Imperivm Total».



Los imperios de la antigüedad están a tu disposición en «Imperivm Total», con Roma a la cabeza, pasando por el misterioso Egipto, en cuyos territorios librarás emocionantes batallas por la conquista del Mediterráneo.

CONSIGUE TU CÓDIGO EN micromanía.es

1 Para pedir tu código de «Imperivm Total» para la **FX Classics Store**, entra en **micromania.es** y pincha en la noticia destacada en la cabecera de la página web.

2 En la parte inferior de la noticia verás el link al que entrar. Te pedirán tu clave de revista, impreso más abajo, tras el punto 3, y tu email.

Reparto de Claves

3 Introduce la clave que hay impresa bajo estas líneas y una dirección de email válida para recibir tu código de descarga. Sólo se distribuirá un código único de descarga por email y dirección IP.

[redacted]

¿CÓMO LO DESCARGO?

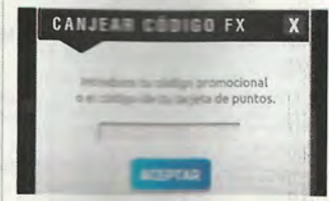
REQUISITOS MÍNIMOS: ■ **CPU:** Pentium 4 a 2.4 GHz ■ **RAM:** [illegible] ■ **Disco duro:** 25 GB ■ **Tarjeta 3D:** 256 MB (Radeon 9600, GeForce 6600 [redacted]

Entra en la web de FX **juegos.fxinteractive.com** y en "Mi Perfil" entra en tu cuenta de jugador o crea una. Sólo necesitas tu email y una contraseña.

CREAR MI CUENTA FX

CANCELAR

1 Cuando ya estés en la FX Classics Store, con tu cuenta personal activa, ve a "Mi Perfil", y en la sección "Canjear Código FX" introduce el código que te habrá llegado a tu email, tras solicitarlo en **micromania.es**, como ya hemos explicado.



2 Ya tienes activa tu copia de «Imperivm Total». Comprúebalo en "Mi Perfil"y asegúrate de que aparezca la caja bajo "mis juegos". Si tienes más de un juego en tu cuenta, pincha sobre «Imperivm Total» para acceder a tu área e instalarlo.



3 [redacted] pinches en "Instalar", tendrás que elegir dónde quieres descargar e instalar el juego. No salgas del navegador durante la descarga o tendrás que reiniciar el proceso. El proceso es automático y no tendrás que hacer nada antes de jugar.

INSTALACIÓN X X

Selecciona el disco donde instalar el juego:

LOS MEJORES AURICULARES GAMING ESTÁN EN GAME

Las vacaciones están a la vuelta de la esquina y el momento ideal para disfrutar de tus mejores juegos se acerca. ¿A que suena bien? ¡Pues aún te sonará mejor con la selección de los auriculares gaming más espectaculares que GAME tiene para ti!

Razer Electra V2
PC-PS4-XONE-SWITCH-MÓVIL

La prueba de que la comodidad no está reñida con la calidad sonora.



59'95 € P.V.P OFICIAL

CARACTERÍSTICAS

- **Longitud de cable:** 1,3 m
- **Frecuencia de auricular:** 20 - 20000 Hz
- **Sensibilidad de auricular:** 105 dB
- **Frecuencia de micrófono:** 100 - 10000 Hz
- **Sensibilidad de micrófono:** -41 dB
- **Canales de salida de audio:** 7.1 canales
- **Unidad de disco:** 4 cm
- **Tipo de imán:** Neodimio
- **Tipo de dirección de micrófono:** Unidireccional
- **Audífonos:** Circumaural
- **Micrófono extraíble:** Sí
- **Tipo de auricular:** Binaural
- **Peso:** 278 g
- **Potencia máxima de entrada:** 50 mW

HyperX Cloud Stinger
PC-PS4-XONE-SWITCH-MÓVIL

Para jugar como un pro necesitas el mejor audio de HyperX.

59'95 € P.V.P OFICIAL

CARACTERÍSTICAS

- **Controlador:** 50 mm, imanes de neodimio
- **Tipo:** Circumaural, cerrado por la parte trasera
- **Respuesta de frecuencia:** entre 18 Hz y 23 000 Hz
- **Impedancia:** 30 Ω
- **Nivel presión acústica:** 102 +- 3 dBSPL/mW a 1 kHz
- **Potencia de entrada:** estimada 30 mW; máx. 500 mW
- **Peso:** 275g
- **Longitud y tipo de cable:** Auriculares (1,3 m) + Alargador-Y para PC (1,7 m)
- **Conexión:** Auriculares (conector, 3,5 mm, 4 polos) + Alargador (conectores para micro y estéreo, 3,5 mm)

HyperX Cloud Alpha Purple Limited Edition
PC-PS4-XONE-SWITCH-MÓVIL

¡Para los fanáticos del sonido total y del mejor diseño!

99'95 € P.V.P OFICIAL





CARACTERÍSTICAS

AURICULARES

- **Controlador:** 50 mm con imanes de neodimio
- **Tipo:** Circumaural, cerrado por la parte trasera
- **Respuesta de frecuencia:** 13 Hz–27 000 Hz
- **Impedancia:** 65 Ω
- **Nivel presión sonora:** 98 dBSPL/mW a 1 kHz
- **Peso con micrófono y cable:** 336 g
- **Longitud y tipo del cable:** Cable de auriculares extraíble (1,3 m) + alargador para PC (2 m)
- **Conexión:** Cable de auriculares extraíble - conector de 3,5 mm (4 polos) + alargador para PC - conectores para micro y estéreo de 3,5 mm

JUEGA CON LA MEJOR CALIDAD DE AUDIO

Razer Nari Essential Wireless PC-PS4

Audio sin límites, sin ataduras, sin defectos, sin cables. Auriculares gaming inalámbricos con el mejor audio, por menos de 100 €. ¡Genial!



CARACTERÍSTICAS

- **Tecnología de conectividad:** Inalámbrico
- **Conector de 3,5 mm:** No
- **Conector de 2,5 mm:** No
- **Conexión USB:** No
- **Bluetooth:** No
- **Frecuencia de banda:** 2.4 GHz
- **Alcance inalámbrico:** 12 m
- **Interfaz de receptor inalámbrico:** USB
- **Audífonos:** Circumaural
- **Frecuencia de auricular:** 20 - 20000 Hz
- **Obstrucción:** 32 Ohm
- **Sensibilidad de auricular:** 107 dB
- **Efecto de cancelación de ruido:** Si
- **Frecuencia de micrófono:** 100 - 6500 Hz
- **Sensibilidad de micrófono:** -42 dB

99'95 € P.V.P OFICIAL

Corsair HS70 7.1 Wireless Carbon PC-PS4

Si estás buscando para tus juegos el audio envolvente con la máxima calidad... ¡ya lo has encontrado!

CARACTERÍSTICAS

- **Conexión USB:** Sí
- **Alcance inalámbrico:** 12 m
- **Autonomía:** 16 h
- **Frecuencia de banda:** 2.4 GHz
- **Frecuencia de auricular:** 20 - 20000 Hz
- **Sensibilidad de auricular:** 111 dB
- **Obstrucción:** 32 Ω
- **Frecuencia de micrófono:** 10 - 10000 Hz
- **Sensibilidad de micrófono:** -40 dB
- **Productos compatibles:** PC, PS4
- **Unidad de disco:** 5 cm
- **Audífonos:** Circumaural
- **Micrófono extraíble:** Sí
- **Conector de 2,5 mm:** No
- **Cantidad de canales de amplificador virtual envolvente:** 7.1 canales
- **Batería recargable:** Sí
- **Tipo de auricular:** Binaural
- **Estilo de uso:** Diadema

109'95 € P.V.P OFICIAL

ASUS ROG Strix Fusion 300 PNK LTD 7.1 USB RGB ROSA
PC-PS4-XONE-SWITCH-MÓVIL

¡Dale un toque de color exclusivo al audio de tus juegos favoritos!



CARACTERÍSTICAS

- **Conector:** USB, Conector de 3,5 mm (1/8 ") Combinación de audio / micrófono
- **Conductor:** Diámetro: 50 mm Material: imán de neodimio
- **Impedancia:** 32 ohmios
- **Respuesta de frecuencia (auriculares):** 20 ~ 20000 Hz
- **Pick-up pattern:** Boom de micrófono: Unidireccional
- **Respuesta de Frecuencia:** Boom de micrófono: 50 ~ 10000 Hz
- **Sensibilidad**
- **Boom de micrófono:** Sensibilidad: -39 dB +- 3 dB
- **Cable:** Cable trenzado (cable USB: 2M; cable de 3,5 mm: 1,5M)
- **Extensión del Cable:** 2 metros
- **Peso:** 360 g

139'95 € P.V.P OFICIAL



RAGE 2

¡Esto no es un juego, es acción mutante!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA	LO QUE VAS A ENCONTRAR	ANALIZADO EN	LO QUE HAY QUE TENER	MICROMANÍA RECOMIENDA
18 **Género:** Acción **Idioma:** Español (textos y voces) **Estudio/compañía:** Avalanche/id Software/Bethesda **Distribuidor:** Koch Media **Nº de DVD:** 5 **PVP rec:** 59.95€ **Lanzamiento:** Ya disponible **WEB:** *bethesda.net/game/rage2*	**Facciones:** 6 **Misiones principales:** 9 **Habilidades de nanotritos:** 11 **Armas:** 10. **Regiones del yermo:** 6 **Proyectos:** 3 (Marshall, Hagar y Kvasir), más el básico de Lily **Tipos de vehículos:** 16 **Multijugador:** No	**CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K **RAM:** 8 GB, 16 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GTX 1080 Ti **Conexión:** Fibra óptica	**CPU:** Core i5 3570, AMD Ryzen 3 1300X **RAM:** 8 GB **Espacio en disco:** 50 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 780, AMD R9 280 **Conexión:** ADSL (activación Steam) **S.O.:** Windows 7 64 bit	**CPU:** Core i7 7ª generación **RAM:** 16 GB **Espacio en disco:** 60 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 10xx **Conexión:** Fibra Óptica **S.O.:** Windows 10 64 bit



El asalto a los convoyes enemigos nos puede conseguir un buen montón de recursos. Pero, ojo, están muy bien protegidos.



Las barreras no duran mucho pero son una habilidad de nanotritos que nos pueden dar una ventaja de lo más útil.



¿Harto de recorrer los caminos? Pues llega a Lagunia y hazte con el Ícaro. Volando llegarás a cualquier lugar... eso, ¡volando!



Colonos, Pendencieros, Ocultos, Mutis... ¡Ya está aquí «Rage 2»! Disfruta de la acción más intensa, vertiginosa y mutante con el regreso al yermo, y desata tus poderes con los nanotritos.



Nuestra habilidad favorita es, sin duda, Despedazar. Una poderosa onda de choque que empuja a los enemigos con tal fuerza que, si está lo bastante potenciada, puede hasta destrozarlos.

El caos sobre el caos. Muerte sobre la muerte. A esto quiere condenar Cross al yermo. Por si no bastara el apocalipsis que provocó Apofis, ahora el líder de la Autoridad ha vuelto para imponer su ley en el nuevo mundo... Un momento, ¿la Autoridad? Pues sí. Las noticias sobre la desaparición de la terrible facción que ansiaba la nueva humanidad híbrida estaban terriblemente equivocadas. Y han vuelto. Y lo han hecho emergiendo de un mar de fuego y destrucción, y destruyendo a los Rangers. ¿A todos? ¡No! Un ranger, Walker, se ha convertido en la última esperanza del yermo y de los colonos. «Rage» ha vuelto.

¡Acción y más acción!

«Rage 2» ya está aquí. Prometía un enorme mundo abierto de acción salvaje. Y lo ha cumplido. Prometía dar una vuelta de tuerca al concepto y jugabilidad del juego original. Y lo ha cumplido. Y prometía ofrecer diversión haciendo de la destrucción y la aniquilación de los enemigos un arte creativo. Y... ¡JO##R si lo ha cumplido!

> “Los nanotritos desatan un sistema de combate vertiginoso, salvaje y de intensidad brutal”

La unión de Avalanche e id para el desarrollo de «Rage 2» ha sido todo un acierto por parte de Bethesda. Cuando hablamos con Tim Willits y nos contaba cómo el juego aprovecharía la experiencia de ambos estudios en sus respectivos campos –mundos abiertos repletos de acción y juegos en primera persona, respectivamente–, teníamos nuestras reticencias. Pero tras jugar de cabo a rabo «Rage 2» nos tenemos que rendir a la evidencia. ¡Es una pasada!

«Rage 2» muestra bien a las claras, además, sus orígenes. En su diseño de acción y jugabilidad se encuentran reminiscencias continuas de títulos clave como el renacido «Doom» de 2016, así como de «Mad Max». No las oculta en absoluto. Ni falta que hace. De hecho, coge muchas de las mecánicas y diseños de ambos, las retuerce, las potencia y las suelta en el universo de «Rage», reinventado, am-

EL REGRESO DEL TEMIBLE CROSS



El mundo postapocalíptico de «Rage 2» creía haber alcanzado cierta estabilidad tras la desaparición de la Autoridad, pero todo era una estratagema planeada por el general Cross, nuestra Némesis y responsable del aún mayor caos que ha llegado a este nuevo mundo, con la pretensión de imponer su ley y visión del orden a una nueva sociedad, a costa de aniquilar al resto de facciones del yermo, empezando por los ranger.



¿Listo para la carrera, Walker? Ganar en el derbi de ChazCar nos convertirá en una celebridad del yermo. Es algo que nos exige Klegg para entrar en su club y fardar de conocer a un campeón.





El «Rage 2» más extravagante se deja ver en muchos de sus personajes y en algunas de las habilidades más divertidas que proporcionan los nanotritos, como el Vórtice.

TODOS CONTRA LA AUTORIDAD

Para conseguir los recursos necesarios para acabar con la Autoridad y con Cross, se ha diseñado el Proyecto Daga. Y nosotros somos los responsables de ponerlo en marcha.



El Proyecto Daga se basa en conseguir recursos para proyectos secundarios de tres personajes clave ya conocidos: John Marshall, Loosum Hagar y el dr. Kvasir.



Localizar estos recursos nos lleva a completar misiones en las seis regiones del yermo, de forma progresiva, pero nosotros decidimos en qué proyecto y cómo los gastamos.



¡Disfruta de matar mutis en el Mutant Bash TV y que todo el yermo lo vea! Es uno de los pasos obligados para hacerse un nombre y entrar en el Club de los Campeones de Klegg Clayton.

pliado y potenciado por esta herencia. Y todo funciona a las mil maravillas desde el primer momento. Es puro espectáculo de gloriosa destrucción.

> **“Tu objetivo es acabar con la Autoridad, para lo que debes completar el Proyecto Daga”**

Deliciosos Nanotritos

La clave del diseño de acción de «Rage 2» se encuentra en la inclusión de un elemento concreto: los nanotritos. Nanotecnología que –rescatada de las Arcas que han desatado la regeneración del mundo tras el apocalipsis– nos proporciona habilidades increíbles: gran agilidad, fuerza, resistencia y lo que casi se podría definir como poderes sobrenaturales. Así, podemos empujar, lanzar, destrozar, hacer levitar, esquivar y golpear enemigos –y objetos– de formas creativas y brutales. Combinar algunas como Despedazar, Vórtice, Sobrecarga o Vapuleo –algunas de nuestras favoritas–, con la variedad de armas que «Rage 2» incluye es... ¡orgásmico!

Pero, además, es que todo está enfocado a hacer de cada combate una experiencia absolutamente frenética, intensa, vertiginosa y espectacular. Acción, literalmente, explosiva. Quizá no llegue a los niveles absolutamente magistrales de «Doom», pero está muy, muy cerca. Es diversión en estado puro.

Y aquí, además de las mecánicas de los nanotritos y las armas, tiene también gran relevancia el diseño de escenarios.

Magistral yermo

Los puntos de interés en la exploración responden, por lo general, a bases enemigas que limpiar, de distintas facciones –Puercos, Ocultos, Pendencieros, Mutis, etc.–. Cada una de estas facciones posee habilidades y arsenal únicos, y sus guaridas son,



El dr. Kvasir es un tipo peculiar. Como su "silla". Antiguamente fue aliado de Cross, pero ahora se ha convertido en su objetivo. Sus conocimientos nos ayudarán a completar el Proyecto Daga.



Los Trituradores son los mutantes más brutales. Algunos han sido modificados por la Autoridad, convirtiéndolos en Cibernéticos, más poderosos. Sus puntos débiles están en su espalda.

¡EXPLORA Y PREPÁRATE!

Acción, nanotecnología, recursos, facciones, vehículos... Hay mucho que ver, conocer y contra lo que combatir en el yermo. Así que, mejor prepárate de forma adecuada.



Los inyectores de nanotritos se encuentran en el interior de las arcas. Con ellos aumentará nuestro potencial y desbloquearemos y mejoraremos las nuevas habilidades.



Los tres proyectos secundarios otorgan mejoras de combate, ingeniería y nanotritos. Se desbloquean con los puntos de proyecto, ganados en misiones.



El recurso más relevante del yermo es la feltrita. Se puede encontrar en saqueos, pero la mejor fuente son los meteoritos. Ojo, porque suele haber enemigos alrededor.



No es necesario encontrar todas las armas, pero sí es recomendable. Lo que sí es importante es mejorarlas gracias a los modificadores de núcleo. Búscalos o cómpralos.



Las seis regiones del yermo ofrecen una dificultad progresiva. Es mejor ir explorándolas una a una. Pero, de todos modos, el mundo se encuentra abierto desde el principio.

a su vez, muy específicas. Pero todas responden a un magistral diseño de escenarios para el combate. En serio, magistral. Los cuellos de botella, recovecos, elementos interactivos y demás están creados con una calidad y poseen un nivel de diseño excepcional. Se podrían tomar como referencia en cualquier escuela de diseño de videojuegos sobre cómo crear un juego de acción en primera persona. Y, además, con el ritmo endemoniado de «Rage 2». ¡Brutal!

Pero no. «Rage 2» no es, claro, un juego perfecto. Le falta algo más de chicha al desarrollo de la trama. Las misiones secundarias acaba siendo, inevitablemente, reiterativas... Pero, en conjunto, la experiencia es fascinante. Y algunas misiones y escenarios son absolutamente arrolladores.

«Rage 2» tiene un estilo que puede gustar o no, pero como juego de acción es un espectáculo total. Y con un humor macarra y gamberro como pocos. ¡Nos encanta! **A.P.R.**

LA REFERENCIA

RAGE

El diseño de acción guarda similitudes, pero ahora todo se vuelve mucho más acelerado y explosivo que en el juego original de id.

ALTERNATIVAS

DOOM	**Nota:** 94	MM 255
MAD MAX	**Nota:** 92	MM 247

NUESTRA OPINIÓN

Salva el mundo de la dictadura de la Autoridad. El regreso al yermo postapocalíptico de «Rage 2» nos mete en la piel del último Ranger, para explorar un enorme mundo abierto repleto de acción frenética.

LO QUE NOS GUSTA

- El alucinante diseño del sistema de combate. La combinación de los poderes de nanotritos y el arsenal disponible ofrece un espectáculo total de destrucción.
- Magistral diseño de los escenarios de misión para el combate, con cuellos de botella y múltiples caminos para una acción imparable y de lo más "creativa".
- Un sensacional doblaje, tan macarra y divertido como la propia acción del juego. ¡Es tremendo!

LO QUE NO NOS GUSTA

- Inevitablemente, las misiones secundarias acaban siendo repetitivas. Pero hay que adquirir recursos.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

«Rage 2» es todo lo que esperábamos y mucho más. Acción salvaje, un mundo enorme para recorrer con múltiples vehículos, personajes extravagantes, explosiones, disparos y poderes alucinantes con los nanotritos. Lo mejor es el diseño de combate: frenético, brutal, vertiginoso y permite combinar poderes en plan salvaje. ¡Divertidísimo!



METACRITIC USUARIOS LA NOTA 55 | METACRITIC MEDIOS LA NOTA 74

JUEGO RECOMENDADO micromanía

A PLAGUE TALE: INNOCENCE

¡Sobrevive a la plaga!

LA REFERENCIA



LITTLE NIGHTMARES
Supervivencia frente a amenazas oscuras, con la luz en un papel protagonista.

ALTERNATIVAS

WARHAMMER VERMINTIDE II
Nota: 85 **MM 275**

SHADOW OF THE TOMB RAIDER
Nota: 88 **MM 280**

La vida en el s. XIV en la Francia arrasada por la Peste Negra no era fácil. Pero aún menos para una pareja de hermanos, Amicia, de 15 años, y Hugo, de solo 5, perseguidos por la Inquisición –sin ser conscientes del motivo–, que desea atrapar a Hugo tras haber matado a sus padres. No, no es una vida fácil. Huir por una tierra maldita, donde la superstición y la ignorancia han vuelto a sus habitantes hostiles ante los extraños, infestada de la plaga de ratas que ha extendido la Peste y, encima, con Hugo aquejado de una rarísima enfermedad que amenaza con acabar con su vida en cualquier momento. ¿Puede ir algo a peor? Ten claro que sí. Y ahí entramos nosotros para ayudarlos.

Más que Historia

«A Plague Tale: Innocence» arranca como una aventura de ambientación histórica medieval extremadamente realista. Tanto en su apartado visual –majestuoso– como en su trama, personajes y desarrollo. En cuanto empieza la acción, vemos cómo mecánicas de sigilo, ocultación y exploración dominan todo el diseño. Pero, a medida que avanza la aventura, Amicia y Hugo van ampliando las posibilidades de sus acciones. Combates –sencillos–, recolección de recursos, puzles que se hacen complejos progresivamente, un

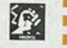
> “Vive una aventura llena de emoción y desafíos, y salva a los hermanos de Rune de la Peste”

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



- **Género:** Aventura/acción
- **Idioma:** Español (textos), Inglés (voces)
- **Estudio/compañía:** Asobo/Focus



- **Distribuidor:** Koch Media
- **Nº de DVD:** 5
- **PVP rec.:** 44.99 €



- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *aplaguetale.com*

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes controlables:** 2 (Amicia y Hugo)
- **Capitulos:** XVII
- **Habilidades/ataques:** 9 (dos objetos arrojadizos; cuatro proyectiles; dos mezclas; habilidad Imperium)
- **Mejoras:** Honda, equipo, alquimia
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K
- **RAM:** 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti
- **Conexión:** Fibra óptica

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core i3 2120 (3.3 GHz), AMD FX 4100 X4 (3.6 GHz)
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 50 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 66, Radeon HD 7870
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i7 7ª generación
- **RAM:** 16 GB
- **Espacio en disco:** 60 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 9xx
- **Conexión:** Fibra óptica



Amicia puede usar recursos para mejorar su equipo. Es algo necesario para tener más posibilidades de sobrevivir a esta plaga.



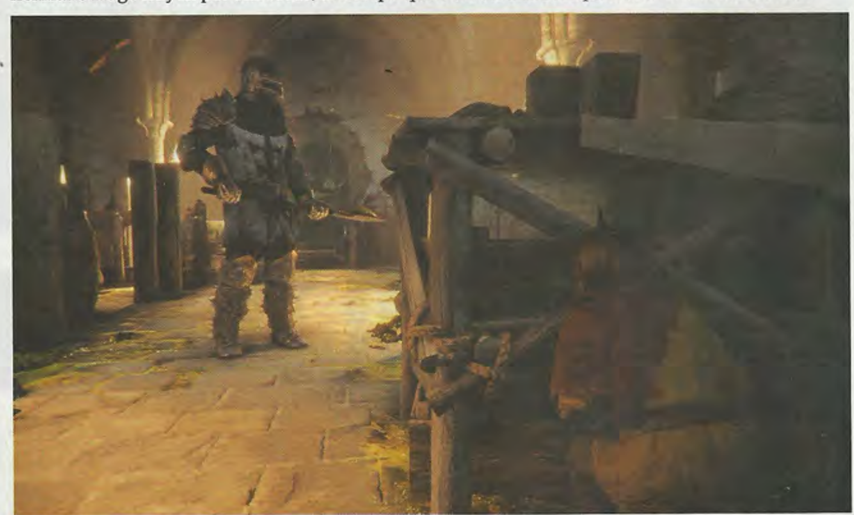
Los puzles son parte importante de la aventura. A veces, para escabullirse del enemigo. Otras, para masacrar a las ratas.



Poco a poco se desbloquean todas las habilidades y equipo. La última, implica la clave a toda la trama del juego.



La Peste Negra arrasa Francia. Las ratas parecen poseer una malvada inteligencia. Amicia y su hermano Hugo huyen por sus vidas, al tiempo que buscan una cura para la enfermedad de éste.



En la segunda mitad del juego controlamos a Hugo. El pequeño basa su habilidad -por ahora- en el sigilo. Mientras se esconde, se lanza a la búsqueda de un objetivo que creía perdido...

equipo que va haciéndose más poderoso gracias a la alquimia... Y, paulatinamente, una tendencia a un elemento de fantasía –no muy acusado, pero muy relevante– van potenciando la diversidad, la complejidad y profundidad de una historia que, sobre todo, enamora por el diseño de sus personajes, el desarrollo de sus personalidades y la aparición constante de secundarios que van haciendo de la trama del juego de Asobo una fascinante historia que te absorbe y te atrapa sin remedio.

Dos visiones

No te vamos a descubrir nada de la trama porque es vital en un juego así. Pero te sorprende y engancha a cada minuto. Aquí tiene mucha importancia el equilibrio que hace Asobo entre el contexto histórico, unos personajes maravillosos, una acción sencilla, pero muy accesible y divertida, desafíos bien calculados y de dificultad creciente y ese elemento "mágico" tan relevante.

Además, poder manejar a los dos hermanos –en momentos bien diferenciados– y contar con secundarios que, en ocasiones, pueden ser dirigidos con órdenes sencillas, y una curva de aprendizaje fantásticamente bien diseñada, convierten a un juego –que es un festín visual– en toda una experiencia. Es una aventura con mucha más miga de lo que parece y que da cierta libertad en la creación de equipo, que contribuye a potenciar el estilo que deseemos usar. En todo caso, lo mejor es que siendo un juego sencillo en sus mecánicas es también desafiante. Si echabas de menos una buena historia, aquí la tienes. **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

Recorre la Francia medieval mientras luchas por tu vida. Ayuda a Amicia y Hugo de Rune a escapar de la Inquisición y la Peste Negra, en una emotiva aventura de supervivencia, amistad y fraternidad.

LO QUE NOS GUSTA

- El espectacular apartado visual. Gráficos, dirección artística, animaciones, iluminación... ¡Magistral!
- El desarrollo de la historia y la narrativa. La evolución de un realismo histórico a una fantasía medieval.
- Su combinación de sigilo, exploración y acción ligera.
- El carisma de los personajes, tanto los enemigos como los aliados, y su desarrollo personal.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El doblaje original es sensacional, pero es una verdadera pena que no esté doblado.
- El control de Imperium a veces es poco preciso.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

Ayudar a los hermanos de Rune a luchar por sus vidas, descubrir la verdad de la amenaza de la Inquisición y curar al pequeño Hugo es una montaña rusa emocional, potenciada por unos fantásticos personajes y una interpretación impresionante de los actores. Una aventura que va de lo real a la fantasía, jugable, accesible y cuya historia te atrapa.

LA NOTA 85

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 88 | METACRITIC MEDIOS LA NOTA 81

JUEGO RECOMENDADO micromanía

TOTAL WAR THREE KINGDOMS

¡Revolución estratégica en China!

LA REFERENCIA



T.W. WARHAMMER II
La anterior entrega de la saga apostaba por la fantasía del universo Warhammer.

ALTERNATIVAS

TROPICO 6
Nota: 81 **MM 287**

THRONES OF BRITANNIA
Nota: 70 **MM 277**

El exotismo de los imperios orientales es algo que lleva fascinando a las culturas y sociedades de Occidente desde hace siglos. Y, al tiempo, se trata de parte de la historia de la humanidad y territorios que son grandes desconocidos. Y, si lo piensas bien, es sorprendente que en los casi veinte años –¡20 años ya!– que tiene la saga «Total War» no se haya mirado hacia Asia antes. Pero la llegada de «Three Kingdoms» no solo llena de un plumazo ese hueco, sino que además se convierte en el título más renovador en diseño y jugabilidad de «Total War», desde hace años.

«Three Kingdoms» nos lleva al año 190, cuando doce grandes señores de la guerra se enfrentan por la conquista del reino. Un imperio está a punto de levantarse.

Estrategia para todos

Desde el primer minuto se ve el ansia de renovación que ofrece «Total War» a la saga de estrategia. No se trata solo de ambientación, sino de la inclusión de dos modos de juego –Romance y Registro–, según queramos una experiencia de batallas más innovadora o más clásica. Si apostamos por el Romance, veremos elementos inéditos como los Duelos de generales, que además presentan nuevas habilidades y asumen un estilo diferente a lo visto en otras entregas, y muy personal según el persona-

> “Creative Assembly ofrece la mayor renovación de diseño y jugabilidad de la saga en años”

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA	LO QUE VAS A ENCONTRAR	ANALIZADO EN	LO QUE HAY QUE TENER	MICROMANÍA RECOMIENDA
16 **Género:** Estrategia **Idioma:** Español (textos y voces) y Chino (voces generales) **Estudio/compañía:** Creative Assembly/SEGA **Distribuidor:** Koch Media **Nº de DVD:** 5 **PVP rec.:** 49.99 € **Lanzamiento:** Ya disponible **WEB:** *www.totalwar.com*	**Generales:** 14 (6 Coalición, 3 Gobernadores, 2 Forajidos, 3 Turbantes Amarillos) **Modos:** 2 (Romance y Registros) **Modos de juego:** Campaña (individual y multijugador), Batalla Individual/Multijugador (Personalizada, Histórica, Igualada) **Multijugador:** Cooperativo/Vs.	**CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K **RAM:** 8 GB, 16 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti **Conexión:** Fibra óptica	**CPU:** Core 2 Duo a 3 GHz **RAM:** 4 GB **Espacio en disco:** 60 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 650 Ti, Radeon HD 7850, Intel UHD Graphics 620 **Conexión:** ADSL	**CPU:** Core i7 7ª generación **RAM:** 16 GB **Espacio en disco:** 70 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 9xx **Conexión:** Fibra óptica



¿Has planeado ya tus movimientos? Recuerda que el entorno es un elemento táctico clave en las batallas de «Total War».



Todos los diseños de menús de gestión se han cambiado por completo para hacerlos más intuitivos y accesibles al jugador.



¡Lucha entre generales! Una de las grandes novedades de esta entrega, el Duelo, se puede activar en el modo de Romance.



¡China te espera para crear un imperio! Creative Assembly nos lleva al s. II en uno de los momentos críticos de la Historia de China, con las guerras de los tres reinos en pleno apogeo.



Factores estratégicos a largo plazo, como diplomacia, alianzas y gestión de territorios se han visto potenciados en «Three Kingdoms» respecto a entregas anteriores de la serie.

je. En Registro, las batallas, pese a sus toques de innovación, ofrecen un estilo más clásico y conocido.

Aspectos más básicos y elementales, como los diseños de interfaz, menús de gestión y controles también se han renovado. Se trata de hacer más accesible e intuitivo todo a los jugadores más recientes. Y funciona a las mil maravillas.

Pero, sobre todo, donde se ve un cambio importante es en la estructuración, progreso y gestión de la campaña, en el modo elegido.

¡Entra en el juego de la conquista!

«Three Kingdoms» ofrece detalles tan significativos como hacer más evidente la dificultad de cada elección en campaña, desde la de nuestro señor de la guerra hasta la de los posibles enfrentamientos y acciones, con información profusa en menús contextuales y desplegables. Es algo muy importante porque se ha potenciado la relevancia de aspectos clave en la gestión –diplomacia, alianzas, construcción, delegación de poderes, economía, administración, políticas sociales...–, y también en las consecuencias de las decisiones tras las batallas. Asesinar, arrasar, pedir rescates, reclutar, tomar suministros y demás, tienen más secuelas que en otros juegos anteriores, lo que hace que cada decisión deba ser muy meditada.

Súmale los distintos desafíos –batallas e históricas– y pequeños detalles de diseño, como que hasta los generales hablan en Chino –aunque tu asesor lo haga en español–, y tendrás uno de los juegos más fascinantes, innovadores y absorbentes de la saga en años. ¡Impresionante! **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

¡Conquista la China del s. II y crea tu imperio! Vive la estrategia histórica más completa, desde las batallas a la gestión y las alianzas, en una de las entregas más innovadoras de la saga «Total War».

LO QUE NOS GUSTA

- El regreso al contexto histórico, con el enfoque en un período fascinante y totalmente inédito en la saga.
- La inclusión de los modos Romance y Registros, con novedades como los Duelos. Muy divertidos.
- Excelente resideño de menús de gestión e interfaz, que hace todo mucho más intuitivo y atractivo.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La cruz de la inclusión del nuevo modo Romance es que pierde algo la esencia de la saga, para los puristas.
- Aunque más accesible, en general, para nuevos jugadores, los tutoriales debían estar más trabajados.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

La renovación que se ha dado a la jugabilidad con la inclusión del modo Romance, no es tan purista, pero aporta un plus a la saga.



LA NOTA 86

MODO MULTIJUGADOR

El enfrentamiento contra rivales humanos en cualquier modo es mucho más divertido. La campaña multijugador es estupenda.

LA NOTA 88

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 86

METACRITIC MEDIOS LA NOTA 84

JUEGO RECOMENDADO micromanía

KATANA ZERO

¡Es hora de que tu espada pruebe la sangre!

LA REFERENCIA



LOVECRAFT'S UNTOLD STORIES
Un juego de acción y aventura de estética retro, ambientado en los mitos de Cthulhu.

ALTERNATIVAS

APE OUT
Nota: 86 — MM 287

THE RED STRINGS CLUB
Nota: 82 — MM 274

Sufrir un estado que, entre la amnesia y el trauma, no te permite saber quién eres de verdad ni cuál es tu pasado real, no debe ser nada agradable. Pero es posible tener un pequeño atisbo de la situación metiéndonos en la pixelada piel del protagonista de «Katana Zero». Y no, no es agradable.

Pero ese es, también, un ingrediente importante en el juego de Askiisoft. El misterio. La incógnita de qué le pasa al protagonista. Y quién es su jefe, que le proporciona una extraña medicina para sus pesadillas, en las que aparece de pequeño con personajes irreconocibles que, poco a poco, van descubriendo su identidad. Y porqué ese misterioso jefe le encarga asesinatos. ¿Por qué él? ¿Por qué es tan bueno cumpliendo estos encargos? ¿Quiénes son esos personajes secundarios tan peculiares que le siguen? ¿Cuál es la razón de que en este mundo neo-noir, futurista pero deudor de la estética dochentera, todo parezca deprimente?

Eso es lo que hay que descubrir en «Katana Zero», y hacerlo al ritmo de una música arrolladora, una acción frenética, intensa, brutal y sangrienta es... ¡oh, qué bueno es! ¡Es genial!

Salta, rueda... ¡mata!

El protagonista de «Katana Zero» es un asesino. Pero tiene su corazoncito, pese a sus traumas, su

> "Vive una fantasía futurista neo-noir retro de acción intensa, sangrienta y vertiginosa"

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- **Género:** Acción/Plataformas
- **Idioma:** Español (textos)
- **Estudio/compañía:** Askiisoft
- **Distribuidor:** Devolver Digital
- **Nº de DVD:** Descarga
- **PVP rec.:** 12.49 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *www.katanazero.com*

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Niveles/fases:** 11 (+ último nivel desbloqueable)
- **Armas:** Katana (principal) y objetos arrojadizos (recogidos)
- **Llaves secretas:** 5 (desbloquean nuevas katanas)
- **Logros:** 19
- **Multijugador:** No

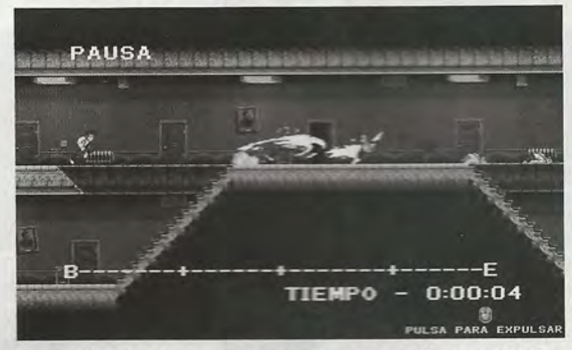
ANALIZADO EN
- **CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K
- **RAM:** 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti
- **Conexión:** Fibra óptica

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium E2180 o equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 200 MB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7600 GT (256 MB)
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core i7 7ª generación
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 6xx
- **Conexión:** ADSL



Prepárate para un festival de sangre y muerte. No es un juego para todos, pese a su apariencia. Es brutal y muy violento.



La posibilidad de revisar y rebobinar la acción se produce cuando nos matan o superamos una parte de la misión. Muy útil.



¡Sí, hay cintas de vídeo! La influencia ochentera en la estética y diseño de «Katana Zero» está muy pensada y tiene su sentido.



El Dragón ha llegado al Club Neón... ¡para su próximo asesinato! Conviértete en un asesino samurái en una fantasía neo-noir, que ofrece una acción brutal, intensa y vertiginosa. ¡Qué pasada!



La trama está llena de secretos y misterios. Poco a poco vamos descubriendo la verdad. Y el detalle de poder parar los diálogos cuando queramos influye más de lo que parece en la narrativa...

amnesia y el estercolero al que llama casa. No sabe por qué mata, pero lo hace con eficiencia. Con vertiginosa y brutal eficiencia.

En el juego cada misión de las once –doce, con la final– que componen la aventura se divide, al viejo estilo, en pantallas. Cada una poblada de enemigos, trampas y objetos. Antes de preparar el asalto a cada pantalla arranca la música y empezamos a encadenar movimientos, saltos y golpes de katana. Matando uno tras otro a los enemigos. O no.

Si caemos –y lo hacemos muchas veces– la acción se para, se "rebobina" hasta el inicio de pantalla y es posible revisarla, como en una cinta de vídeo –la referencia no es casual– para ver dónde debíamos haber hecho otra cosa. Es un detalle de diseño brillante. Pero no tanto como la velocidad a que se desarrolla todo y ver cómo un componente táctico influye en la acción. A veces, podemos usar objetos del entorno para arrojar al enemigo. A veces, el sigilo es lo mejor, ocultándonos en huecos o tras otros personajes –como en el Club Neón–. A veces, las trampas pueden usarse contra el enemigo. Podemos y debemos ser creativos.

Y luego, están los diálogos, el desarrollo de los personajes y narrativo tienen mucho que ver entre sí. Podemos interrumpir diálogos, tomar decisiones que pueden ser críticas y, en suma, sumergirnos en una fantasía de estética retro fascinante y cuidadísima.

La acción brutal e intensa de «Katana Zero» es solo la punta del iceberg. Es divertidísimo y muy, muy jugable. Y aunque corto... ¡es una pasada! Un indie imprescindible –otro– de Devolver. **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

Conviértete en el Dragón y asesina sin piedad. Métete en la piel de un asesino por encargo, experto en el manejo de la katana, en una fantasía futurista neo-noir de estética retro, de acción y plataformas.

LO QUE NOS GUSTA

- Impresionante jugabilidad con un diseño de acción vertiginosa, explosiva y que permite ser "creativo".
- Magnífica trama y narrativa, con unos personajes con carisma y un desarrollo algo enigmático, que atrapa.
- Estética y dirección artística sensacionales. Todo está plagado de pequeños detalles visuales de calidad.
- Se maneja muy bien con el teclado, con un mapa de control muy logrado; aunque es mejor con un pad.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Se hace corto. Es intenso y a veces duro, pero nos hubiera encantado que tuviera algunos niveles más.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

Una combinación explosiva de plataformas, acción y aventura, con una personalidad arrolladora y una jugabilidad a prueba de bombas. Cada detalle está pensado con mimo y apoya la jugabilidad. Muertes, violencia y una trama con más chicha de lo que parece, amén de detalles originales de calidad, como el "rebobinado". ¡Imprescindible!

LA NOTA **91**

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 88 | METACRITIC MEDIOS LA NOTA 83

LOS MÁS VENDIDOS EN:

ESPAÑA

1. OVERWATCH (12)
   Acción · Activision Blizzard
2. DIABLO III BATTLECHEST (16)
   Rol/Acción · Activision Blizzard
3. LOS SIMS 4 (12)
   Simulación · Electronic Arts
4. COUNTER-STRIKE: GLOBAL OFFENSIVE (16)
   Acción · Valve
5. STARCRAFT II BATTLECHEST (16)
   Estrategia · Activision Blizzard
6. SEKIRO SHADOWS DIE TWICE (18)
   Acción · Activision Blizzard
7. CALL OF DUTY BLACK OPS IIII (18)
   Acción · Activision Blizzard
8. OUTCAST S.C. + NACOM PC GM 105 (12)
   Acción/Aventura · Bigben
9. WRC 7 FIA WORLD RALLY CHAMPIONSHIP (3)
   Velocidad · Bigben
10. FARMING SIMULATOR 19 (3)
    Simulación · Koch Media

* Datos elaborados por GFK para AEVI de abril de 2019.

U.K.

1. TOTAL WAR THREE KINGDOMS L.E. (16)
   Estrategia · SEGA
2. MINECRAFT (7) (DESCARGA)
   Simulación · Mojang
3. FOOTBALL MANAGER 2019 (3)
   Deportivo · SEGA
4. THE SIMS 4 SEASONS (12)
   Simulación · Electronic Arts
5. THE SIMS 4 CATS & DOGS (12) (DESCARGA)
   Simulación · Electronic Arts
6. THE SIMS 4 GET TO WORK (12)
   Simulación · Electronic Arts
7. THE SIMS 4 CITY LIVING (12)
   Simulación · Electronic Arts
8. THE SIMS 4 GET FAMOUS (12) (DESCARGA)
   Simulación · Electronic Arts
9. THE SIMS 4 GET TOGETHER (12)
   Simulación · Electronic Arts
10. OVERWATCH LEG. EDITION. (12) (DESCARGA)
    Acción · Activision Blizzard

* Datos elaborados por Amazon UK de la 2ª semana de mayo de 2019.

U.S.A

1. THE SIMS 4
   Simulación · Electronic Arts
2. WORLD OF WARCRAFT BATTLE FOR AZEROTH
   Rol Online · Activision Blizzard
3. SEKIRO: SHADOWS DIE TWICE
   Acción · Activision Blizzard
4. RAGE 2 COLLECTOR'S EDITION
   Acción · Bethesda
5. RAGE 2 DELUXE EDITION
   Acción · Bethesda
6. RAGE 2
   Acción · Bethesda
7. CALL OF DUTY BLACK OPS IIII
   Acción · Activision Blizzard
8. THE SIMS 4 CATS & DOGS (PC & MAC)
   Simulación · Electronic Arts
9. STAR WARS JEDI: FALLEN ORDER
   Acción · Electronic Arts
10. WOW BATTLE FOR AZEROTH COL. EDITION
    Rol Online · Activision Blizzard

* Datos elaborados por Amazon.com de la 2ª semana de mayo de 2019.

RECOMENDADOS DE micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

2 SEKIRO SHADOWS DIE TWICE



ACCIÓN · FROM SOFTWARE · ACTIVISION BLIZZARD · 59,99 €



El nuevo juego de Miyazaki toma el espíritu de la saga «Souls», pero le da una vuelta y aporta un toque más técnico al combate, para ofrecer un desafío único y enorme.

COMENTADO EN MM 287 · PUNTUACIÓN: 88

3 KATANA ZERO



ACCIÓN/PLATAFORMAS · ASKIISOFT · DEVOLVER DIGITAL · 12,49 €



Brutal, sangriento, salvaje, fascinante y divertido a más no poder. No te dejes engañar por su estética retro: «Katana Zero» es un juegazo para adultos. Además, rebosa originalidad.

COMENTADO EN MM 288 · PUNTUACIÓN: 91

4 LOVECRAFT'S UNTOLD STORIES



AVENTURA / ACCIÓN · BLINI GAMES · BLINI GAMES · 12,99 €



Un indie genial con un estilo de jugabilidad clásica: desafiante, duro, lleno de detalles y que refleja a las mil maravillas el universo de las obras de Lovecraft, en el que se inspira.

COMENTADO EN MM 284 · PUNTUACIÓN: 89

9 GRAND THEFT AUTO V



ACCIÓN / AVENTURA · ROCKSTAR · TAKE 2 · 59,99 €



Se ha hecho de rogar, pero Rockstar nos ha dejado la versión definitiva de «GTA V» en PC. Sus cualidades técnicas, su magnífica historia, sus posibilidades, su jugabilidad... Un juegazo.

COMENTADO EN MM 243 · PUNTUACIÓN: 98

10 KINGDOM COME DELIVERANCE



ROL/AVENTURA · WARHORSE STUDIOS · KOCH MEDIA · 49,99 €



La recreación de la Bohemia medieval de «Kingdom Come» es tan realista que asusta. Cada pequeño detalle aporta su granito de arena para hacernos viajar en el tiempo.

COMENTADO EN MM 274 · PUNTUACIÓN: 86

11 CONAN EXILES



ROL/ACCIÓN/MMO · FUNCOM · KOCH MEDIA · 39,95 €



Por fin hemos podido explorar las tierras del exilio en busca de nuestro lugar en el salvaje mundo de Conan. Y lo que vemos nos ha gustado. Un juego con gran potencial de futuro.

COMENTADO EN MM 277 · PUNTUACIÓN: 80

LA SELECCIÓN DEL LECTOR

En este apartado podrás ver los mejores juegos de cada género, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya. Tus votos son los que deciden cuál se convierte en el mejor título cada mes.

NOTA: Estos son los más votados en los siete géneros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol) según las preferencias de los lectores. Se destaca el título más votado por cada género, con el porcentaje correspondiente a los juegos de ese género concreto, en base a la antigua lista de cinco destacados.

ESTRATEGIA



TOTAL WAR WARHAMMER 2

Warhammer y fantasía siguen siendo los preferidos de los fans.

35% de las votaciones

MM 269 · PUNTUACIÓN: 90 · CREATIVE ASSEMBLY / SEGA · KOCH MEDIA

ACCIÓN



SEKIRO SHADOWS DIE TWICE

El último juego de Miyazaki se aúpa al número uno de la acción.

34% de las votaciones

MM 287 · PUNTUACIÓN: 88 · FROM SOFTWARE / ACTIVISION · ACTIVISION BLIZZARD

AVENTURA



RIME

¡Nos encanta que el juego de Tequila siga gustando tanto!

30% de las votaciones

MM 267 · PUNTUACIÓN: 92 · TEQUILA WORKS / GREY BOX / SIX FOOT · BADLANDS GAMES

1 RAGE 2



ACCIÓN | ID SOFTWARE/AVALANCHE/BETHESDA
KOCH MEDIA | 49.95 €



Vertiginoso, enorme, gamberro y violento. Salvaje y brutal. Jugable hasta límites inconcebibles y divertido como él solo. La alianza entre id y Avalanche nos trae un juego explosivo con un diseño de acción pasmoso, donde la creatividad para masacrar enemigos es su seña de identidad. ¡Tremendo!

COMENTADO EN MM 288 | PUNTUACIÓN: 89



5 HEARTHSTONE HEROES OF WARCRAFT



ESTRATEGIA | BLIZZARD
ACTIVISION BLIZZARD | GRATUITO



Blizzard ha cogido una de las fórmulas más clásicas del mundo de la estrategia -las cartas de fantasía- y las ha convertido en un juego increíble, capaz de enganchar de lo lindo.

COMENTADO EN MM 230 | PUNTUACIÓN: 98

6 PILLARS OF ETERNITY II DEADFIRE



ROL/AVENTURA | OBSIDIAN
KOCH MEDIA | 49.95 €



Más, mucho más de lo esperado es lo que ofrece «Pillars of Eternity II». La búsqueda de un dios renegado nos ofrece un mundo fascinante repleto de personajes increíbles.

COMENTADO EN MM 277 | PUNTUACIÓN: 90

7 TOTAL WAR THREE KINGDOMS



ESTRATEGIA | CREATIVE ASSEMBLY/SEGA
KOCH MEDIA | 59.99 €



El viaje al nacimiento de China se salda por parte de Creative Assembly con un juegazo de estrategia que, además, revitaliza la saga añadiendo nuevos modos de juego, menos puristas.

COMENTADO EN MM 288 | PUNTUACIÓN: 86

8 THE DIVISION 2



ACCIÓN / ROL | MASSIVE/UBISOFT
UBISOFT | 59.99 €



El caos y la epidemia se han extendido hasta Washington, escenario de la nueva entrega de «The Division», que abunda en las mecánicas de juego, con nuevas zonas oscuras.

COMENTADO EN MM 287 | PUNTUACIÓN: 75

12 A PLAGUE TALE INNOCENCE



AVENTURA/ACCIÓN | ASOBO/FOCUS
KOCH MEDIA | 44.99 €



La fascinante aventura medieval de los hermanos de Rune ofrece una historia emotiva, personajes carismáticos y una ambientación magistral. Una aventura que engancha de principio a fin.

COMENTADO EN MM 288 | PUNTUACIÓN: 85

13 OVERWATCH



ACCIÓN MULTIJUGADOR | BLIZZARD
ACTIVISION BLIZZARD | 49,95 €



La maestría de Blizzard para hacer suyos los géneros y pulir y hacer accesible cualquier tipo de juego, como ha pasado con «Overwatch», es algo... ¡impresionante!

COMENTADO EN MM 257 | PUNTUACIÓN: 90

14 DIRT RALLY 2.0



VELOCIDAD | CODEMASTERS
KOCH MEDIA | 49.99 €



Codemasters continúa puliendo sus series más aclamadas en la búsqueda de la conducción más apasionante. Quizá podía ser algo "más" simulador, pero es un juego estupendo.

COMENTADO EN MM 286 | PUNTUACIÓN: 80

15 ASSASSIN'S CREED ODYSSEY



ACCIÓN/ROL/AVENTURA | UBISOFT
UBISOFT | 59.99 €



La nueva epopeya histórica de Ubisoft nos lleva a una época fascinante. Héroes, mitos, asesinatos, batallas navales, lugares legendarios... «Odyssey» es una producción sobresaliente.

COMENTADO EN MM 281 | PUNTUACIÓN: 89

ROL

PILLARS OF ETERNITY II DEADFIRE

El rol clásico de Obsidian se afianza cada vez más en el trono.

31% de las votaciones

MM 277 | PUNTUACIÓN: 90
OBSIDIAN / VERSUS EVIL | KOCH MEDIA

VELOCIDAD



F1 2018

Quien quiera adelantar a «F1 2018» tendrá que pisar a fondo.

32% de las votaciones

MM 280 | PUNTUACIÓN: 86
CODEMASTERS | KOCH MEDIA

SIMULACIÓN



LOS SIMS 4

Los incombustibles Sims siguen mandando en la sim...ulación.

33% de las votaciones

MM 236 | PUNTUACIÓN: 85
MAXIS / EA | EA

DEPORTIVOS



PES 2019

La última edición de «Pro Evolution Soccer» se sitúa líder.

32% de las votaciones

MM 280 | PUNTUACIÓN: 80
KONAMI | KONAMI


FX

PHOENIX POINT

¡El espíritu de «X-COM» resurge!

¿Qué ocurre cuando una invasión alienígena se produce desde dentro? No hay naves. No hay ejércitos exteriores. Todo empieza de forma silenciosa. Con un virus. Y el apocalipsis es inevitable.

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Estrategia
- **Estudio/compañía:** Snapshot Games
- **Fecha prevista:** septiembre de 2019

CÓMO SERÁ

- Será un **juego de estrategia y combate táctico**, en el que lucharemos contra mutantes alienígenas.
- La acción transcurrirá en **el año 2047, tras la infestación** del mundo por un virus alienígena.
- Habrá **cuatro facciones humanas,** aunque estaremos integrados en la Phoenix Project.
- Será un juego pensado **para un jugador,** aunque no se ha descartado un modo multijugador.
- El diseñador principal es **Julian Gollop, creador del «X-COM»** de 1994.

En el año 2022 se descubre un virus alienígena debido a la descongelación del permafrost. Tan solo un 1% de su genoma coincidía con algo conocido por los científicos.

El Pandoravirus, como se lo denominó, se reveló como un agente mutante de terrible ferocidad. Animales y humanos que entraron en contacto con él se convirtieron en criaturas monstruosas. Pero lo peor estaba por llegar.

A finales de la década los casquetes polares se derriten, el Pandoravirus contamina los océanos y las criaturas marinas mutan de manera global. Invaden la tierra y se inicia un contagio masivo a todo el planeta tras la expansión aérea del Pandoravirus a través de una niebla mutagénica. El apocalipsis ha empezado.

Estamos en el año 2047. La Tierra es ahora un laboratorio mutante del virus alienígena y la humanidad sobrevive dividida en cuatro facciones que luchan contra los mutantes alienígenas.

La nueva Tierra

«Phoenix Point» tiene numersoas similitudes con el «XCOM» de Firaxis. Aunque, en realidad, debe-

> **“Estrategia y combate táctico forman la esencia del sucesor espiritual del «X-COM» clásico”**



El Pandoravirus ha arrasado la Tierra y convertido el planeta en un laboratorio de mutaciones alienígenas. Los supervivientes se han organizado en cuatro facciones que luchan, cada una a su manera, contra el virus. Algunos quieren arrasar a los mutantes. Otros, integrarlos como parte del nuevo mundo.





Los combates tácticos serán la esencia. Cada enemigo tendrá puntos fuertes y débiles, con lo que elegir el mejor ataque según el arma disponible será clave. Además, el entorno influirá en la efectividad del mismo. Y también podrá destruirse.



Los enfrentamientos conra los jefes mutantes serán el gran desafío. Generan niebla y larvas, y para matarlos habrá que ir destrozando sus cuerpos parte a parte.

ría ser al revés. «Phoenix Point» será el heredero directo del «X-COM» clásico, puesto que es obra del creador original del juego de 1994, Julian Gollop. Gollop, ahora a la cabeza de Snapshot Games, lleva trabajando con su estudio algo más de tres años en «Phoenix Point», que adopta ese giro en la trama cambiando la invasión extraterrestre por el apocalipsis viral y mutante.

Sea como fuere, en «Phoenix Point» nos encontraremos con la esencia de «X-COM» reforzada por esta premisa mutante: estrategia por turnos, combate táctico con escuadrones, un entorno que influirá en el combate –y que se puede destruir– y cuatro facciones humanas que luchan, a su manera, contra los mutantes.

Nosotros seremos parte de Phoenix Project. Entre las otras facciones estarán los místicos Discípulos de Anu. Se basan en cultos religiosos y adoran a un dios alienígena. Para ellos, la niebla mutante es tan castigo como salvación, y han desarrollado híbridos con mutaciones estables en sus filas.

También estarán los New Jericho. La facción militarista más poderosa, que hacen de las armas su herramienta contra los mutantes. Son como los "survivalistas" de los humanos. Y luego

TECNOLOGÍA, ARMAS, INTEGRACIÓN... ¿QUÉ PUEDE CONTRA EL PANDORAVIRUS?



Las 4 facciones que lucharán contra los mutantes tienen distintas estrategias. New Jericho -en la imagen-, militar; otros tecnológica -Synedrion-; otros integrándose -Discípulos de Anu-. Y, luego, nosotros con Phoenix Project.



El Pandoravirus muta seres vivos y puede incorporar ADN de distintas especias y clonarlas, con lo que resulta un enemigo formidable, fuerte y poderoso. Y que "aprende". Los desafíos, así, nunca serán iguales en combate.



EL MUNDO HOSTIL DEL AÑO 2047



25 años después del descubrimiento del Pandoravirus el mundo ha cambiado por completo. Cuatro facciones humanas luchan contra el virus alienígena, y el planeta está totalmente contaminado por él.



En este nuevo mundo, el transporte y los vehículos militares tendrán su peso en cada misión. Tanto en el bando en que nos integraremos, Phoenix Project, como en el resto de las facciones.

"El Pandoravirus alienígena ha traído el apocalipsis y creado múltiples especies mutantes"

están los Synedrion, la facción más avanzada en tecnología.

Conflicto global

Las facciones –menos la nuestra– serán controladas por la IA. Pero todos lucharemos cobtra los aliens... Y a veces unas contra otras. Aquí entrarán en juego alianzas, diplomacia y guerras entre humanos. Algo que va mucho más allá de la idea original de «X-COM». Recursos estratégicos globales y geopolítica entrarán así en escena con el Geoscape, la herramienta para ver los puntos calientes del planeta, en cada campaña del juego –que se generará aleatoriamente al inicio–. Sí, es algo así como mezclar «X-COM» con «Civilization». ¡Y su pinta es increíble! **A.P.R.**





JULIAN GOLLOP

DISEÑADOR. PROGRAMADOR. PRODUCTOR. CREADOR DE «X-COM». CEO DE SNAPSHOT GAMES. 53 AÑOS.

Cuando era niño su padre le inculcó el amor por los juegos. En lugar de ir al cine con amigos, jugaba al ajedrez, juegos de tablero y cartas. A los 14 años se apasionó por Dungeons & Dragons y los juegos de Avalon Hill. Su pasión por los juegos de estrategia se acentuó al descubrir los primeros micros domésticos. Supo que eran su futuro.

En 1982 empezó a diseñar juegos mientras estudiaba en el instituto. Le compró un ZX81 por 25 libras a un amigo para aprender a programar. Publicó «Islandia» y «Time Lords»para el BBC Micro en 1983, creados junto al programador Andy Greene. Luego se compró un ZX Spectrum y empezó a crear juegos, como «Nebula», en BASIC.

En 1994, bajo el sello Mythos y con su hermano Nick, creó «UFO: Enemy Uknown» –también conocido como «X-Com: UFO Defense»– para Microprose. Acababa de nacer un clásico.

Ha fundado varios estudios: Mythos Games, Codo Technologies, Gollop Games y, por fin, Snapshot Games, con el que está desarrollando «Phoenix Point». También ha trabajado para Ubisoft Sofia. Gollop Games es solo él, trabajando en una continuación de su clásico para ZX Spectrum, «Chaos».

En «XCOM: Enemy Unknown», la puesta al día del clásico, de Firaxis, hay una estancia llamada la Cámara Gollop, clave al final del juego, en honor a él y a su hermano.

Puedes seguirle en Twitter en:

@julian_gollop